

DISCOVER MEMO GAME

HEADU

Neste simpático jogo de memória, a criança deve associar o animal ilustrado à sua pelagem. Além disso, os animais estão divididos de acordo com o ambiente ao qual pertencem: 5 animais do prado, 5 da selva, 5 da savana, 5 da floresta e 5 da quinta. Isto oferece a possibilidade de realizar diferentes jogos.



I/ JOGO DE MEMÓRIA

2 a 4 jogadores

Baralhar os 50 cartões e dispô-los na superfície de jogo virados para cima e de forma ordenada. Depois observarem as ilustrações durante 30 segundos, virar todos os cartões. Começa o jogador mais jovem virando para cima dois cartões. Se formarem um par, ele conquista-os e vira novamente mais dois cartões, caso contrário, vira os dois cartões para baixo e passa a vez ao jogador seguinte. Continua-se no sentido dos ponteiros do relógio. Quando os cartões acabarem, ganha quem conquistou o maior número de pares.



2/ JOGO DE CATEGORIZAÇÃO

Usam-se apenas os cartões dos animais e, depois de terem sido dispostos na mesa virados para cima, pede-se à criança que os recolha por categorias. Por exemplo, todos os cartões com animais da quinta, depois os cartões com animais da floresta e assim por diante.

3/BINGO

2 a 5 jogadores

Cada jogador escolhe os animais de um determinado ambiente e pega os 5 cartões correspondentes, colocando-os voltados para cima à sua frente. Se os jogadores forem menos do que 5, colocam-se de parte todos os cartões restantes relativos às categorias não escolhidas. Em seguida, recolhem-se os cartões dos pequenos amantes dos animais e colocam-se num saco. Depois de misturar sem ver, o jogador mais jovem começa por pescar um cartão. Se a pelagem pescada for a de um dos animais da sua categoria, conquista o cartão colocando-o no animal correspondente. Caso contrário, coloca novamente o cartão no saco e passa a vez ao próximo jogador no sentido dos ponteiros do relógio. Vence o primeiro jogador a completar a sua categoria.

