

123 COUNT



EN - 2-4 players or teams.

Shuffle the count cards (with the numbers) and place the deck face down; shuffle the find cards and set down the deck. Draw a count card and a find card (turning them over) and place them for all players to see. The players must simultaneously look for the number of items indicated in the count card which fall under the category indicated on the find card – these may also be in the form of images, such as in a book (see legend card). The first to do so stops the game and says “done”. They then list or point out the items. If they are all correct, they keep the find card; otherwise, they exit the turn and the others continue to look for the required items (however they cannot list items already correctly identified by an

eliminated player). The first player to win five find cards wins the game. If you finish the cards, you can reshuffle them.

Difficult variant: find items in the specified category which are also one of the two colours shown on the card.

Easy variant: find items in any category which are one of the two colours shown on the card.

Go to our site and discover so many educational tips!

IT - 2-4 giocatori o squadre.

Mescolare le tessere-conta (con i numeri) e formare un mazzetto coperto; mescolare le tessere-trova e formare un mazzetto. Pescare una tessera-conta e una tessera-trova (che va girata) e posizzarle visibili a tutti. I giocatori, contemporaneamente, devono cercare nell'ambiente attorno a loro, anche sotto forma di immagine (es. in un libro), il numero di elementi indicati dalla tessera-conta, che rientrano nella categoria indicata dalla tessera-trova (vedi la tessera-legenda). Il primo che ci riesce ferma il gioco e dice “fatto”. Quindi elenca o indica gli elementi a voce. Se sono tutti corretti, guadagna la tessera-trova, altrimenti esce dal turno e gli

altri continuano a cercare gli elementi richiesti (ma non possono indicare elementi corretti già individuati da un giocatore eliminato). Vince chi per primo conquista 5 tessere-trova. Se le tessere finiscono, si possono rimischiare.

Variante difficile: trovare soggetti della categoria indicata e, al tempo stesso, di uno dei due colori riportati sulla tessera.

Variante facile: trovare soggetti di uno dei due colori indicati sulla carta, appartenenti a qualsiasi categoria.

Vai sul nostro sito e scopri tanti suggerimenti didattici!

FR - De 2 à 4 joueurs par équipe.

On mélange les cartes-compte (avec les chiffres) et on forme une pioche en les empilant faces cachées ; on mélange les cartes-trouve et on forme une autre pioche. On retourne une carte-compte et une carte-trouve que l'on place sur la surface de jeu de manière que tous puissent la voir. Tous en même temps, les joueurs doivent chercher autour d'eux, y compris sous forme d'images (par exemple, dans un livre), un nombre d'éléments appartenant à la catégorie indiquée sur la carte-trouve

(voir la carte-légende) et correspondant à la quantité indiquée sur la carte-compte. Le premier à trouver le bon nombre d'éléments interrompt le jeu en déclarant « trouvé ! ». Le joueur en question énumère les éléments qu'il a trouvés à haute voix. Si les éléments appartiennent effectivement tous à la bonne catégorie, il remporte la carte-trouve. Dans le cas contraire, il est exclu de la manche en cours et les autres peuvent continuer à chercher les éléments requis (ils ne peuvent toutefois pas indiquer des éléments qui ont été correctement identifiés auparavant par le joueur éliminé). Le premier à gagner 5 cartes-trouve remporte la partie. Lorsque les cartes sont finies, on les mélange à nouveau.

Variante difficile : trouver des sujets appartenant à la catégorie indiquée et qui soient d'une des deux couleurs imprimées sur la carte.

Variante facile : trouver des sujets d'une des deux couleurs indiquées sur la carte et appartenant à n'importe quelle catégorie.

De nombreuses suggestions pédagogiques vous attendent sur notre site !

ES - 2-4 jugadores o equipos.

