

# LOGIC GAME



## EN 2-7 players

Place a 4x3 grid of tiles in the centre of the table, then form a deck, with a variable number of tiles (easy variant: 8 tiles; medium variant: 6 tiles; hard variant: 4 tiles). Put the remaining tiles to the side. The game is cooperative, with everyone playing together. Players take turns to draw a tile from the deck, which they turn over and place in the middle of the table, visible to all. The players must simultaneously find and share a logical link connecting the subject shown on the tile with one, two or more tiles in the grid (e.g. "they're all red things", "they're all animals", "they've all got wheels", or even "they all start with the letter \_" or "they're all long"). When everyone agrees, the players remove the drawn tile from the gaming surface along with all those with which an association has been made, and they draw a new tile. When all tiles in the deck are finished, if there are no more tiles in the grid on the playing surface then the players have won; if there are any tiles remaining, then they have lost.

*Go to our site and discover so many educational tips!*

## **IT** 2-7 giocatori

Posizionare al centro del tavolo una griglia 4x3 di tessere; con le restanti, formare un mazzetto di un numero di tessere variabile (livello facile: 8 tessere; livello medio: 6 tessere; livello difficile: 4 tessere). Mettere da parte le tessere rimanenti. Il gioco è cooperativo, per cui si gioca tutti insieme. A turno, i giocatori prendono una tessera dal mazzo, la girano e la posizionano al centro del tavolo, visibile a tutti. Contemporaneamente, i bambini devono trovare e condividere una connessione logica che colleghi il soggetto raffigurato sulla tessera con quelli presenti su una, due o più tessere della griglia (es. "sono tutte cose di colore rosso" o "sono tutti animali" oppure "hanno tutti le ruote" o ancora "hanno tutti la lettera a" o "sono tutte cose lunghe"). Quando tutti sono d'accordo, i giocatori mettono via dal piano di gioco la tessera pescata e tutte quelle con cui è stata fatta l'associazione e pescano una nuova tessera. Quando tutte le tessere del mazzetto sono terminate, se non ci sono più tessere nella griglia sul piano di gioco i giocatori hanno vinto; altrimenti, se c'è ancora qualche tessera, hanno perso.

*Vai sul nostro sito e scopri tanti suggerimenti didattici!*

## **FR** 2 à 7 joueurs

Former une grille composée de 4x3 cartes au centre de la surface de jeu ; former une pioche avec les cartes restantes, plus ou moins grande en fonction du niveau de difficulté désiré (variante facile : 8 cartes ; variante moyenne : 6 cartes ; variante difficile : 4 cartes). Mettre les cartes restantes de côté. Il s'agit d'un jeu coopératif au cours duquel les joueurs jouent simultanément. Chacun leur tour, les joueurs piochent une carte, la retournent et la placent au centre de la table de manière qu'elle soit visible à tous. Tous ensemble, les enfants doivent trouver et proposer un lien logique permettant de relier le sujet représenté sur la carte piochée avec une ou plusieurs cartes de la grille (par exemple, « ce sont des sujets rouges », « ils ont tous des roues », « Il commencent tous par la lettre A » ou encore « Ils sont tous longs »). Lorsque tous les joueurs sont d'accord, ils retirent la carte piochée ainsi que toutes celles qu'ils y ont reliées de la

surface de jeu et piochent une nouvelle carte. Pour gagner il faut que toutes les cartes de la grille aient été retirées lorsque la pioche finit. Au contraire, s'il reste des cartes au centre, la partie est perdue.

*De nombreuses suggestions pédagogiques vous attendent sur notre site !*

## **ES 2-7 jugadores**

Colocar en el centro de la mesa una parrilla de 4x3 tarjetas; con las demás, formar un montón, compuesto por un número de tarjetas variable (variante fácil: 8 cartas; variante intermedia: 6 cartas; variante difícil: 4 cartas). Guardar las cartas sobrantes. El juego es cooperativo, por lo que se juega todos juntos. Por turnos, los jugadores cogen una tarjeta del montón, la giran y la colocan en el centro de la mesa, visible para todos. Todos juntos, los niños tienen que encontrar y compartir una conexión lógica que una el sujeto representado en las tarjetas con los que se encuentran en una, dos o tres tarjetas de la parrilla (por ejemplo, "todas son cosas de color rojo", "todos son animales", "todos tienen ruedas" o también "todos tienen la letra a" o "todas son cosas largas"). Cuando estén todos de acuerdo, los jugadores retiran de la superficie de juego la tarjeta robada y todas aquellas con las que se ha establecido una relación, y roban una tarjeta nueva. Cuando todas las tarjetas del montón se hayan acabado, si no quedan más tarjetas en la parrilla sobre la superficie de juego, los jugadores han ganado; de lo contrario, si todavía queda alguna tarjeta, han perdido. *¡Visita nuestra página web y descubre nuestras sugerencias didácticas!*

## **DE 2-7 Spieler**

In die Mitte der Spielfläche ein Gitter aus 4x3 Karten legen. Mit den übrigen Karten einen Stapel mit folgender Anzahl bilden: leichte Variante 8 Karten; mittelschwere Variante 6 Karten; schwierige Variante 4 Karten. Die restlichen Karten beiseitelegen. Es handelt sich um ein kooperatives Spiel, daher spielen alle zusammen. Reihum nehmen die Spieler eine Karte vom Stapel, drehen sie um und legen sie für alle sichtbar in die Mitte der Spielfläche. Die Kinder müssen gleichzeitig eine logische Verbindung zwischen dem auf der Karte abgebildeten Motiv und den Motiven auf einer, zwei oder mehreren Karten des Gitters finden und mit

den anderen teilen (z.B. „Das sind alles rote Dinge“ oder „Das sind alles Tiere“ oder „Alle haben Räder“ oder „Alle haben den Buchstaben A“ oder „Das sind alles lange Dinge“). Sind alle einverstanden, entfernen die Spieler die gezogene Karte und die Karten, zu denen eine Verbindung hergestellt wurde, vom Spielfeld und ziehen eine neue Karte. Wenn der Ziehstapel aufgebraucht ist und auch im Gitter auf dem Spielfeld keine Karten mehr sind, haben die Spieler gewonnen; sind dagegen noch Karten auf dem Spielfeld vorhanden, haben sie verloren.

*Gehen Sie auf unsere Website und entdecken Sie viele pädagogische Tipps!*

## **PT 2-7 jogadores**

Posicionar no centro da mesa uma grelha de 4x3 cartões. Com os restantes, formar um monte de um número variável de cartões (variante fácil: 8 cartas; variante média: 6 cartas; variante difícil: 4 cartas). Colocar de lado os restantes cartões. O jogo é cooperativo, pelo que todos jogam em conjunto. À vez, os jogadores pegam um cartão do baralho, viram-no e colocam-no no centro da mesa, visível para todos. As crianças devem encontrar e partilhar ao mesmo tempo uma ligação lógica que associe a figura representada no cartão com as que se encontram num, dois ou mais cartões da grelha (exemplo, “são só figuras de cor vermelha”, ou “são todos animais”, ou “todos têm rodas!”, ou “todos têm a letra a”, ou “todos têm coisas longas”). Quando todos estiverem de acordo, os jogadores retiram da superfície de jogo o cartão pescado e também todos aqueles com os quais foi feita a associação e pescam um novo cartão. Quando todos os cartões do monte terminarem, se não houver mais cartões na grelha feita na superfície de jogo, os jogadores ganham, caso contrário, se ainda houver algum cartão, perdem.

*Visita a nossa página web para mais sugestões didáticas!*

Author: Dario Massa

Ref. MU51302 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23

64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy