



# Δες το, Βρες το!

ΕΤΟΙΜΟΤΗΤΑ, ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΗ  
ΚΑΙ ΛΟΓΙΚΗ ΣΚΕΨΗ

Real  
Fun  
Toys



# Δες το, βρες το!

## Σε ποιον απευθύνεται το παιχνίδι;

Το παιχνίδι απευθύνεται σε παιδιά ηλικίας μεταξύ 5 και 12 ετών. Είναι μια περίοδος ανάπτυξης, ερωτήσεων και ανακαλύψεων, κατά τη διάρκεια της οποίας το παιδί αρχίζει να επιλέγει συνειδητά και αποκτά αυτονομία και ανεξαρτησία.

## Εκπαιδευτικοί στόχοι

Χάρη στους διαφορετικούς τρόπους παιχνιδιού, τα παιδιά αναπτύσσουν:

- δεξιότητες παρατήρησης
- οπτική μνήμη
- συγκέντρωση
- λογική
- δυνατότητα ταξινόμησης



## Οι εμπλεκόμενες ευφυΐες

Η νοημοσύνη είναι η ικανότητα προσαρμογής της σκέψης ενός ατόμου στις μεταβαλλόμενες συνθήκες για την επίτευξη συγκεκριμένων στόχων. Αυτό το εκπαιδευτικό παιχνίδι προωθεί μία δεσπόζουσα ευφυΐα, η οποία στην περίπτωση αυτή είναι η «χωρική». Ωστόσο, είναι προφανές ότι η επίτευξη μιας ικανότητας περιλαμβάνει και ενεργοποιεί και τις άλλες ευφυΐες:



## Πρόβλογος

Είναι σημαντικό να δώσετε στα παιδιά αρκετό χρόνο για να ολοκληρώσουν το παιχνίδι, ευθαρρώνοντας τη συγκέντρωσή τους. Κάθε παιδί έχει τον δικό του ρυθμό εκμάθησης; και εξαρτάται από τον γονέα-εκπαιδευτή να τον κατανοήσει και να τον σεβαστεί.

## Περιεχόμενα

216 αντικείμενα, 1 τροχός, 1 παζλ, 1 κλεψύδρα 40 δευτερολέπτων



## Ταξινόμηση αντικειμένων

Τα 216 θέματα χωρίζονται σε 3 κατηγορίες και η καθεμία χωρίζεται σε 4 υποκατηγορίες, οπότε έχουμε συνολικά 12 υποκατηγορίες. Ο πίνακας δείχνει τις κατηγορίες με τις αντίστοιχες υποκατηγορίες τους.

ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ	ΥΠΟΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ
ΤΡΟΦΙΜΑ	ΑΛΜΥΡΑ
	ΓΛΥΚΑ
	ΛΑΧΑΝΙΚΑ
	ΦΡΟΥΤΑ
ΠΡΑΓΜΑΤΑ	ΜΕΣΑ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ
	ΡΟΥΧΑ
	ΜΟΥΣΙΚΑ ΟΡΓΑΝΑ
	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ
ΖΩΑ	ΘΗΛΑΣΤΙΚΑ
	ΘΑΛΑΣΣΙΑ ΖΩΑ
	ΠΟΥΛΙΑ
	ΑΜΦΙΒΙΑ ΚΑΙ ΕΡΠΕΤΑ

# Προτεινόμενες δραστηριότητες

## Με μια ματιά

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού είναι κατάλληλος για παιδιά ηλικίας 5 ετών και άνω. Τα αντικείμενα διατάσσονται τυχαία στην επιφάνεια παιχνιδιού και αποφασίζετε μαζί πόσους γύρους θα παίξετε. Το μικρότερο παιδί ξεκινά: γυρίζει τον τροχό και έπειτα το παιχνίδι συνεχίζεται δεξιόστροφα. Γυρίζετε την κλεψύδρα, κάθε παιδί πρέπει να μαζέψει όσο περισσότερα αντικείμενα μπορεί που ανήκουν στην **κατηγορία** που υποδεικνύονται από τον τροχό (βλ. εικόνα 1). Στο τέλος του παιχνιδιού, μπορούμε να επαληθεύσουμε, γυρίζοντας τα αντικείμενα και ελέγχοντας το χρώμα τους: αν για παράδειγμα, τα παιδιά πρέπει να μαζέψουν τα ζώα, το πίσω μέρος των σωστών αντικειμένων θα έχει αποχρώσεις του πράσινου. Στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης που έχει μαζέψει τα περισσότερα σωστά αντικείμενα κερδίζει το παιχνίδι.

