

ANIMAL Families

Montessori

Dieses Spiel aus widerstandsfähigen und sicheren Materialien fördert bei Kleinkindern die Entwicklung verschiedener Fähigkeiten und Kompetenzen, darunter Feinmotorik, Selbstvertrauen und Logik.



GEFÖRDERTE KOMPETENZEN

Tastsinn und Handfertigkeit
Feinmotorik entwickeln
Auge-Hand-Koordination
Erste logische Verknüpfungen

MONTESSORI-METHODE FLACHE EINSATZFIGUREN

Das Spiel ist von den flachen Einsatzfiguren von Maria Montessori inspiriert. Die ursprünglich von dem Franzosen Séguin entworfenen Figuren wurden von Maria Montessori überdacht und modifiziert, um sie neuen Bedürfnisse anzupassen. Es handelt sich um geometrische Formen aus Holz, die jeweils in Vertiefungen mit der entsprechenden Form und Größe passen. Dadurch ermöglichen sie eine Fehlerkontrolle. Sie stimulieren den Vergleich der Formen durch Beobachtung und Handhabung. Die Figuren können unterschiedlich groß sein, um Reihenbildungen möglich zu machen.

Das Spiel Animal Families stellt in der Tat eine Weiterentwicklung dieses Sinnesmaterials dar, denn es fördert die Entwicklung von Handfertigkeit und visueller Wahrnehmung und garantiert die eigenständige Fehlerkontrolle.

TIERKINDER UND IHRE TIERMÜTTER

Wir verteilen das gesamte in der Schachtel enthaltene Material auf der Spielfläche. Dabei trennen wir geordnet die Unterlagen und die Puzzleteile voneinander. Wir zeigen den Kindern die sechs Unterlagen und deuten dabei jeweils mit dem Finger auf das Tierkind und die Tiermutter, die in der Abbildung zu sehen sind. Außerdem achten wir darauf, das jeweilige Tier zu benennen.



Dann lassen wir die Bilder an den entsprechenden Stellen aus den Puzzleteilen zusammensetzen, jeweils beginnend mit dem Bild der Tiermutter.



Nachdem die Kinder die drei Puzzleteile richtig positioniert haben, ermuntern wir sie zum Erkennen des Tierkindes, das nah bei seiner Mama einzusetzen ist. Während des Spiels respektieren wir die Zeiten der Kinder. Wenn sie Schwierigkeiten haben, helfen wir ihnen mit Vorschlägen zur Verwendung der richtigen Teile.

