

# BABY

## SILHOUETTE

El juego contiene 10 puzzles-siluetas y 10 tarjetas perfiladas. El niño crea asociaciones entre las dos partes de la misma imagen montando los puzzles y después une los elementos perfilados con los elementos en silueta. Tras identificar la silueta correspondiente, el niño coloca la figura correcta.

A través de la actividad de juego, los niños descubren el ambiente y la forma de los objetos, y aprenden a clasificarlos. Además, afinan la percepción visual llevando a cabo asociaciones basadas en la semejanza de la forma. Esta competencia permite entrenar principalmente la inteligencia visoespacial y la corporal-kinestésica.



### **Ampliación y datos curiosos**

La actividad de juego le permite al niño hacer comparaciones y reconocer formas no canónicas en silueta. Esta actividad resulta más fácil cuando la forma es coherente y al alcance de quienes la perciben. Por ejemplo, para un niño será más fácil reconocer la silueta de un osito o de una pelota, porque se trata de objetos que le resultan familiares.