

Le jeu des CONTRAIRES

Un jeu de logique pour apprendre à comparer



Un jeu qui demande aux enfants d'observer, de comparer et d'associer les sujets à leur contraire et le familiarise ainsi avec certains « contraires » tout en stimulant la pensée logique qui lui permet de comparer, d'observer et d'associer.
Voici différents modes de jeu possibles.

I/ Assemble les 16 mini-puzzles

Après avoir placé les 32 pièces sur une surface de jeu, l'enfant assemble les 16 mini-puzzles.

Cette activité constitue pour lui l'occasion de découvrir certains contraires : blanc et noir, grand et petit, dessus et dessous.

Il est important de laisser à l'enfant tout le temps qui lui est nécessaire et de l'aider, lorsque cela est possible, en lui fournissant des exemples.

Vous pouvez par exemple lui proposer d'aller sous la table, de toucher un objet blanc ou de mesurer sa taille et la vôtre afin de mieux illustrer l'opposition grand-petit.

Les encastremements autocorrectifs permettent également à l'enfant de vérifier les associations qu'il effectue en toute autonomie, de comprendre ses erreurs et donc d'apprendre.



Lent - Rapide

Vieux - Jeune

Content - Triste

Propre - Sale

Devant - Derriere

Ferme - Ouvert

Lourd - Leger

Froid - Chaud

Grande - Petite

Long - Court

Dedans - Dehors

Gros - Maigre

Blanc - Noir

Dessus - Dessous

Nuit - Jour

Plein - Vide

2/ Trouve le plus possible de contraires

De 2 à 4 joueurs

Après avoir placé toutes les pièces sur une surface de jeu, lance un défi à tes amis : trouver le plus possible de contraires !

Le défi consiste à recomposer le plus grand nombre de contraires possible. Il suffit de placer les pièces face découverte sur la surface de jeu. Celui qui forme le plus de paires est le gagnant.

3/ Les paires de contraires

De 2 à 4 joueurs

Placez les pièces face cachée sur la surface de jeu. Chacun leur tour, en commençant par le joueur le plus jeune, les joueurs retournent deux pièces à la fois. Si les pièces retournées forment une paire de contraires, et permettent donc d'assembler le mini-puzzle, le joueur le garde et retourne deux autres pièces. Dans le cas contraire, il les retourne et passe son tour. Celui qui trouve le plus de paires gagne.

