

THANK YOU FOR CHOOSING ECOPLAY GAMES.

ALL OUR GAME RULES ARE AVAILABLE IN DIGITAL FORMAT AND CAN BE DOWNLOADED ONLINE IN ORDER TO PROTECT OUR ENVIRONMENT EVEN MORE.

# FUNNY FACES



IN A SIMPLE AND ORIGINAL WAY THIS GAME ALLOWS THE CHILD TO CLASSIFY AND COMPARE THREE SIZES: SMALL, MEDIUM AND LARGE. THE BOX CONTAINS NINE PROGRESSIVE PUZZLES: THREE PUPPIES, THREE KITTENS AND THREE MICE.

AGES: 3 to 6

**CONTENT:** • 4 face boards • 48 face parts (all interchangeable) including: 6 pairs of eyes, 6 noses, 6 pairs of eyebrows, 6 mouths, 6 cheeks • 18 expression/emotion cards (back of card either red, yellow or blue)

**SKILLS:** Recognize facial expressions and emotions • Socialize • Create figurative compositions

It's important for children to learn to recognize their own emotions and to become skilled at reading them from facial expressions. This game is all about creating funny faces and linking them to a different emotion each time.

## EMOTIONS

The game presents six different emotions - happy, sad, disgusted, surprised, scared, angry - in three different versions of the expression cards.



## EMOTION BINGO

2 to 4 players. Pick any six expression/emotion cards, making sure they have the same colour on the rear (red, for example) shuffle them together then give one to each player (leave aside the extra cards.) Each player takes a face board and places it in front of them. Mix up all the face parts then spread them out, face down, on the table.

The players then look at the expression/emotion card they've been given and have to recreate it on their face board.

All players begin to pick up cards (eyes, nose, eyebrows, mouth, cheeks) together, replacing the ones they don't need to allow the other players to use them. The game stops when the first player has fully assembled the expression. If it matches the one on the expression card they were dealt, they win the game; otherwise, they are out, their cards are returned to the table, face-down, and the game continues.

