

# PUZZLE 8+1

## my FARM

Double-sided large pieces!

Com estes grandes cartões de dupla face superresistentes, as crianças fazem várias descobertas: conhecem 8 simpáticos animais ao montarem as peças em grupos de 4. E se usarem as mesmas peças do outro lado, formarão a imagem de uma alegre quinta.



### COMPETÊNCIAS

Descobrir o mundo em redor  
Conhecer os animais da quinta  
Desenvolver a motricidade fina

### OS MINIPUZZLES DA QUINTA

Primeiro, pedimos que montem os minipuzzles dos animais. As crianças podem organizar as imagens em completa autonomia graças aos encaixes autocorretivos. Na primeira vez (ou se as crianças forem pequenas), pode tornar-se a atividade ainda mais fácil apresentando as peças de um minipuzzle à vez. Só num segundo momento posicionaremos todas as peças na superfície de jogo. Em qualquer caso, encorajamos as crianças a comparar as peças com as imagens apresentadas no verso da caixa, chamando desde logo a atenção para os detalhes de cada desenho.



## CONHECER OS ANIMAIS DA QUINTA

Durante o jogo, pronunciamos o nome dos animais e indicamo-los com o dedo.



### QUEM ESTÁ NA ALEGRE QUINTA?

Montamos o puzzle da quinta girando cada minipuzzle e organizando a imagem. Uma vez completada, chamamos a atenção das crianças para os detalhes característicos deste ambiente, nomeando-os. Podemos indicar e nomear o agricultor, a horta, o moinho... Pedimos às crianças que se lembrem dos nomes dos animais e, eventualmente, acrescentamos outras informações (das ovelhas obtém-se a lã, das vacas, o leite, as galinhas dão-nos os ovos e assim por diante). Por fim, podemos separar todas as peças e convidar a criança a montar o puzzle.

