

# Flashcards Bambini Coraggiosi



*Le flashcards sono illustrate con quattro storie differenti che hanno come protagonisti i bambini che si trovano ad affrontare le loro paure. Possiamo utilizzare le carte per giocare ed organizzare delle piccole attività didattiche su un tavolo, al parco, ovunque vogliamo ed in qualunque momento della giornata, purché ci sia l'attenzione del bambino.*

## **NON AVERE PAURA**

Ogni gruppo di carte racconta una storia. Ogni carta è rappresentata con un'immagine e ha una frase riportata sul retro che la descrive. In un primo momento chiediamo ai bambini di osservare le carte e di scegliere il personaggio/protagonista che preferiscono. Quindi mostriamo una carta alla volta del personaggio scelto, leggendo ad alta voce il testo riportato sul retro.

Presentiamo le carte nell'ordine in cui le azioni descritte avvengono e costruiamo insieme a loro la storia.

Rivolgiamo poi al bambino delle semplici domande per valutarne la comprensione e, in un secondo momento, poniamogli domande del tipo: "E tu? Cosa faresti se vedi un granchio in riva al mare? O, ancora: "Tu invece di cosa hai paura?". In questo modo, lo invitiamo ad immedesimarsi di più nella situazione e lo spingiamo in modo naturale a parlare delle sue paure, cercando insieme a lui differenti mezzi e opportunità per poterle vivere ed affrontare, proprio come hanno fatto i bambini delle storie illustrate. Facciamo in modo che i bambini si esprimano nel rispetto dei loro tempi, chiediamo loro di raccontarci le emozioni e le fantasie che li inquietano, con dolcezza e senza forzarli. Le carte possono essere usate anche per svolgere dei giochi che favoriscono l'interazione tra bambini e genitori.

## **LE NOSTRE PAURE**

Partendo dalle storie illustrate sulle carte, noi adulti possiamo condividere in prima persona le nostre paure con i bambini e soprattutto possiamo raccontare quali sono le azioni che facciamo per superarle. In questo modo forniamo al bambino un giusto esempio per attraversare questa tappa così importante.

## **INVENTA UNA STORIA**

Stimoliamo i bambini nella costruzione di una storia di paura, elencando gli elementi principali attorno ai quali strutturare una trama compiuta. Scegliamo con loro una paura, un protagonista e un luogo dove immaginare la nostra storia. Lasciamo ampia libertà ai bambini di inventare e fantasticare giocando con le loro emozioni.

## **TOMBOLA DELLE STORIE**

Si distribuisce una carta di una storia diversa a ciascun giocatore. Quindi si pescano le altre carte dal mazzo una alla volta. Il giocatore che possiede la storia corrispondente alla carta estratta, la acquisisce. Vince chi ricompleta per primo la propria storia con cinque carte.

## **STORIE DI PAURA**

Dal sito [www.headu.com](http://www.headu.com), nell'apposita sezione dedicata a questo gioco, possiamo scaricare cinque storie di paura da leggere ai nostri bambini, ricordando di lasciare sempre accesa la luce!

**Testi di Elisa Mazzoli**

Ref. IT27866 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23  
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy