



LEGGO DA PICCOLO



Nel gioco sono contenute 20 cassette parola, ognuna formata da 2 tasselli puzzle. Sul fronte ci sono l'immagine di un oggetto e il nome corrispondente. Sul retro di ogni puzzle è presente un'illustrazione che ha come oggetto principale l'elemento sul fronte. Le parole scelte appartengono a quattro categorie, identificate da quattro colori differenti, e sono inerenti all'ambiente di vita del bambino: oggetti della casa, cibi, giochi e oggetti per l'igiene personale. Le parole sono scritte con caratteri diversi per facilitare il riconoscimento visivo.

Attraverso il gioco, il bambino accresce l'intelligenza linguistica: amplia il lessico e quindi le opportunità di comunicazione e di espressione. È inoltre coinvolta l'intelligenza personale, intesa come capacità di socializzazione e di interagire in modo costruttivo con gli altri.

Come si gioca

Prima di iniziare il gioco è importante preparare l'ambiente in modo da favorire l'attenzione del bambino. Il luogo deve essere uno spazio tranquillo e controllato, la postazione dovrà essere priva di elementi non appartenenti all'attività di gioco.



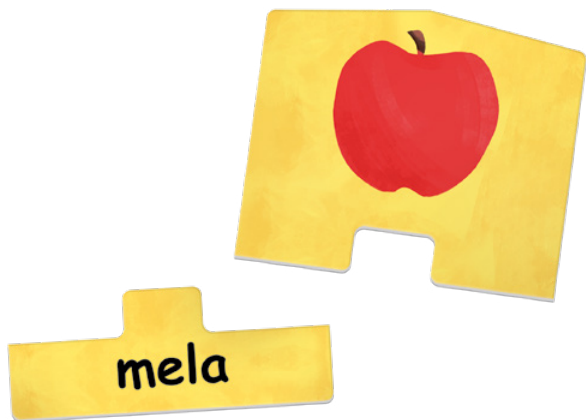


Modalità di gioco

Leggo le prime parole

Vengono scelte le parole di una determinata categoria e disposte sul tavolo di gioco. L'adulto mostra il nome di un elemento, poi l'immagine corrispondente e la ripete per almeno tre volte.

Ad esempio, prendendo il tassello della parola "mela", pronuncia la parola e mostra l'immagine della mela. Si procede presentando le parole della stessa categoria e invitando il bambino a completare l'incastro. Quando l'associazione nome-immagine è avvenuta, si presenta solo il tassello della parola, esortando il bambino a leggerla. Si consiglia di iniziare con cinque parole di una stessa categoria. In un momento di gioco successivo si presentano di nuovo le stesse cinque parole più altre cinque di un'altra categoria. Successivamente, le precedenti dieci parole più le nuove cinque e così via, sempre dando opportunità al bambino di completare autonomamente i puzzle.





mela



palla



tavolo



sapone



latte



bambola



sedia



asciugamano



pizza



orsacchiotto



cucchiaino



pettine



torta



trenino



piatto



spugna



carota



costruzioni



bicchiere



spazzolino

La stradina delle parole

Il bambino ricostruisce la città delle parole partendo dalle parole che ha già appreso. L'adulto seleziona le casette di quella determinata categoria e i corrispondenti tasselli-parola. Le casette vengono disposte sul tavolo con il retro scoperto. Il bambino pesca una parola per volta e la posiziona sotto la corrispondente casetta. Per controllare la correttezza della scelta, gira il tassello e compie l'incastro. Se l'associazione è corretta sarà possibile costruire una fantastica stradina e creare una lunghissima città!



Approfondimenti e curiosità

Il gioco è ispirato al metodo globale di lettura secondo il quale la stimolazione dei sensi è alla base dell'apprendimento del linguaggio.

La lettura è un complesso processo di decodifica che prevede la trasformazione di simboli grafici in significati. Diversi studi dimostrano che durante i primi anni di vita l'apprendimento è più semplice perché si hanno capacità cognitive superiori a qualsiasi altro momento della vita.

I bambini possono in effetti avvicinarsi alla lettura sin da piccolissimi, purché vengano sottoposti a stimoli adeguati per riconoscere le parole.





Multiple Intelligences Games

Ref. IT54976 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy