

# BABY

## SILHOUETTE

Le jeu contient 10 puzzles-silhouettes et 10 sujets prédécoupés. L'enfant associe les deux parties d'une même image en assemblant les puzzles puis relie les éléments prédécoupés aux silhouettes. Une fois que l'enfant a identifié la silhouette, il place dessus le sujet prédécoupé correspondant.

A travers cette activité ludique, les enfants découvrent l'environnement, la forme des objets et ils apprennent à les catégoriser. Enfin, ils affinent leur perception visuelle et effectuant des associations en fonction de la ressemblance des formes. Il s'agit de compétences qui privilégient le développement de l'intelligence visuo-spatiale et corporelle-kinesthésique.



### Cómo se juega

L'activité proposée permet à l'enfant de comparer et reconnaître les silhouettes de formes non conventionnelles. Une activité qui est d'autant plus simple qu'elle est significative et à la portée de qui la perçoit. Par exemple, il sera plus simple pour un enfant de reconnaître la silhouette d'un nounours ou d'un ballon parce que ce sont des objets qui lui sont familiers.