

BABY

SILHOUETTE

O jogo contém 10 puzzles silhueta e 10 cartões perfilados. A criança cria associações entre as duas partes da mesma imagem, montando os puzzles, e, em seguida, liga os elementos perfilados aos da silhueta. Encontrada a silhueta correspondente, a criança acrescenta a respetiva forma.

Através de atividade lúdica, as crianças descobrem o ambiente, a forma dos objetos e aprendem a classificá-los. Além disso, aguçam a percepção visual realizando associações com base na semelhança das formas. Estas competências permitem treinar principalmente a inteligência visuo-espacial e a corporal-cinestésica.



Aprofundamentos e curiosidades

A atividade lúdica permite à criança fazer comparações e reconhecer formas não canónicas na silhueta. Essa atividade revela-se mais fácil quando a forma é coerente e está ao alcance do observador. Por exemplo, será mais fácil para uma criança reconhecer a forma de um ursinho de peluche ou de uma bola, pois se trata de objetos que lhe são familiares.