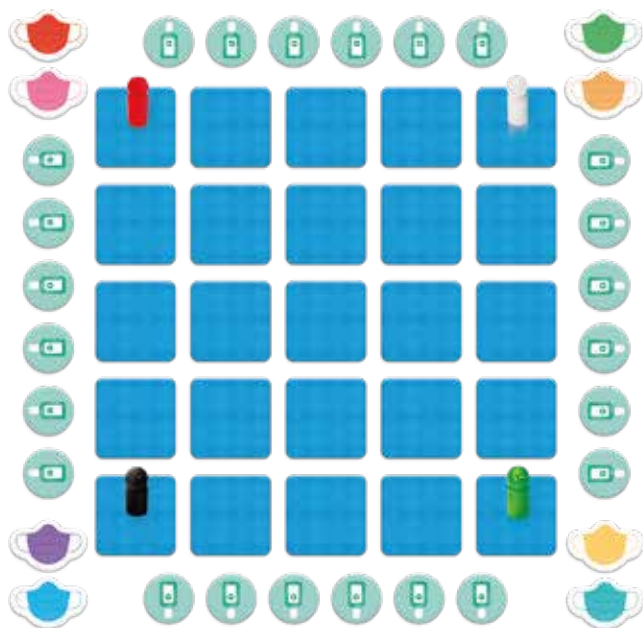


SCACCIA IL Virus!

È arrivato un nuovo virus... ma niente paura! Se seguiamo tutti insieme le misure di prevenzione, sarà più semplice sconfiggerlo! Con questo **gioco cooperativo**, infatti, è facile e divertente ricordare le buone pratiche per proteggere se stessi e gli altri. E vedrete che alla fine... andrà tutto bene!

Prima di tutto, però, ricomponete i dodici pezzi del puzzle che avete trovato nella scatola e osservate bene le immagini che raffigurano dieci comportamenti per evitare il contagio. Vi sarà molto utile ricordarle! Sapete perché?

Nelle carte del gioco sono riportati gli stessi comportamenti, ripetuti due volte. Per vincere la sfida, dovrete scoprire le dieci coppie di carte uguali muovendo i quattro pedoni. Ma fate attenzione alle carte virus: se, durante il gioco ne vengono scoperte tre, la partita finisce e la comunità dovrà andare in quarantena! E come si fa per impedirlo? Basta ricordare la posizione delle coppie, evitare le carte virus e, soprattutto, collaborare dando suggerimenti agli altri giocatori prima di ogni mossa! Siete pronti?



Età: 5-10 anni

Giocatori: 1-4

Durata: 30 minuti

Componenti del gioco

20 carte dei comportamenti



5 carte virus



4 pedoni



8 tessere mascherina



Puzzle dei comportamenti



1 spinner



PREPARAZIONE

Mescolate bene le 25 carte (carte dei comportamenti e carte virus) e disponetele coperte in cinque file, formando un quadrato di 5 x 5 carte. Sistemate i quattro pedoni ognuno sopra una delle quattro carte ai vertici del quadrato: i pedoni formano la comunità che lotta contro il virus. Se si gioca in quattro, ciascun giocatore prende due tessere mascherina (se si gioca in due o in tre, le tessere mascherina in più vanno messe da parte).

Tenete a disposizione i gettoni sanificante.

COME SI GIOCA

Si gioca a turno in senso orario. Inizia il giocatore che ha avuto per ultimo il raffreddore, che gira lo spinner. In base al risultato ottenuto muove uno dei quattro pedoni di 1, 2, 3, 4 o 5 passi (un passo=una carta).

REGOLE DA RISPETTARE

- Puoi spostare il pedone in orizzontale e in verticale (ma non in diagonale e non si può tornare sui propri passi).
- Bisogna compiere tutti i passi indicati dallo spinner.
- Non puoi passare né puoi fermarti su una carta dove c'è già un pedone (uno dei dieci comportamenti è mantenere la distanza tra le persone!).
- Quando arrivi su una carta coperta, la devi scoprire e ci metti il pedone sopra.
- Se, all'inizio del movimento, lasci una carta che non forma una coppia con nessun'altra carta scoperta sul tabellone, la devi ricoprire.
- Se hai scoperto una carta che forma una coppia con un'altra carta scoperta sul tabellone, entrambe possono rimanere scoperte per tutta la partita! Su ognuna va sistemato un gettone sanificante. Nel corso del gioco si può tranquillamente passare su una carta scoperta col gettone sanificante.
- Se scopri una carta virus, il pedone va in quarantena: rimane sulla carta virus scoperta e non può essere mosso da nessun giocatore.
- Nessuno può passare sulla carta virus scoperta.

Il gioco prosegue. Gira lo spinner il giocatore successivo.

Tessere mascherina

All'inizio del proprio turno, i giocatori possono usare le tessere mascherina per muovere il pedone che si trova sulla carta virus. La carta virus può essere ricoperta. Ricordatevi la posizione della carta virus per non scoprirla più in seguito!

Fine della partita

La partita finisce quando si scoprono tutte le coppie di carte dei comportamenti (dieci coppie). I giocatori hanno vinto la sfida contro il virus! Se invece, nel corso del gioco, vengono utilizzate tutte le tessere mascherina e si scoprono tre carte virus, la partita termina e i giocatori hanno perso.

MODALITÀ COMPETITIVA

Scaccia il Virus può essere giocato anche in modalità competitiva. L'obiettivo è scoprire più coppie di carte dei comportamenti degli altri giocatori, usando lo stesso procedimento della modalità cooperativa.

Il giocatore che forma una coppia vince due gettoni sanificanti che segnano il punteggio (le coppie di carte in questo caso rimangono scoperte senza metterci gettoni sanificanti sopra).

Il giocatore che scopre una carta virus rimane fermo un turno (quarantena), ma può usare le tessere mascherina per continuare il gioco. In questo caso le carte virus scoperte non vengono ricoperte e non determinano la fine della partita.

MODALITÀ SOLITARIO

Si può giocare anche in solitario con le stesse regole della modalità cooperativa.

