

# Flashcards della Buona Notte



*Queste flashcards accompagnano i bambini durante il rito della buona notte. I protagonisti sono quattro personaggi-animali: Coniglietta, Elefantino, Orsetta e Leoncino. Ad ogni personaggio sono dedicate cinque carte che rappresentano cinque momenti del rito della buona notte: lavarsi i denti, mettersi il pigiama, rimboccare le coperte, tenere la luce accesa, baciarsi o accarezzarsi. Possiamo usare le carte per giocare e organizzare delle piccole attività didattiche prima di andare a dormire. Possiamo giocare su un tavolo o direttamente sul letto.*

## **I RITI DELLA BUONA NOTTE**

Ogni scena è rappresentata con un'immagine tenera e ironica del personaggio protagonista e una frase riportata sul retro che la descrive. Chiediamo ai bambini di osservare le carte e di scegliere il personaggio che preferiscono. Quindi mostriamo una carta alla volta del personaggio scelto, leggendo ad alta voce il testo riportato sul retro. Presentiamo le carte nell'ordine in cui le azioni descritte avvengono di solito: 1) lavarsi i denti; 2) mettersi il pigiama; 3) rimboccare le coperte; 4) tenere la luce accesa per leggere o raccontare una fiaba; 5) baciarsi e accarezzarsi prima di dormire. Quindi, una volta presentate tutte le carte di un personaggio, rivolgiamo ai bambini delle domande stimolo: "Dov'è Coniglietta che si lava i denti? Dammela!"; "Dov'è Coniglietta che si infila il pigiama? Dammela!" E così via. Se i bambini hanno giocato con noi con interesse ed entusiasmo, non avranno difficoltà a riconoscere la carta giusta. Proseguiamo il gioco, anche in giorni o momenti

differenti, presentando ogni volta le carte di un animale diverso. Assicuriamoci sempre che i bambini siano ricettivi e interessati a giocare, senza forzare mai le situazioni.

Una volta che avremo presentato tutti gli animali, possiamo riproporre le carte ai bambini chiedendo loro di ricordare sia il nome del personaggio sia l'azione rappresentata su ogni carta. Disponiamo le carte di uno o due personaggi su un piano (ad esempio sul letto della cameretta), prendiamone una a caso e chiediamo: "Chi è? Cosa sta facendo?". E così via per tutte le carte.

## **GIOCHI DI IMITAZIONE E RACCONTI DI SITUAZIONE**

Le carte possono anche essere usate per dei giochi di imitazione, che favoriscono l'interazione tra bambini e genitori prima di andare a dormire. Infatti possono generare delle scenette comiche, come «Elefantino, ti accarezzo la proboscide!». «Un bacino sulle orecchie alla mia coniglietta!». Infine possiamo usare le carte per inventare dei piccoli racconti di situazione. Prendiamo una carta e chiediamo ai bambini di osservarla: "Che cosa sta facendo Coniglietta?"; "Dov'è la sua mamma?"; "Dove abita secondo te Coniglietta?"; "Cosa c'è nel suo bagno?". Facciamo notare anche gli elementi fluorescenti, che brillano al buio e chiediamo di nominarli. A partire da queste domande possiamo chiedere ai bambini di descriverci altre situazioni, stimolando la loro fantasia.