



2-4

BABY TACTILINO



EN - BABY TACTILINO

The game is designed for children aged between 2 and 4. This is a period of growth in which children start choosing knowingly and begin to acquire independence and autonomy. With this original and fun game, children experiment with their sense of touch by classifying animals and developing logic.

How to play

The package contains 8 shaped puzzles, each with a baby animal piece which has a tactile part that simulates the animal's coat. Choose a time when the children are particularly receptive, and present all the materials to them.

At the beginning of the activity, take all the baby animal tiles and encourage the children to touch the tactile surfaces with their fingers.

Help them with simple actions and questions, for example take the hedgehog tile and say: "Can you feel that? This surface is prickly! The hedgehog is prickly!". Proceed in the same manner with the other animals and the various surfaces.



Later, arrange the remaining materials on the play surface.

Encourage the children to put together the animal puzzles, then ask them to match the corresponding baby animal to them, once more drawing their attention to the different tactile surfaces.

Give the children all the time they need to manipulate the tiles, observe them and put each puzzle back together at their leisure.



IT - BABY TACTILINO

Il gioco è rivolto ai bambini della fascia di età compresa tra i 2 e i 4 anni. Un periodo di crescita, durante il quale i bambini cominciano a scegliere in modo consapevole e iniziano ad acquisire indipendenza e autonomia. Con questo gioco, originale e divertente, i bambini sperimentano il senso del tatto, classificano gli animali e sviluppano la logica.

Come si gioca

La confezione contiene 8 puzzle sagomati, ognuno con un tassello-cucciolo che ha una parte tattile che simula la superficie dell'animale. Scegliamo un momento in cui i bambini sono particolarmente ricettivi e presentiamo loro tutto il materiale di gioco. All'inizio dell'attività, prendiamo tutti i tasselli dei cuccioli e invitiamo i bambini a toccare con il dito le superfici tattili.

Aiutiamoli intervenendo con semplici azioni e domande, per esempio prendiamo il tassello del riccio e diciamo: "Senti? Questa superficie è pungente?... Il riccio è pungente!". Procediamo allo stesso modo con gli altri animali e le varie superfici.



In un secondo momento, disponiamo tutto il restante materiale sul piano di gioco.

Esortiamo i bambini a ricomporre i puzzle degli animali, quindi invitiamoli ad associare ad essi il rispettivo cucciolo facendo sempre ricadere l'attenzione sulle differenti superfici tattili.

Lasciamo ai bambini tutto il tempo che gli occorre per manipolare i tasselli, osservarli e ricomporre ogni puzzle in tutta tranquillità.



FR - BABY TACTILINO

Ce jeu s'adresse aux enfants compris entre 2 et 4 ans. Il s'agit d'une phase de la croissance pendant laquelle les enfants commencent à effectuer des choix de manière consciente et à acquérir un certain degré d'indépendance et d'autonomie. Ce jeu original et amusant leur permet d'expérimenter le sens du toucher, de catégoriser les animaux et de développer leur pensée logique.

Comment joue-t-on ?

La boîte contient 8 puzzles prédécoupés, composés d'une pièce-maman et d'une pièce-bébé dont une partie de la superficie est en relief et imite l'aspect extérieur de l'animal. Pour jouer, choisissons un moment où les enfants sont particulièrement réceptifs et commençons par leur présenter l'ensemble du matériel de jeu. Munissons-nous tout d'abord de toutes les pièces des bébés puis invitons-les à toucher les différentes superficies en relief avec le doigt.

Aidons-les ensuite en interagissant avec eux et en leur posant des questions simples. Montrons-leur par exemple la pièce du hérisson tout en demandant : « Tu sens ? Cette surface est piquante ? Ça pique un hérisson ! » Procédons de la sorte avec les autres animaux et leurs superficies.



Dans un deuxième temps, disposons le reste du matériel sur la surface de jeu.

Encourageons ensuite les enfants à assembler les puzzles des animaux en les associant à leur bébé respectif, tout en attirant toujours leur attention sur les différentes superficies en relief.

Laissons ensuite les enfants manipuler les pièces à leur propre rythme et observons-les pendant qu'ils assemblent les puzzles en toute tranquillité.



ES - BABY TACTILINO

El juego está dirigido a los niños en la franja de edad comprendida entre los 2 y los 4 años. Un periodo de crecimiento, durante el que los niños empiezan a escoger de manera consciente y empiezan a adquirir independencia y autonomía. Con este juego, original y divertido, los niños experimentan el sentido del tacto, clasifican los animales y desarrollan la lógica.