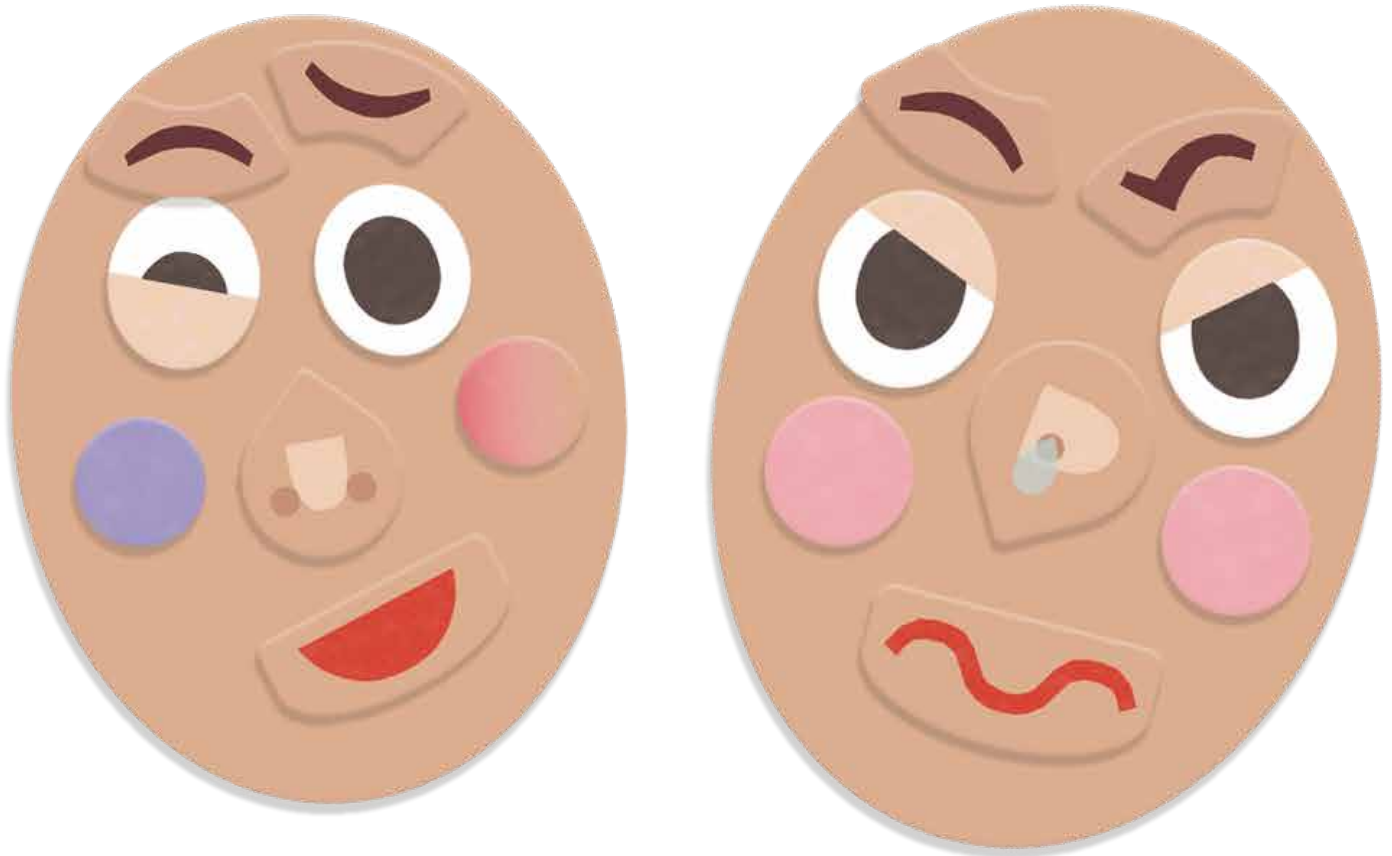


## FUNNY FACES

With the supplied materials, children can have fun while independently creating different faces, mixing the shaped elements and creating original and funny compositions. They can then use their creations as models to copy onto a sheet of paper to draw new and expressive faces, thereby developing imagination, creativity and body awareness.

## LAUGHTER CHALLENGE

Played by 3 to 4 players. One of the players is the judge and it is up to the judge to decide the winner of the challenge. The other two (or three, if you play in a group of four) children have to challenge each other to create the funniest face, the one that will make the judge laugh the most, wins. Each player takes a face card and places it in front of him/her; all the shaped elements are mixed and placed face up on the playing surface. Within a maximum time of 40 seconds the players must create, with the available elements (as many as they want), the funniest face. A variation of the game involves increasing the time by a maximum of 20 additional seconds, in which each competitor can try to mimic the created funny face to make the judge laugh even more. The player who wins the challenge becomes the judge and the challenge continues! As the child has fun interacting with the others, observing expressions and miming them, he/she activates learning that is both cognitive and physical, functional to an early awareness of the 6 basic emotions.



NOUS VOUS REMERCIONS D'AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER ENCORE DAVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

# FUNNY FACES



MON PERSONNAGE A UNE EXPRESSION HEUREUSE, IL SOURIT ! ET LE TIEN ? JOUONS TOUS ENSEMBLE AVEC CE LOTO ORIGINAL ET AMUSONS-NOUS À IMITER DES EXPRESSIONS FACIALES ET DES MIMIQUES RIGOLOTES.

ÂGE : 3 - 6 ans

CONTENU : 4 cartes visages • 48 éléments du visage prédécoupés dont : 6 paires d'yeux , 6 nez , 6 paires de sourcils , 6 bouches , 6 joues (tous les éléments qui appartiennent à une même catégorie sont interchangeables) • 18 cartes expression/émotion (dont le verso est de couleur rouge, jaune ou bleue)

COMPÉTENCES : Reconnaître les expressions du visage et les émotions • S'intégrer • Créer des compositions

Il est essentiel que les enfants apprennent dès le plus jeune âge à reconnaître leurs propres émotions, à se familiariser avec elles et à les associer aux différentes expressions faciales.

Les éléments modulables de ce jeu permettent aux enfants de créer de nombreux visages rigolos et de trouver chaque fois des manières différentes de représenter les émotions.

## LES ÉMOTIONS

Il y a six émotions différentes : bonheur, tristesse, dégoût, surprise, peur, colère - trois variantes de ces émotions sont également illustrées sur les cartes expression/émotion.



## LOTO DES ÉMOTIONS

Pour 2 à 4 joueurs. Après avoir choisi 6 cartes expression/émotion de même couleur (par exemple les rouges) mélangez-les et distribuez-en une à chaque joueur (il en restera donc 2). Chacun des enfants prend une carte visage et la place devant lui. Tous les éléments prédécoupés du visage sont mélangés et placés face cachée sur la surface de jeu.

Après avoir observé leurs cartes expression/émotion respectives, les enfants devront la reproduire sur leur carte visage.

Ils commencent donc à piocher tous ensemble les éléments prédécoupés du visage dont ils ont besoin – yeux, nez, sourcils,



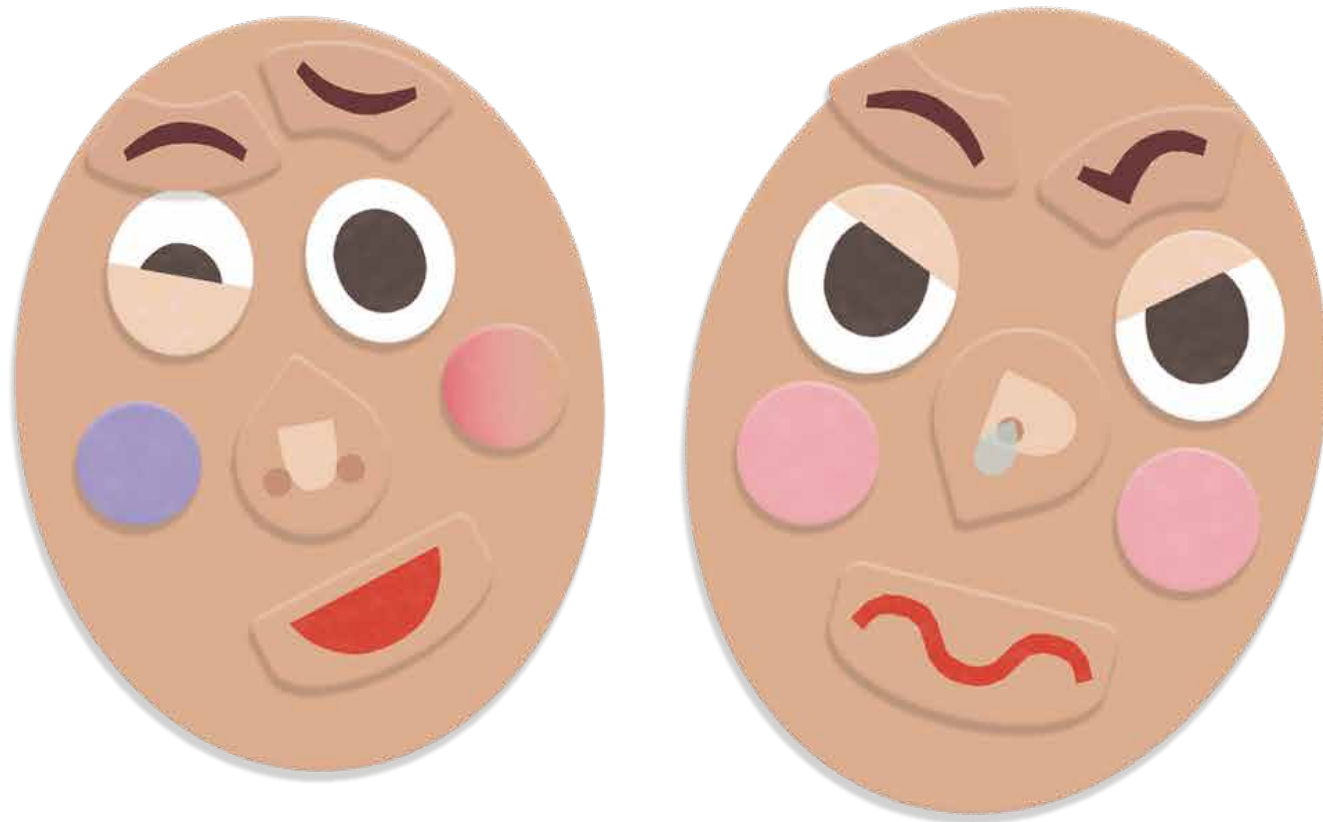
bouche et joues – en faisant bien attention à replacer au centre ceux dont ils n'ont pas besoin de sorte que les autres joueurs puissent les piocher à leur tour. Le premier joueur à compléter son expression bloque le jeu. Si l'expression reproduite est effectivement celle représentée sur sa propre carte, il est proclamé gagnant. Dans le cas contraire, il est éliminé et les éléments qu'il avait piochés sont remis face cachée sur la surface de jeu.

### VISAGES RIGOLOS

Avec le matériel fourni, les enfants peuvent s'amuser en toute autonomie en créant des visages tous différents les uns des autres, en mélangeant les éléments prédécoupés entre eux et en réalisant des compositions originales et sympathiques. Ils peuvent ensuite utiliser les visages créés comme des modèles à copier sur une feuille de papier pour dessiner de nouveaux visages et de nouvelles expressions, de cette façon ils développent leur imagination, leur créativité et leur conscience corporelle.

### DÉFI POUR RIRE

Jeu pour 3 à 4 joueurs. Un enfant est le juge et il doit décréter le vainqueur du défi. Les deux autres (ou les trois autres, si on joue à quatre) enfants doivent se défier en créant le visage le plus rigolo, celui qui fera le plus rire le juge. Chaque joueur prend une carte visage et la place face à lui ; toutes les formes des éléments sont mélangées et placées sur la surface de jeu, face découverte. Dans un délai maximum de 40 secondes, les joueurs doivent créer, avec les éléments qu'ils ont à leur disposition (autant d'éléments qu'ils veulent), le visage le plus rigolo. Une variante du jeu prévoit d'augmenter le délai maximum de 20 secondes, durant lesquelles chaque concurrent pourra se risquer à mimer le visage rigolo qu'il a créé pour faire le plus rire le juge. Le joueur qui s'adjuge la victoire prend la place du juge et le défi continue !



GRAZIE PER AVER SCELTO UN GIOCO ECOPLAY.

TUTTI I REGOLAMENTI DEI NOSTRI GIOCHI SONO DISPONIBILI IN FORMATO DIGITALE SCARICABILE ONLINE, PER CONTRIBUIRE ANCORA DI PIÙ ALLA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE.

# FUNNY FACES



LA MIA FACCIA È FELICE, HA LA BOCCA SORRIDENTE! E LA TUA? GIOCA CON QUESTA TOMBOLA ORIGINALE E DIVERTENTE PER RICREARE LE ESPRESSIONI DEL VISIO E PER RIDERE TUTTI INSIEME CON TANTE FACCE BUFFE.

ETÀ: 3-6 anni

CONTENUTO: 4 tessere viso • 48 elementi sagomati del viso intercambiabili: 6 coppie di occhi, 6 nasi, 6 coppie di sopracciglia, 6 bocche, 6 coppie di gote • 18 cartine espressione (con il retro di colore rosso, giallo e blu)

COMPETENZE: Riconoscere le espressioni del viso e le emozioni • Socializzare • Creare composizioni figurative

È importante che i bambini imparino sin da piccoli a riconoscere le proprie emozioni, a familiarizzare con esse e ad associarle alle diverse espressioni del volto. Con questo gioco ci si può divertire a creare tante facce buffe e a ricomporre le varie emozioni in modo sempre diverso.

## LE EMOZIONI

Le emozioni selezionate sono sei – felicità, tristezza, disgusto, stupore, paura, rabbia – e sono illustrate nelle cartine espressione in tre varianti.



## TOMBOLA DELLE EMOZIONI

Si gioca da 2 a 4 giocatori. Mescolare un gruppo a scelta di 6 cartine espressione facendo ben attenzione a selezionare quelle che hanno sul retro lo stesso colore (ad esempio rosso) e distribuirne una ad ogni giocatore (le rimanenti si scartano).

Ogni bambino prende una tessera viso e la posiziona davanti a sé. Tutti gli elementi sagomati del viso vengono mescolati e posizionati coperti sul piano di gioco. Dopo aver osservato la propria cartina espressione, i bambini dovranno riprodurla sulla propria tessera viso. Tutti insieme, contemporaneamente, iniziano a pescare gli elementi sagomati del viso – occhi, naso, sopracciglia, bocca e gote – facendo bene attenzione a ricoprire quelli di cui non si ha bisogno, in modo che gli altri giocatori possano pescarli. Il giocatore che, per primo, avrà ricomposto l'espressione blocca il gioco.



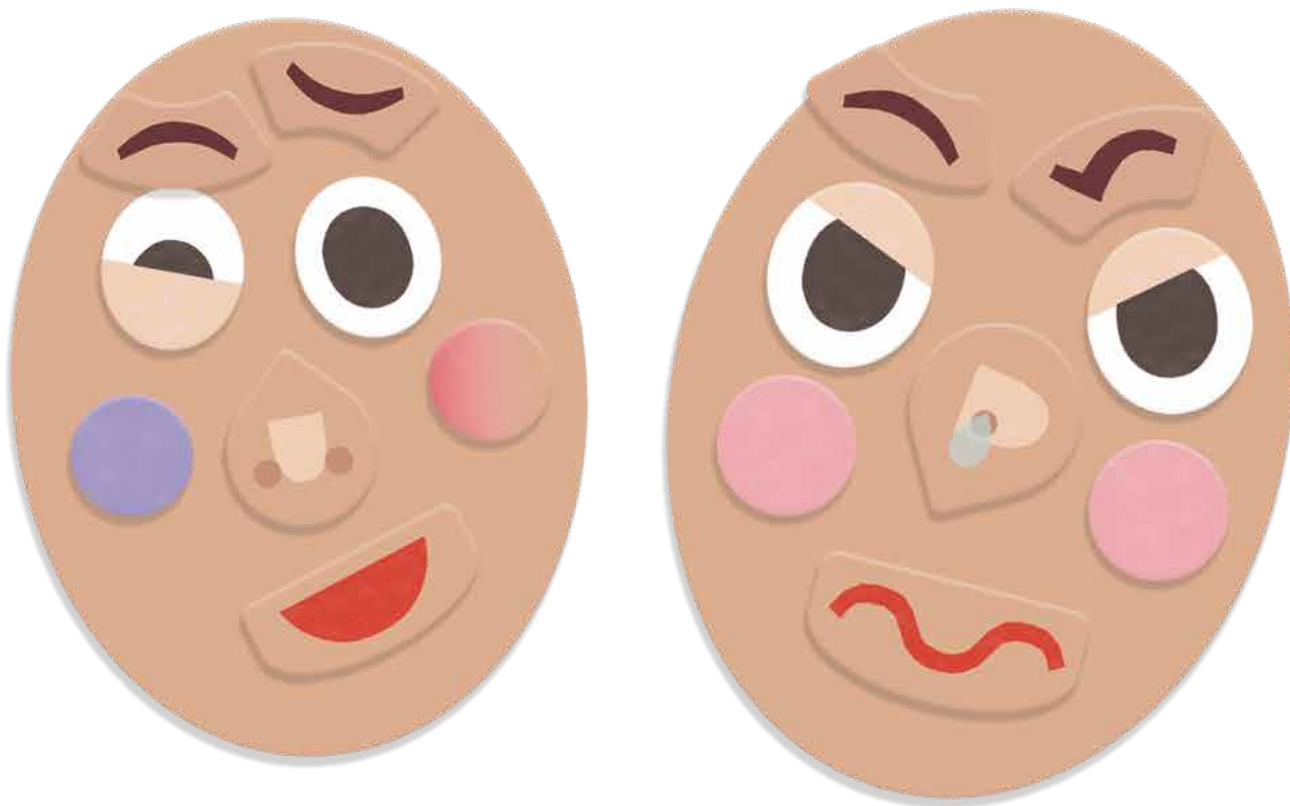
Se l'espressione riprodotta corrisponde a quella raffigurata sulla propria cartina di riferimento, il giocatore si aggiudica la vittoria; altrimenti viene eliminato. Gli elementi sagomati da lui pescati vengono riposizionati coperti e il gioco continua.

#### **FACCE BUFBE**

Con il materiale in dotazione, i bambini possono divertirsi in autonomia creando facce sempre diverse, mescolando gli elementi sagomati tra loro e realizzando composizioni originali e simpatiche. Possono poi usare le facce create come modelli da copiare su di un foglio di carta per disegnare visi nuovi ed espressivi. In questo modo sviluppano la fantasia, la creatività e la consapevolezza corporea.

#### **SFIDA DA RIDERE**

Si gioca da 3 a 4 giocatori. Un bambino è il giudice e a lui spetta il compito di decretare il vincitore della sfida. Gli altri due (o tre, se si gioca in quattro) bambini devono sfidarsi a creare la faccia più buffa, quella che farà ridere di più il giudice. Ogni giocatore prende una tessera viso e la posiziona davanti a sé. Tutti gli elementi sagomati vengono mischiati e posizionati sul piano di gioco scoperti. Entro un tempo massimo di 40 secondi i giocatori devono creare, con gli elementi a disposizione (quanti ne vogliono), la faccia più divertente. Una variante al gioco prevede di aumentare il tempo di un massimo di 20 secondi, in cui ogni concorrente potrà cimentarsi nel mimare la faccia buffa che ha creato per far ridere di più il giudice. Il giocatore che si aggiudica la vittoria prende il posto del giudice e la sfida continua! Mentre il bambino interagisce piacevolmente con gli altri, osserva le espressioni e le mima, attiva un apprendimento che è sia cognitivo sia corporeo. Tutto ciò è funzionale ad una precoce consapevolezza delle sei emozioni di base.



GRACIAS POR ESCOGER UN JUEGO ECOPLAY.

TODOS LOS REGLAMENTOS DE NUESTROS JUEGOS ESTÁN DISPONIBLES EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE ONLINE, PARA CONTRIBUIR AÚN MÁS A LA PROTECCIÓN DEL MEDIOAMBIENTE.

# FUNNY FACES



¡MI CARA ESTÁ FELIZ, TIENE LA BOCA SONRIENTE! ¿Y LA TUYA? JUEGA CON ESTE ORIGINAL Y DIVERTIDO BINGO PARA REPRODUCIR LAS EXPRESIONES DE LA CARA Y REÍRNOS TODOS JUNTOS CON MUCHAS CARAS DIVERTIDAS.

**AÑOS:** 3-6

**CONTENIDO:** 4 tarjetas cara • 48 elementos perfilados de la cara, entre ellos: 6 pares de ojos, 6 narices, 6 pares de cejas, 6 bocas, 6 mejillas (todos los elementos del rostro son intercambiables entre ellos) • 18 cartas expresión/emoción (con el reverso de color rojo, amarillo y azul)

**COMPETENCIAS:** Reconocer las expresiones del rostro y las emociones • Socializar • Crear composiciones figurativas

Es importante que los niños aprendan, desde pequeños, a reconocer sus emociones, a familiarizarse con ellas y a relacionarlas con las diferentes expresiones del rostro.

Con este juego pueden divertirse creando muchas divertidas caras y completando las diferentes emociones de una forma diferente cada vez.

## LAS EMOCIONES

Las emociones seleccionadas son seis – felicidad, tristeza, asco, sorpresa, miedo, rabia – y están representadas en las cartas expresión/emoción en tres variedades.



## BINGO DE LAS EMOCIONES

Se juega entre 2 y 4 jugadores

Coger 6 cartas expresión/emoción y mezclarlas, teniendo cuidado de seleccionar las que tienen el reverso del mismo color (por ejemplo, rojo) y entregarle una a cada jugador (dos se descartan). Cada niño coge una tarjeta cara y la coloca delante de sí. Todos los elementos perfilados del rostro se mezclan y se colocan cubiertos sobre la superficie de juego. Tras observar su carta expresión/emoción, los niños tendrán que reproducirla sobre su tarjeta rostro.



