

DISCOVER MEMO GAME

HEADU

En este divertido juego de memoria, el niño tiene que relacionar el animal representado con su manto. Los animales, además, están divididos según el ambiente al que pertenecen: 5 animales del campo, 5 de la jungla, 5 de la sabana, 5 del bosque y 5 de la granja. Eso ofrece la oportunidad de hacer diferentes juegos.



I/ Juego de memoria

De 2 a 4 jugadores

Mezclar las 50 tarjetas y colocarlas sobre la superficie de juego descubiertas y de manera ordenada. Tras observar las imágenes durante 30 segundos, poner todas las tarjetas boca abajo. El jugador más joven empieza girando dos tarjetas. Si estas forman una pareja, se las queda y destapa dos más; de lo contrario vuelve a colocarlas boca abajo y el turno pasa al siguiente jugador. Se avanza en el sentido de las agujas del reloj. Gana quien, al terminarse las tarjetas, tenga más parejas.



2/ Juego de categorización

Cogemos solo las tarjetas de los animales y, después de colocarlas destapadas sobre la mesa, le pedimos al niño que las recoja por categorías. Por ejemplo, primero todas las tarjetas de los animales de la granja, después las de los animales del bosque y así.

3/ Bingo

De 2 a 5 jugadores

Cada jugador escoge los animales de un ambiente determinado y coge las 5 tarjetas correspondiente, colocándolas descubiertas delante de sí. Si los jugadores son menos de 5, se retiran todas las tarjetas que pertenecen a las categorías que nadie ha escogido. Entonces se cogen las tarjetas de los mantos de los animales y se meten en una bolsita. Tras mezclarlas sin mirar, el jugador más joven empieza pescando una tarjeta. Si el manto pescado pertenece a uno de los animales de su categoría, se queda la tarjeta y la coloca encima del animal correspondiente. De lo contrario, vuelve a colocar la tarjeta en la bolsita. En todo caso, el turno pasa al siguiente jugador, avanzando en sentido horario. Gana el primero en completar su cartón.