Cómo se juega

La caja contiene 8 puzzles perfilados, cada uno con una pieza-cachorro que tiene una parte táctil que simula la superficie del animal. Escogemos un momento en el que los niños estén especialmente receptivos y les presentamos todo el material de juego.

Al principio de la actividad, cogemos todas las piezas de los cachorros e invitamos a los niños a tocar con el dedo las superficies táctiles.

Los ayudamos interviniendo con acciones y preguntas sencillas, por ejemplo, cogemos la pieza del erizo y decimos: "¿Lo sientes? ¿Esta superficie es puntiaguda? ... ¡El erizo es puntiagudo!". Hacemos lo mismo con los demás animales y las otras superficies.



Más adelante, colocamos todo el resto del material sobre la superficie de juego.

Animamos a los niños a montar el puzzle de los animales, entonces los animamos a relacionarlos con su respectivo cachorro, llamando siempre la atención sobre las diferentes superficies táctiles.

Les dejamos a los niños todo el tiempo que necesiten para manipular las piezas, observarlas y montar cada puzzle con toda tranquilidad.



DE - BABY TACTILINO

Das Spiel richtet sich an Kinder in der Altersgruppe von 2 bis 4 Jahren. Eine Wachstumsphase, in der Kinder beginnen, bewusste Entscheidungen zu treffen und Unabhängigkeit und Selbstständigkeit zu erlangen. Mit diesem originellen und unterhaltsamen Spiel erleben Kinder den Tastsinn, klassifizieren Tiere und entwickeln Logik.

Spielablauf

Die Packung enthält 8 geformte Puzzles, jedes mit einem taktilen Teil, das die Oberfläche des Tieres simuliert. Wir wählen eine Zeit, in der die Kinder besonders aufnahmefähig sind, und stellen ihnen das gesamte Spielmaterial zur Verfügung.

Zu Beginn der Aktivität nehmen wir alle Welpenelemente und laden die Kinder ein, die Tastflächen mit ihren Fingern zu berühren.

Helfen wir ihnen, indem wir mit einfachen Aktionen und Fragen eingreifen, z. B. nehmen wir das Igelelement und sagen: "Fühlst du es? Sticht diese Oberfläche? Der Igel sticht!". So verfahren wir auch mit den anderen Tieren und den verschiedenen Oberflächen.



In einem zweiten Schritt ordnen wir das gesamte restliche Material auf der Spielfläche an. Wir fordern die Kinder auf, die Tierpuzzle zusammenzusetzen, und laden sie dann ein, sie mit ihrem jeweiligen Welpen zu assoziieren, wobei wir die Aufmerksamkeit immer auf die verschiedenen taktilen Oberflächen lenken. Lassen Sie den Kindern so viel Zeit, wie sie brauchen, um die Teile zu bearbeiten, sie zu betrachten und jedes Puzzle in Ruhe zusammenzusetzen.



PT - BABY TACTILINO

O jogo destina-se a crianças na faixa etária entre os 2 e os 4 anos. Um período de crescimento, durante o qual as crianças começam a escolher de forma consciente e a adquirir independência e autonomia. Com este jogo original e divertido, as crianças experimentam o sentido do tato, classificam os animais e desenvolvem a lógica.

Como jogar

A embalagem contém 8 puzzles perfilados, cada um com uma peça-cria que possui uma parte tátil e simula a superfície do animal. Escolhemos um momento em que as crianças estejam particularmente recetivas e apresentamos todo o material lúdico.

No início da atividade, pegamos todas as peças das crias e convidamos as crianças a tocar as superfícies táteis com o dedo.

Ajudamos intervindo com ações e perguntas simples, por exemplo, pegamos a peça do ouriço e dizemos: "Sentes? Esta superfície é pontiaguda?... O ouriço tem espinhos!". Procedemos da mesma forma com os outros animais e as várias superfícies.



Num segundo momento, organizamos todo o material restante na superfície de jogo.

Incentivamos as crianças a montarem os puzzles dos animais e depois convidamo-las a associá-los à respetiva cria, chamando sempre a atenção sobre as diferentes superfícies táteis.

Damos às crianças todo o tempo necessário para manusearem as peças, observá-las e organizar cada puzzle em total tranquilidade.





Multiple Intelligences Games