

ANIMAL Families

Montessori

Con este juego, fabricado con materiales resistente y seguros, los niños pequeños desarrollan diferentes habilidades y competencias, como la motricidad fina, la seguridad en sí mismos y la lógica.



COMPETENCIAS

Tacto y motricidad
Desarrollar la motricidad fina
Coordinación ojo-mano
Primeras relaciones lógicas

MÉTODO MONTESSORI

ENCAJES PLANOS

El juego está inspirado en los encajes planos de María Montessori. Proyectados en un primer momento por el francés Séguin, más tardes fueron replanteados y modificados por María Montessori, con el objetivo de adaptarlos a necesidades nuevas. Se trata de formas geométricas de madera que pueden alojarse en huecos de forma y tamaño correspondientes. De esta manera permiten el control del error. La actividad que estimulan es la de la comparación de las formas a través de la observación y la manipulación. Las figuras pueden ser de tamaño diferente, para permitir también la seriación. Animal Families se presenta, de hecho, como una evolución de este material sensorial, puesto que estimula la motricidad y la percepción visual, garantizando el control autónomo del error.

EL CACHORRO CON LA MAMÁ

Colocamos todo el material contenido en la caja sobre la superficie de juego y separamos, de manera ordenada, las bases y las piezas que forman los puzzles. Les enseñamos a los niños las seis bases, señalando con el dedo el cachorro y su mamá representados en el dibujo, recordando decir en voz alta el nombre del animal.



Después hacemos que monten las imágenes en el lugar adecuado con las piezas proporcionadas, empezando por la imagen del animal mamá.



Cuando los niños hayan colocado correctamente las tres piezas, los animamos a buscar el cachorro que le corresponde a cada mamá.

Durante el juego respetamos los ritmos de los niños y, si tienen dificultades para realizar la tarea, los ayudamos sugiriéndoles cuáles son las piezas correctas.

