

Flashcards

Petites Histoires du Soir



Ces flashcards sont conçues pour accompagner les enfants au moment du coucher. Ce sont quatre petits animaux attachants qui les accompagneront : Lapinette, Eléphantô, Oursonne et Lionceau. Les cinq cartes consacrées à chacun des personnages représentent cinq moments distincts du rituel du coucher : se laver les dents, mettre le pyjama, se faire border, laisser une lumière allumée, se faire des bisous et des câlins. Les cartes permettent de jouer ou d'organiser de petites activités pédagogiques avant d'aller dormir, sur une table ou directement au lit.

LE RITUEL DU COUCHER

Chaque scène est illustrée par une image tendre et ironique sur le devant de la carte et par une phrase descriptive au dos de la carte. Commençons par demander à l'enfant d'observer toutes les cartes et de choisir le personnage qu'il préfère. Présentons ensuite une à une les cartes du personnage choisi tout en lisant la phrase inscrite au dos. On les présentera en respectant l'ordre habituel des actions : 1) se laver les dents ; 2) mettre le pyjama ; 3) se faire border ; 4) laisser une lumière allumée pour lire ou raconter une fable ; 5) se faire des bisous et des câlins avant de dormir. Une fois que toutes les cartes consacrées à un même personnage ont été présentées, posons des questions à l'enfant : « Où est Lapinette qui se lave les dents ? Donne-la-moi ! » ; « Et Lapinette qui met son pyjama ? Tu me la donnes ? » Et ainsi de suite. Si l'enfant a participé à l'activité avec enthousiasme, il n'aura aucune difficulté à reconnaître la bonne carte.

On peut continuer à jouer à d'autres moments de la journée, en présentant chaque fois les cartes d'un personnage différent. Il faut toutefois toujours s'assurer que l'enfant est réceptif et qu'il a envie de jouer en évitant de le forcer.

Une fois que nous aurons présenté tous les animaux, nous pourrons montrer à nouveau les cartes aux enfants et leur demander de se rappeler du nom du personnage ainsi que de l'action représentée sur chacune des cartes. Posons la carte d'un ou de deux personnages sur une surface (par exemple le lit), prenons-en une au hasard et demandons : « Qui est-ce ? Qu'est-il en train de faire ? ». Procédons de la sorte avec toutes les cartes.

JEU D'IMITATION ET RÉCITS DE SITUATIONS

Les cartes peuvent également servir de support pour des jeux d'imitation valorisant l'interaction entre les enfants et leurs parents avant d'aller se coucher. En effet elles permettent de suggérer de petites scènes amusantes comme « Une caresse sur la trompe, Eléphantô ! » ; « Un petit bisou sur les oreilles de ma Lapinette ! ». Enfin, nous pouvons utiliser les cartes pour inventer de petits récits de situation. Choisissons une carte et demandons à l'enfant de l'observer : « Qu'est-ce qu'elle est en train de faire Lapinette ? » ; « Où est sa maman ? » ; « Où habite-t-elle, à ton avis ? » ; « Qu'il y a-t-il dans sa salle de bains ? ». Attirons également leur attention sur les détails fluorescents qui brillent dans le noir tout en leur demandant de les nommer. Toujours en partant de ce type de questions, nous pouvons les inciter à décrire d'autres situations en stimulant ainsi leur imagination.