HEADU

Montessori SOMOS FEITOS ASSIM

O meu primeiro jogo do corpo humano

Este jogo ajuda as crianças a reconhecer as partes do corpo, a compreender as emoções, as fases de crescimento e a representarem o corpo parado e em movimento. Ao observar as figuras e ao brincar com as formas de encaixe recortadas, as crianças ganham consciência do seu próprio corpo que, desde o nascimento, tem sido um meio de aprendizagem sobre si mesmo. Com o acompanhamento dos pais e/ou educadores, o conteúdo da caixa pode ser usado para organizar atividades educativas e também de "movimento", e jogos psicomotores em espaços dedicados ou ao ar livre, desenvolvendo a sua autonomia e confiança emocional.

Aprender sobre o Corpo Humano

Use os materiais fornecidos, ou seja, as bases em cartão e as peças recortadas (autocorrectivas) para apresentar as partes do corpo, postura, ações, os sentidos e as fases de crescimento, como um jogo numa atividade pedagógica guiada. O Método Montessori e as três fases de aprendizagem, são a estrutura para transmitir os conceitos e nomes que gradualmente revelamos às crianças. Na primeira fase de aprendizagem, mostre à criança o cartão, por exemplo, "Partes do Corpo", com as peças correspondentes já correctamente encaixadas. Aponte para cada peça e diga o nome da parte do corpo em voz alta. Por exemplo: "Esta é a cabeça da menina!", "Este é o braço do menino!", "Este é o pé do menino!". Mostre o segundo cartão "Frente e Costas" e continue a nomear as outras partes do corpo. Passe para a segunda fase da lição Montessori e peça à criança para identificar as partes relevantes do corpo: "Onde está a cabeça da menina?", "Onde está o braço do menino?", "E o pé do menino?". Convide a criança a responder apontando para as partes do corpo. Na fase final, peça à criança para ser ela a encaixar as peças nas bases de cartão, usando assim uma abordagem típica da terceira fase do método Montessori.

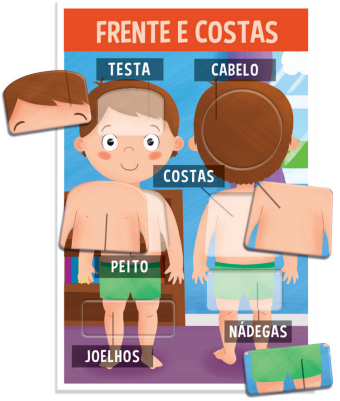
O Bingo do Corpo Humano

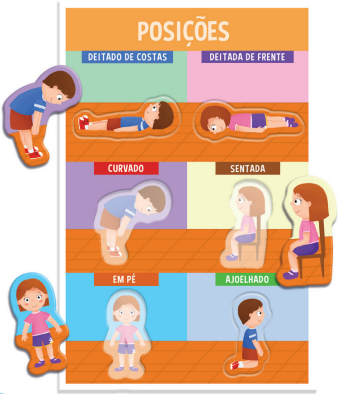
A atividade pode ser efetuada como um jogo de loto em que cada jogador recebe um cartão base.
Coloque todas as peças recortadas dentro de um saco e retire uma de cada vez, perguntando: "O que é isto?", "Como se chama?", "Onde a vamos colocar?'". As crianças respondem às perguntas e, quem tiver o cartão correspondente coloca a peça no seu lugar. Vence o jogador que primeiro completar o seu cartão base.

O jogo do Corpo Humano

Para ajudar as crianças a tornarem-se mais conscientes do seu corpo, pode organizar um jogo de movimento simples para ser jogado num espaço amplo ou ao ar livre. Use os cartões base e as peças recortadas para levar as crianças a reconhecerem nos seus próprios corpos as partes individuais ou os elementos representados, ou até, representar as mesmas posições e imitar as fases de crescimento, as ações e as emoções.
Dependendo da idade e capacidades das crianças, deve escolher se vai usar todos ou apenas alguns cartões base.
Disponha os cartões base das partes do corpo e dos cinco sentidos na mesa, mas sem as peças recortadas. Mostre à criança uma peça de cada vez, diga o nome da parte do corpo ou sentido em voz alta e coloque-o na posição correcta no cartão correspondente.
À sua frente as crianças devem tocar na parte do corpo ou sentido nomeado. O jogo fica ainda mais divertido usando os cartões "Posições", "Ações", "Emoções" e "Fases do Crescimento", pois as crianças terão de imitar as posições, expressões, ações com o seu próprio corpo e rosto.

Uma de cada vez, mostre as peças recortadas a serem inseridas nos espaços correspondentes, acompanhando com a pergunta: "Que parte do corpo será esta?", "Onde encaixamos esta peça?", etc. Isto levará a que a criança se lembre do nome da parte do corpo e requer que o diga em voz alta e em seguida, conclua a tarefa encaixando a peça no lugar certo. Utilize este método com todos os cartões base (Posições, Ações, Sentidos, Emoções e Fases do Crescimento) mantendo sempre em mente o Método das 3 fases: primeiro apresente os conceitos individuais, depois peça à criança para os identificar em resposta a uma pergunta, ajude-a a memorizar os nomes pedindo-lhe para se lembrar como cada um é chamado e que posicione corretamente as peças recortadas nos sítios correspondentes.





Desenha as partes do corpo

Usando o quadro branco e a caneta apagável, peça às crianças que desenhem o seu corpo ou um corpo de uma criança, apontado os nomes de cada parte que eles já aprenderam.
Tal como antes, use o cartão das partes do corpo para as incentivar a desenhar. Quanto mais conscientes estão dos seus próprios corpos, mais familiarizadas estarão com o mapa corporal e mais completos e detalhados serão os seus desenhos.
Os desenhos no final, podem ser utilizados como uma avaliação interna da sua aprendizagem durante o tempo que estiveram a trabalhar/brincar com o jogo.