

FARM & STICKERS

LONG PUZZLE + 106 STICKERS

Graças à observação das imagens, ao manuseamento dos materiais à disposição e à interação com um adulto-educador que pode orientar as atividades-jogos, as crianças aperfeiçoam a sua coordenação manual, refinam a perceção visual e são estimuladas a aprender novas palavras.



COMPETÊNCIAS

Descobrir o mundo em redor;
Desenvolver a motricidade;
Reconhecer formas e silhuetas;
Perceção visual

DESCOBRIR A QUINTA

Antes de montar o grande puzzle, o progenitor (ou um educador) pode organizar uma atividade propedêutica para apresentar as personagens e objetos da quinta às crianças. Mostramos os desenhos da folha adesiva e pronunciamos em voz alta o nome de cada figura: "Este é o cavalo!", "Este é o cão!", "Esta é a vaca!", "Este é o agricultor", "Este é o espan-talho".

Continuamos também a nomear dessa forma os meios, as ferramentas e os produtos da horta.



JOGAR COM O PUZZLE E OS ADESIVOS

Depois de apresentarmos todos os elementos, convidamos as crianças a montar o puzzle. Em seguida, pedimos que observem as figuras dos elementos e incentivamo-las a encontrar os adesivos correspondentes e a colá-los no lugar certo. Procedemos desta forma: conforme as crianças escolhem um adesivo, fazemos as seguintes perguntas: “Como se chama este animal?”, “E que animal é este?”, ou “Como se chama este alimento?”, “O que é este alimento? Quem o come?”. Antes de posicionar o adesivo na figura correspondente, cada criança deverá reconhecer as personagens e os objetos e dizer os seus nomes em voz alta.

