

BABY SILHOUETTE

Nel gioco sono contenuti 10 puzzle-silhouette e 10 tessere sagomate. Il bambino crea delle associazioni fra due parti di una stessa immagine ricomponendo i puzzle, poi collega gli elementi sagomati a quelli in silhouette. Trovata la silhouette corrispondente, il bambino appone la sagoma corrispondente.

Attraverso l'attività di gioco i bambini scoprono l'ambiente, la forma degli oggetti e imparano a classificarli. Inoltre, affinano la percezione visiva compiendo delle associazioni in base alla somiglianza della forma. Queste competenze permettono di allenare principalmente l'intelligenza visivo-spaziale e quella corporeo-cinestetica.



Approfondimenti e curiosità

L'attività di gioco permette al bambino di fare dei confronti e di riconoscere forme non canoniche in silhouette. Questa attività risulta più semplice quando la forma è coerente e alla portata di chi la percepisce. Ad esempio, per un bambino sarà più semplice riconoscere la sagoma di un orsacchiotto di peluche o di una palla, perché si tratta di oggetti a lui famigliari.