

Trio Logic game

HEADU



¿Qué utiliza la maestra para enseñar? ¿Qué usan los bomberos para apagar un fuego? ¿Qué hace el médico?

Trio Logic Game responde a estas preguntas de manera sencilla y divertida. El niño podrá desarrollar el pensamiento lógico mediante la comparación, la clasificación y la memoria visual. Las modalidades del juego son diversas.



I/Recomponer los 12 mini puzzles

Disponed las 36 piezas sobre una superficie para jugar y divertíos individualmente o en compañía recomponiendo los 12 mini puzzles de los oficios. Cada puzzle está compuesto por tres piezas: en una está representado un oficio, por ejemplo, el carpintero, y en las otras dos aparecen las herramientas de la labor y los objetos que pueden conseguirse, en este caso la sierra y el armario, respectivamente.

El niño descubrirá así algunos oficios, sus herramientas y su importancia. Es necesario dejarle el tiempo necesario para que establezca los vínculos correctos.

Además, gracias a los encajes autocorrectores, los más pequeños pueden verificar las relaciones de manera autónoma. Una vez reconstruidos los mini puzzles, los padres o educadores y sus pequeños pueden jugar juntos, preguntándose si reconocen los oficios, diciendo por ejemplo: “¿Quién es el pastelero?”, “¿Dónde está el mecánico?”, “¿Qué utiliza la peluquera?”.



PINTOR



BOMBERO



CARPINTERO



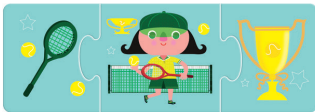
MAESTRA



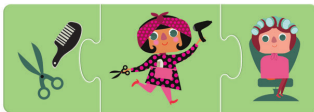
JARDINERA



PASTELERO



TENISTA



PELUQUERA



ALBAÑIL



POLICÍA



MECÁNICA



DOCTORA

2/Reto entre los oficios

De 2 a 4 jugadores

El reto consiste en disponer las piezas descubiertas sobre la superficie de juego, de modo que se vean por una parte las 12 piezas de los oficios (pintor, albañil, etc.) y por otra las 24 restantes. Cada jugador elige una pieza relativa a un oficio, luego la completa y pasa a otra. Gana quien es capaz de completar más puzzles de oficios.



3/ Juego de memoria

De 2 a 6 jugadores

El juego consiste en separar las 12 piezas de los oficios del resto y entregar a cada niño dos o más (según el número de jugadores). Mezclar las 24 piezas restantes y disponerlas con la cara oculta sobre la superficie. El jugador que sea más pequeño (de edad) da inicio al juego cogiendo una pieza.

Si esta forma parte de su oficio, la adopta y la pega; si no es así, vuelve a colocarla del revés sobre la superficie de juego.

El turno pasa de todos modos al siguiente jugador, siguiendo el sentido de las agujas del reloj. Gana el primero que consigue completar su propio puzle de los oficios.