Mezclar las tarjetas-cuenta (con los números) y formar un montón tapado; mezclar las tarjetas-encuentra y formar un montón. Robar una tarjeta-cuenta y una tarjeta-encuentra (que hay que girar) y colocarlas visibles para todos. Los jugadores, todos al mismo tiempo, tienen que buscar en el ambiente que los rodea, también en forma de imágenes (por ejemplo, en un libro), el número de elementos indicado por la tarjeta-cuenta, que entren en la categoría señalada por la tarjeta-encuentra (ver la tarjeta-leyenda). El primero en conseguirlo para el juego y dice "hecho". Entonces enumera o señala los elementos en voz alta. Si todos son correctos, se queda la tarjeta-encuentra; de lo contrario, sale del turno y los demás siguen buscando los elementos indicados (pero no pueden escoger los elementos correctos ya señalados por el jugador eliminado). Gana el primero en conseguir 5 tarjetas-encuentra. Si las tarjetas se acaban, se pueden volver a mezclar.

Variante difícil: encontrar objetos de la categoría señalada y, al mismo tiempo, de uno de los dos colores

presentes en la tarjeta.

Variante fácil: encontrar sujetos de uno de los dos colores presentes en la tarjeta, pertenecientes a cualquier categoría.

¡Visita nuestra página web y descubre nuestras sugerencias didácticas!

DE - 2-4 Spieler oder Teams.

Zählkarten (mit Zahlen) mischen und einen verdeckten Stapel bilden. Fundkarten mischen und einen Stapel bilden. Je eine Fundkarte und eine Zählkarte (die umgedreht werden muss) ziehen und für alle sichtbar ablegen. Die Spieler müssen gleichzeitig in ihrer Umgebung nach der durch die Zählkarte angezeigten Anzahl von Elementen (auch in Form eines Bildes, z.B. in einem Buch) suchen, die der von der Fundkarte angezeigte Kategorie angehören (siehe Verzeichnis-Karte). Der Spieler, der dies als Erster schafft, stoppt das Spiel und ruft „Fertig!“. Danach zählt er die Elemente auf oder zeigt auf sie. Sind alle richtig, darf er die Fundkarte behalten. Andernfalls scheidet er aus der Runde aus und die anderen Spieler suchen weiter nach

den verlangten Elementen (richtige Elemente, die bereits von einem ausgeschiedenen Spieler gefunden wurden, können nicht mehr angezeigt werden). Der Spieler, der als Erster 5 Fundkarten ergattert, gewinnt. Wenn die Karten aufgebraucht sind, können sie neu gemischt werden.

Schwierige Spielvariante: Elemente der angezeigten Kategorie in einer der beiden abgebildeten Farben auf der Karte suchen.

Leichte Spielvariante: Elemente einer beliebigen Kategorie in einer der beiden abgebildeten Farben auf der Karte suchen.

Gehen Sie auf unsere Website und entdecken Sie viele pädagogische Tipps!

PT - 2-4 jogadores ou equipas.

Baralhar os cartões de contar (com números) e formar um monte com a face dos cartões virada para baixo. Baralhar os cartões de descobrir e formar um monte. Pescar um cartão de contar e um cartão de descobrir (que deve ser virado) e posicioná-los visíveis para todos.

Simultaneamente, os jogadores devem procurar no

ambiente em seu redor, mesmo que seja sob forma de imagem (por exemplo, num livro), o número de elementos indicados pelo cartão de contar e que pertencem à categoria indicada pelo cartão de descobrir (ver o cartão-~~legenda~~). O primeiro que for bem-sucedido, interrompe o jogo e diz “feito”. Em seguida, enumera ou indica os elementos verbalmente. Se estiverem todos corretos, ganha o cartão de descobrir, caso contrário, perde a vez e os outros continuam a procurar os elementos pedidos (mas não podem indicar os elementos corretos já identificados por um jogador eliminado). Vence quem conquistar primeiro os 5 cartões de descobrir. Se os cartões acabarem, podem ser baralhados novamente.

Variante difícil: encontrar figuras da categoria indicada e, ao mesmo tempo, uma das duas cores mostradas no cartão.

Variante fácil: encontrar figuras de uma das duas cores indicadas no cartão e pertencentes a qualquer categoria.

Visita a nossa página web para mais sugestões didáticas!