εικόνα 1



ΖΩΑ



ΤΡΟΦΙΜΑ



ΠΡΑΓΜΑΤΑ



## Παιχνίδι πρόκληση

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού είναι κατάλληλος για παιδιά ηλικίας 7 ετών και άνω. Παίζεται όπως και ο προηγούμενος τρόπος παιχνιδιού. Κάθε παιδί σε αυτήν την περίπτωση, πρέπει να μαζέψει όσο περισσότερα αντικείμενα μπορεί, που ανήκουν υποκατηγορία που υποδεικνύει ο τροχός (βλέπε εικόνα 2). Στο τέλος του παιχνιδιού, μπορούμε να επαληθεύσουμε, γυρίζοντας τα αντικείμενα και ελέγχοντας το χρώμα τους: αν για παράδειγμα, τα παιδιά πρέπει να μαζέψουν τα θηλαστικά, το πίσω μέρος των σωστών αντικειμένων θα έχει την αντίστοιχη απόχρωση του πράσινου. Στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης που έχει μαζέψει τα περισσότερα σωστά αντικείμενα κερδίζει το παιχνίδι.

εικόνα 2



### ΖΩΑ

ΑΜΦΙΒΙΑ ΚΑΙ ΕΡΠΕΤΑ



### ΨΑΡΙΑ



### ΠΟΥΛΙΑ



### ΘΗΛΑΣΤΙΚΑ



### ΤΡΟΦΙΜΑ

ΦΡΟΥΤΑ



ΛΑΧΑΝΙΚΑ



ΓΛΥΚΑ



ΑΛΜΥΡΑ



### ΠΡΑΓΜΑΤΑ

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ



ΜΟΥΣΙΚΑ ΟΡΓΑΝΑ



ΡΟΥΧΑ



ΜΕΣΑ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ



## Χρώματα

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού είναι κατάλληλος για παιδιά ηλικίας 5 ετών και άνω. Τα αντικείμενα διατάσσονται τυχαία στην επιφάνεια παιχνιδιού από την πλευρά χρώματος και αποφασίζουμε μαζί πόσους γύρους θα παίξουμε. Το μικρότερο παιδί ξεκινά: γυρίζει τον τροχό και έπειτα το παιχνίδι συνεχίζεται δεξιόστροφα. Γυρίζετε την κλεψύδρα και κάθε παιδί πρέπει να μαζέψει όσο περισσότερα αντικείμενα ανήκουν στο χρώμα που υποδεικνύεται από τον τροχό (βλ. εικόνα 3). Στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης που έχει μαζέψει τα περισσότερα σωστά αντικείμενα κερδίζει το παιχνίδι.

εικόνα 3



## Μαγική ματιά

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού είναι κατάλληλος για παιδιά ηλικίας 7 ετών και άνω. Για αυτό το παιχνίδι χρησιμοποιούμε το παζλ χωρισμένο σε 4 τομείς. Μόλις συναρμολογηθεί το παζλ, τοποθετήστε τον τροχό στον αντίστοιχο χώρο στη μέση και τοποθετήστε τυχαία τα αντικείμενα στην επιφάνεια του παιχνιδιού και έπειτα αποφασίζετε μαζί πόσους γύρους θα παίξετε. Το μικρότερο παιδί ξεκινά το παιχνίδι: γυρίζει τον τροχό και έπειτα το παιχνίδι συνεχίζει δεξιόστροφα. Γυρίζετε την κλειψύδρα και το κάθε παιδί πρέπει να μαζέψει όσα αντικείμενα ανήκουν στον τομέα που υποδεικνύεται από τον τροχό (βλέπε εικόνα 4). Στο τέλος του παιχνιδιού, όποιος έχει μαζέψει τα περισσότερα σωστά αντικείμενα, κερδίζει το παιχνίδι.

εικόνα 4





**Διά βίου παιχνίδι, διά βίου μάθηση!**