



HEADU

Montessori

MY FIRST PUZZLE

O BOSQUE

Este primeiríssimo puzzle, inspirado no método da educadora Maria Montessori, permite às crianças mais novas conhecerem um pequeno recanto da floresta estimulando o gesto, o tato, a percepção das formas e a noção de espaço. Esta abordagem multissensorial promove uma aprendizagem mais profunda, importantíssima para o desenvolvimento cognitivo em idade pré-escolar. As crianças montam uma grande árvore povoada por 5 afetuosos animais perfilados de madeira, que devem ser encaixados nas formas correspondentes.



O PUZZLE E AS FIGURAS DE MADEIRA

Em primeiro lugar, pedimos que montem a grande árvore da floresta. Deixamos as crianças brincarem em total autonomia graças aos encaixes autocorretivos. Se necessária, a ajuda deve limitar-se a algumas simples sugestões, sem substituir as crianças nas suas ações. Por exemplo, pedimos que posicionem todas as peças de cartão e figuras de madeira na superfície de jogo com o lado desenhado voltado para cima. Em seguida, solicitamos-lhes que comparem os desenhos das peças com a imagem apresentada no verso da caixa, chamando desde logo a sua atenção para os detalhes da planta: o tronco, os ramos, a copa. Lembremo-nos sempre de nomear os elementos, de os apontar com o dedo e de motivar as crianças com perguntas estimulantes: “Este é o tronco, esta é a copa, este é o mocho... onde mora o mocho? Esta é a raposa... onde vive a raposa?”. Depois de o puzzle estar montado – ou mesmo durante o jogo – incitamos as crianças a observar atentamente as figuras de madeira, fazendo-as analisarem a sua forma e convidando-as a procurar no desenho a figura correspondente. Se verificarmos que as crianças têm dificuldades, ajudamo-las, dando-lhes a peça correta.



À DESCOBERTA DA ÁRVORE

Agora podemos jogar com as crianças, pedindo-lhes que reconheçam os animais com as seguintes perguntas: “Onde está o mocho? E a raposa, onde está?”. Num segundo momento, pedimos às crianças que se lembrem do nome dos animais: por exemplo, podemos perguntar “Como se chama este animal?”, apontando para o esquilo.

Lembre-mo-nos sempre de apontar com o dedo o objeto da nossa pergunta. Podemos enriquecer a experiência acrescentando informações. Explicamos, por exemplo, que perto das grandes árvores da floresta nascem cogumelos, como o vermelho todo colorido. Ou então podemos dizer que os passarinhos fazem os seus ninhos nos ramos das árvores.



O MOCHO SÁBIO E OS 5 SEGREDOS

Por fim, podemos divertir-nos inventando pequenas histórias com as figuras de madeira fornecidas. Por exemplo, podemos representar com as crianças a história do mocho, que é o animal mais sábio da floresta. Todos os outros animais vão até junto do mocho para conhecerem os 5 segredos.

SEGREDO NÚMERO 1: O mocho fica acordado toda a noite porque é uma ave noturna!

SEGREDO NÚMERO 2: O esquilo tem a cauda mais longa e bonita da floresta e é o animal mais ágil e rápido.

SEGREDO NÚMERO 3: O guaxinim também é chamado de rato-lavadeiro porque mais de uma vez foi avistado a lavar os alimentos antes de os comer!!

SEGREDO NÚMERO 4: Não se deve incomodar os pássaros quando estão no ninho, pois estão a proteger os ovos dos quais nascerão os filhotes.

SEGREDO NÚMERO 5: Dizem que a raposa é muito astuta... Já alguma vez viste alguma a atravessar a estrada à noite? Podemos encontrar as raposas por toda a parte, até mesmo no Polo Norte!