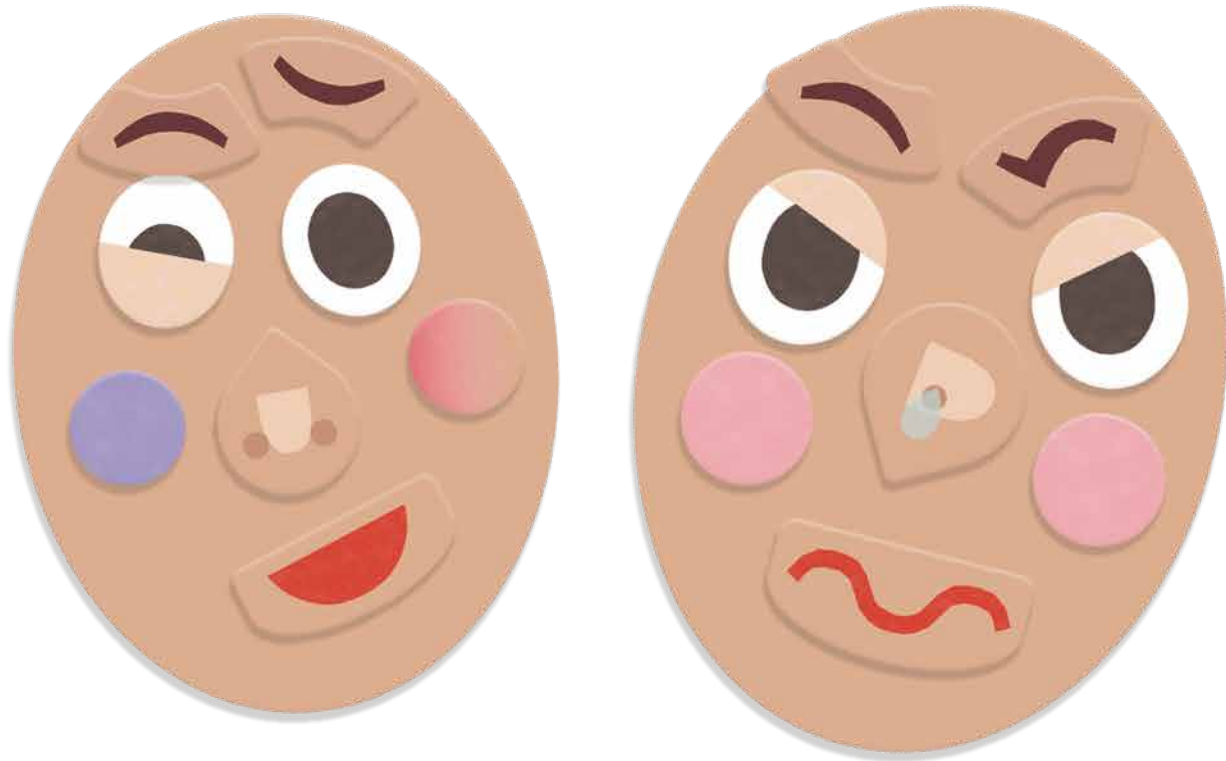
Entonces empiezan a robar – todos juntos, al mismo tiempo – los elementos perfilados del rostro – ojos, nariz, cejas, boca y mejillas – con cuidado de volver a girar aquellos elementos que nos les hagan falta, para que los demás jugadores puedan robarlos. El primer jugador en completar su expresión, para el juego. Si la expresión reproducida se corresponde con la que está representada en la carta de referencia, el jugador gana; de lo contrario, queda eliminado, mientras que los elementos perfilados que había robado vuelven a colocarse, cubiertos, y el juego sigue.

### CARAS RARAS

Con el material proporcionado, los niños pueden divertirse de manera autónoma creando caras distintas cada vez, mezclando los elementos perfilados entre ellos y realizando composiciones originales y divertidas. Después, pueden usar las caras creadas como modelos y copiarlas sobre un folio de papel para dibujar rostros nuevos y expresivos, de esta manera desarrollan la imaginación, la creatividad y la conciencia corporal.

### RETO DE RISAS

Se juega entre 3 y 4 jugadores. Un niño es el juez y le corresponde la tarea de establecer el ganador del reto. Los otros dos niños (o tres, si hay cuatro jugadores) tienen que retarse a crear la cara más divertida, la que más haga reír al juez. Cada jugador coge una tarjeta rostro y la coloca delante de sí; todos los elementos perfilados se mezclan y se colocan sobre la superficie de juego descubiertos. En un tiempo máximo de 40 segundos, los jugadores tienen que crear, con los elementos disponibles (todos los que quieran), la cara más divertida. Una variante del juego prevé aumentar el tiempo un máximo de 20 segundos, en los que cada jugador podrá intentar mimar la cara divertida que ha creado para hacer reír aún más al juez. El jugador que se declare vencedor toma el lugar del juez y ¡el reto continúa!  
Mientras el niño interactúa de manera agradable con los demás, observa las expresiones y las mima, activa un aprendizaje que es tanto cognitivo como corporal, algo que es funcional a una temprana toma de conciencia de las 6 emociones básicas.





VIELEN DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN ECOPLAY-SPIEL ENTSCHEIDEN HABEN.

ALLE ANLEITUNGEN FÜR UNSERE SPIELE STEHEN IN DIGITALER FORM ZUM HERUNTERLADEN ZUR VERFÜGUNG, UM EINEN NOCH GRÖßEREN BEITRAG ZUM UMWELTSCHUTZ ZU LEISTEN.

# FUNNY FACES



MEIN GESICHT IST GLÜCKLICH, ES HAT EINEN LACHENDEN MUND! UND DEINS? SPIELE MIT DIESEM ORIGINELLEN UND UNTERHALTSAMEN BINGO-SPIEL, UM GESICHTSAUSDRÜCKE NACHZUBILDEN UND GEMEINSAM ÜBER VIELE LUSTIGE GESICHTER ZU LACHEN.

**ALTER:** 3-6 Jahre

**INHALT:** 4 Legekarten mit der Form eines Gesichtes • 48 geformte Gesichtselemente, und zwar: 6 Augenpaare, 6 Nasen, 6 Augenbrauenpaare, 6 Münder, 6 Wangenpaare (alle Gesichtselemente sind austauschbar) • 18 Gesichtsausdruckskarten (mit roter, gelber und blauer Rückseite)

**GEFÖRDERTE KOMPETENZEN:** Gesichtsausdrücke und Emotionen erkennen • Sozialisieren • Figurative Kompositionen erschaffen

Es ist wichtig, dass Kinder von klein auf lernen, ihre Gefühle zu erkennen und mit ihnen vertraut zu werden und die Emotionen den verschiedenen Gesichtsausdrücken zuzuordnen.

