

Puzzle 8+1

DINOSAURS

Le jeu est composé de grandes pièces double face très résistantes avec lesquelles les enfants font de nombreuses découvertes sur le monde des dinosaures. Ils découvrent 8 dinosaures amusants en assemblant les 4 pièces des mini puzzles des dinosaures et en retournant les pièces, ils peuvent assembler un paysage préhistorique caractéristique.

COMPÉTENCES



Découvrir le monde qui nous entoure
Connaître les dinosaures
Développer la motricité fine

LES MINI PUZZLES DES DINOSAURES

Laissons les enfants assembler les mini puzzles des dinosaures de manière autonome en s'aidant avec les encastresments autocorrectifs. Afin de familiariser les enfants avec le jeu (ou s'ils sont petits) on peut simplifier l'activité en leur présentant uniquement les pièces appartenant à un même puzzle à la fois. Plus tard, on pourra présenter toutes les pièces à la fois en les disposant sur la surface de jeu. Dans tous les cas, on incitera toujours les enfants à comparer les pièces des puzzles aux images reproduites sur le fond de la boîte, en attirant leur attention sur les détails de chacun des dessins.



DÉCOUVRONS LES DINOSAURES

Dans le courant du jeu, on prononcera le nom des dinosaures en les montrant du doigt.



brontosaure



diplodocus



ptérodactyle



tyrannosaure



brachiosaure



stégosaure



tricératops



dimétronon

RETRouvONS LES DINOSAURES DANS LE SCÉNARIO PRÉHISTORIQUE !

Commençons par assembler le paysage préhistorique en utilisant le verso des pièces des mini puzzles. Une fois l'illustration assemblée, on attirera l'attention des enfants sur les caractéristiques du paysage préhistorique tout en les nommant. On pourra par exemple montrer et nommer les volcans, les plantes, les dinosaures. On demandera ensuite aux enfants de se rappeler le nom des dinosaures en leur fournissant éventuellement des informations supplémentaires (le tyrannosaure est carnivore, le stégosaure est herbivore et ainsi de suite). Après cette phase de présentation, on séparera les pièces et on invitera les enfants à assembler le puzzle.

