

Imagination FOR KIDS

	EN	IT	FR	ES	DE
Objects	Objects	Oggetti	Objets	Objetos	Gegenstände
Animals	Animals	Animali	Animaux	Animales	Tiere
Vegetables	Vegetables	Vegetali	Plantes	Vegetales	Pflanzen
People	People	Persone	Personnes	Personas	Personen
Food	Food	Cibi	Aliments	Comidas	Essen
Jolly	Jolly	Libero	Libre	Libre	Frei wählbar

EN

This game encourages creativity, stimulating children to come up with ideas and visions that are not tied to a rigid logical sequence, and to rearrange the information they have to hand in new and original ways.

Individual play

The player chooses a silhouette, places it on the mini whiteboard and uses it as the basis of a drawing of their own creation. The drawing must make sense and include the selected shape. Either side of the silhouette can be used.

Multiple players

In this variation, the choice of shapes and objects is determined by the game board. Players, with their eyes closed, take it in turns to choose a shape from the game board. Next, still with their eyes shut, they choose a category from the board (see category key). The player draws something from the chosen category (an animal for example) on the whiteboard, starting from the silhouette selected (the final drawing cannot be the same as this shape). Players can also agree a system of points to apply, although this is not a requirement of the game.

IT

Questo gioco sviluppa la creatività dei bambini che sono stimolati a cercare idee e intuizioni fuori da una rigida catena logica e a ricombinare le proprie informazioni in modo del tutto inusuale e originale.

Gioco individuale

Il bambino sceglie una silhouette che posiziona sulla lavagnetta e realizza un disegno di fantasia. Il disegno deve avere un senso e comprendere la forma scelta. Si può utilizzare a piacimento una delle due facce della silhouette.

Gioco a più giocatori

In questo caso la scelta della forma e dell'oggetto viene determinata dal tabellone. Ciascun giocatore, a turno, sceglie ad occhi chiusi una forma sul tabellone (puntando il dito). Sul tabellone, e sempre ad occhi chiusi, sceglie una categoria (vedi la legenda delle categorie). Egli poi disegnerà sulla lavagnetta un soggetto della categoria scelta (ad esempio un animale) partendo dalla forma scelta (il disegno non può rappresentare la forma stessa). Anche se non è necessario, i bambini possono mettersi d'accordo per stabilire dei punteggi.

FR

Ce jeu est conçu pour développer la créativité des enfants auxquels on demande de chercher des idées et des intuitions qui s'éloignent du raisonnement logique et à remodeler le bagage d'informations dont ils disposent de manière inhabituelle et originale.

Un seul joueur

L'enfant choisit une silhouette qui, une fois qu'il l'aura posée sur l'ardoise, constituera la base de sa composition. Son dessin devra seulement avoir un sens et inclure la forme choisie. Pour cela, il pourra utiliser n'importe quelle face de la silhouette.

Plusieurs joueurs

Dans ce cas, la forme et l'objet sont choisis au hasard, sur le plateau. Chacun leur tour, les yeux fermés, les joueurs pointent leur doigt vers le plateau pour choisir une forme au hasard. Ils font la même chose pour choisir une catégorie (voir la légende des catégories). Ils dessinent ensuite sur l'ardoise un sujet appartenant à la catégorie choisie (un animal par exemple) à partir de la forme choisie (le dessin ne doit pas se limiter à représenter cette même forme). Si les joueurs le désirent, ils peuvent décider ensemble d'attribuer des points.

ES

Este juego desarrolla la creatividad de los niños, que se ven estimulados a buscar ideas e intuiciones fuera de una rígida cadena lógica y a recombinar la información que poseen de una manera totalmente inusual y original.

Juego individual

El niño escoge una silueta que coloca sobre la pizarra y realiza un dibujo libre. El dibujo debe tener sentido e incluir la forma escogida. Se puede elegir qué cara de la silueta emplear.

Juego con varios jugadores

En este caso, la elección de la forma y del objeto está determinada por el tablero. Cada jugador, en su turno, escoge con los ojos cerrados una forma en el tablero (apuntando con el dedo). También en el tablero, de nuevo con los ojos cerrados, elige una categoría (ver la leyenda de las categorías). Después, tendrá que dibujar sobre la pizarra un sujeto de la categoría seleccionada (por ejemplo, un animal) partiendo de la forma escogida (el dibujo no puede representar la propia forma). Aunque no es necesario, los niños pueden ponerse de acuerdo para establecer puntuaciones.

DE

Dieses Spiel fördert die Kreativität der Kinder. Sie werden dazu angeregt, außerhalb einer starren logischen Kette nach Ideen und Intuitionen zu suchen und ihre Informationen auf eine völlig ungewöhnliche und originelle Weise neu zu kombinieren.

Einzelspiel

Das Kind wählt einen Schattenriss, befestigt ihn auf der Tafel und erstellt eine Fantasiezeichnung. Die Zeichnung muss einen Sinn ergeben und die gewählte Form beinhalten. Es kann eine beliebige der beiden Seiten des Schattenrisses verwendet werden.

Gesellschaftsspiel mit mehreren Mitspielern

In diesem Fall wird die Wahl der Form und des Objekts durch das Spielbrett bestimmt. Der Mitspieler, der an der Reihe ist, wählt mit geschlossenen Augen eine Form auf dem Spielbrett aus (indem er mit dem Finger darauf zeigt). Außerdem wählt er, wiederum mit geschlossenen Augen, eine Kategorie auf dem Spielbrett aus (siehe Kategorienverzeichnis). Dann zeichnet er auf der Tafel ein Motiv der gewählten Kategorie (zum Beispiel ein Tier), wobei er mit der gewählten Form beginnt (doch die Zeichnung darf nicht die Form selbst darstellen). Es ist zwar nicht notwendig, doch die Kinder können sich darauf einigen, Punktzahlen festzulegen.