HEADU

Game of opposites
LOGIC PUZZLES

Com este jogo, a criança observa, compara e associa cada figura ao seu oposto, familiarizando-se com alguns conceitos "contrários" e estimulando o desenvolvimento do pensamento lógico de comparação e a capacidade de observação e associação.
Há diferentes modalidades de jogo.

O PUZZLE E AS FIGURAS DE MADEIRA

Depois de posicionar os 32 cartões numa superfície de jogo, a criança monta os 16 minipuzzles. Assim, descobre alguns conceitos e os seus contrários como: preto e branco, alto e baixo, em cima e em baixo. É importante dar à criança todo o tempo necessário e, quando possível, ajudá-la com exemplos. Pode propor, por exemplo, ir para debaixo da mesa ou tocar num objeto branco ou mesmo comparar a altura do seu filho/a com a sua para uma melhor assimilação do conceito de alto-baixo. Além disso, graças aos encaixes autocorretivos, a criança pode verificar as suas associações de forma autónoma e aprender com os erros.

LENTO RÁPIDO VELHO JOVEM FELIZ TRISTE LIMPO SUJO

À FRENTE ATRÁS FECHADO ABERTO PESADO LEVE FRIO QUENTE

ALTA BAIXA COMPRIDO CURTO DENTRO FORA GORDO MAGRO

BRANCO PRETO EM CIMA EM BAIXO NOITE DIA CHEIO VAZIO

2/ Encontrar o maior número possível de contrários

2 a 4 jogadores

Depois de todos os cartões estarem colocados numa superfície de jogo, desafia os teus amigos a formarem o máximo de associações possível. Podem fazer-se as associações desafiando os amigos. Basta colocar os cartões na superfície de jogo voltados para cima. Vence quem conseguir formar mais pares de contrários.

3/ Os pares de contrários

2 a 4 jogadores

Dispor os cartões virados para baixo numa superfície de jogo. À vez, começando o jogador mais novo, viram-se para cima dois cartões. Se os cartões virados representarem o oposto do outro e formarem um minipuzzle, o jogador recolhe-os e prossegue o jogo; caso contrário, são virados novamente para baixo e o jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio. Vence quem conseguir encontrar mais pares de contrários.

HEADU