Bei diesem Spiel können Kinder Spaß dabei haben, viele lustige Gesichter zu kreieren und die verschiedenen Emotionen zu immer wieder neuen Gesichtsausdrücken zusammensetzen.

## DIE EMOTIONEN

Die ausgewählten Emotionen sind sechs an der Zahl: Freude, Trauer, Ekel, Überraschung, Angst, Wut. Sie sind auf den Gesichtsausdrucks/Emotionskarten jeweils in drei Varianten abgebildet.



## BINGO-SPIEL ZUM THEMA EMOTIONEN

Für 2-4 Spieler. Eine Gruppe mit 6 Gesichtsausdruckskarten auswählen und mischen. Dabei darauf achten, dass die Rückseite aller gewählten Karten die gleiche Farbe (z.B. Rot) hat. Jeder Spieler erhält eine Karte (zwei Karten werden beiseitegelegt). Jedes Kind nimmt eine Legekarte mit Gesichtsform und legt sie vor sich. Alle geformten Gesichtselemente werden gemischt und anschließend umgedreht auf der Spielfläche verteilt. Nun betrachten die Kinder aufmerksam ihre jeweilige Gesichtsausdruckskarte und versuchen danach, den Gesichtsausdruck auf ihrer Legekarte nachzubilden.



Dafür beginnen sie alle zusammen und gleichzeitig, die geformten Gesichtselemente – Augen, Nase, Augenbrauen, Mund und Wangen – zu ziehen. Dabei müssen sie darauf achten, die Elemente, die sie nicht brauchen, wieder umzudrehen, damit die anderen Spieler sie ziehen können. Der Spieler, der als Erster den Gesichtsausdruck zusammensetzt, beendet das Spiel. Entspricht der nachgebildete Gesichtsausdruck dem Ausdruck, der auf der eigenen Bezugskarte abgebildet ist, gewinnt der Spieler das Spiel. Andernfalls scheidet er aus, die von ihm gezogenen geformten Elemente werden wieder umgedreht auf die Spielfläche gelegt und das Spiel geht weiter.

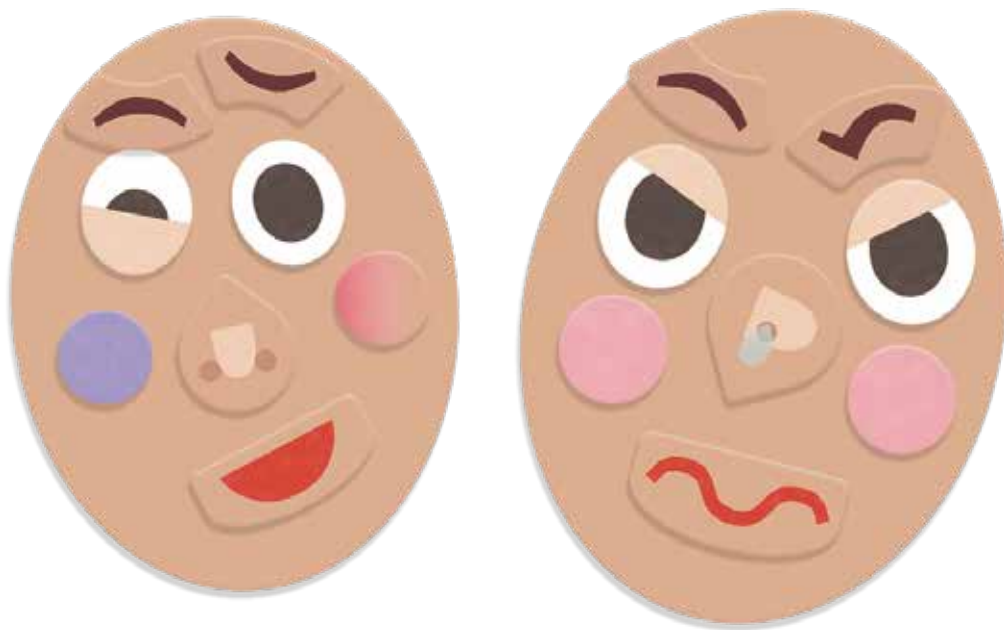
#### LUSTIGE GESICHTER

Mit dem mitgelieferten Material können die Kinder eigenständig mit viel Spaß immer wieder neue Gesichter kreieren, indem sie die geformten Elemente untereinander mischen und originelle und liebenswerte Kombinationen erschaffen. Die kreierten Gesichter können sie dann als Vorlage nutzen, um auf einem Blatt Papier neue und ausdrucksstarke Gesichter zu zeichnen. Dabei entwickeln sie Fantasie, Kreativität und Körperbewusstsein.

#### WETTKAMPF: WER KREIERT DAS LUSTIGSTE GESICHT?

Für 3-4 Spieler. Ein Kind ist der Schiedsrichter und hat die Aufgabe, den Sieger des Wettkampfs zu bestimmen. Die anderen beiden (oder drei, wenn zu viert gespielt wird) Kinder treten gegeneinander an und wetteifern darum, das Gesicht zu kreieren, das am lustigsten ist und den Schiedsrichter am meisten zum Lachen bringt. Jeder Spieler nimmt eine Legekarte mit Gesichtsförmung und legt sie vor sich. Alle geformten Elemente werden gemischt und danach aufgedeckt auf der Spielfläche verteilt. Innerhalb von maximal 40 Sekunden müssen die Spieler mit den verfügbaren Elementen (sie können dabei so viele nehmen, wie sie wollen) das lustigste Gesicht erschaffen. Eine Variante des Spiels kann darin bestehen, die Zeit um maximal 20 Sekunden zu verlängern, in denen jeder Spieler versuchen kann, das von ihm kreierte lustige Gesicht zu mimen, um den Schiedsrichter noch mehr zum Lachen zu bringen. Der Spieler, der gewinnt, nimmt anschließend die Rolle des Schiedsrichters ein und das nächste Duell kann beginnen!

Während das Kind Spaß beim Interagieren mit den anderen hat, beobachtet es die Gesichtsausdrücke und ahmt sie nach. Dabei werden sowohl kognitive als auch körperliche Lernprozesse angeregt. All dies fördert ein frühes Bewusstsein der 6 Basisemotionen.



OBRIGADO POR ESCOLHER UM JOGO ECOPLAY.

TODOS OS REGULAMENTOS DOS NOSSOS JOGOS ESTÃO DISPONÍVEIS EM FORMATO DIGITAL PARA DOWNLOAD ONLINE, CONTRIBUINDO AINDA MAIS PARA A PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE.

# FUNNY FACES



A MINHA CARA ESTÁ FELIZ, TEM UMA BOCA SORRIDENTE! E A TUA? JOGA COM ESTE BINGO ORIGINAL E DIVERTIDO PARA RECRIAR EXPRESSÕES FACIAIS E RIR COM MUITAS CARAS ENGRAÇADAS.

ANOS: 3-6

CONTEÚDO: 4 bases de rosto • 48 peças recortadas, das quais: 6 pares de olhos, 6 narizes, 6 pares de sobrancelhas, 6 bocas, 6 bochechas (todas as peças são intercambiáveis) • 18 cartas de expressão/emoção (com verso vermelho, amarelo e azul)

COMPETÊNCIAS: Reconhecer as expressões faciais e as emoções; Socializar; Criar composições figurativas

É importante que as crianças aprendam desde cedo a reconhecer as suas emoções, a familiarizarem-se com as mesmas e a associá-las a diferentes expressões faciais.

Com este jogo podem divertir-se criando muitas caras engraçadas e recriando as várias emoções de forma sempre diferente.

## AS EMOÇÕES

As emoções selecionadas são seis – felicidade, tristeza, nojo, espanto, medo, raiva – e são ilustradas nas cartas de expressão/emoção em três variantes.



## BINGO DAS EMOÇÕES

É jogado com 2 a 4 jogadores.

Misture um grupo de 6 cartas de expressão/emoção à sua escolha, tendo o cuidado de selecionar as que têm a mesma cor no verso (por exemplo, vermelho) e distribua uma carta a cada jogador (duas são descartadas). A criança pega na carta e coloca à sua frente.

Todas as peças recortadas (elementos do rosto) são misturadas e colocadas na superfície de jogo, viradas para baixo.

Depois de observar a sua carta de expressão/emoção, cada criança terá de a reproduzir na sua base de rosto. As crianças começam a recolher - todas juntas e em simultâneo - os elementos recortados do rosto - olhos, nariz, sobrancelhas, boca e bochechas - tendo o cuidado de virar os que não precisam, para que os outros jogadores as possam recolher.



O jogador que primeiro compuser a expressão da sua carta bloqueia o jogo. Se a expressão reproduzida corresponder àquela representada na sua carta de referência, o jogador vence o jogo; caso contrário, ele é eliminado, os elementos recortados que ele utilizou são recolocados na mesa, virados para baixo e o jogo continua.

### CARAS ENGRAÇADAS

Com o material fornecido, as crianças podem divertir-se de forma autónoma a criar caras sempre diferentes, misturando os elementos perfilados entre si e fazendo composições originais e simpáticas. Podem depois usar as caras criadas como modelos e copiá-las para uma folha de papel, desenhando rostos novos e expressivos. Desta forma, desenvolvem a imaginação, a criatividade e a consciência corporal.

### DESAFIO DA RISADA

É jogado por 3 a 4 jogadores. Uma criança é o juiz e cabe-lhe decidir quem é o vencedor do jogo. As outras duas crianças (ou três, se jogarem quatro) desafiam-se mutuamente para criar a cara mais engraçada, aquela que fará o juiz rir mais. Cada jogador tira um cartão de rosto e coloca-o à sua frente; todos os elementos perfilados são misturados e posicionados na superfície de jogo virados para cima. Num tempo máximo de 40 segundos, os jogadores devem criar, com os elementos à disposição (quantos quiserem), a cara mais engraçada. Uma versão do jogo envolve aumentar o tempo 20 segundos no máximo, nos quais cada jogador poderá aventurar-se a imitar a cara engraçada que criou para fazer o juiz rir mais. O jogador que ganhar fica no lugar do juiz e o desafio continua!

Enquanto a criança interage agradavelmente com os outros, observa as expressões e imita-as, ativa uma aprendizagem cognitiva e corporal, eficaz para o desenvolvimento de uma consciência precoce das 6 emoções básicas.

