

# MEMO COLOR



## **EN** *This game can be played alone or with others*

The combination tokens are mixed and then stacked on the playing surface face-down. Players take turns, moving clockwise. During their turn, players take the set of 16 game tokens composed of 4 red, 4 green, 4 blue and 4 yellow tokens (small, medium, large and gigantic). They then draw a combination token from the pile, turn it over and place it in front of them. After looking at it for 30 seconds, they turn it face down. They then try to reproduce the combination with the game tokens. If they do so correctly, they win the combination token. The first player to earn 5 combination tokens wins (wait until the end of the round if there is the possibility of a tie, so that everyone has played the same number of turns). In the event of a tie, proceed with a tie-breaker until there is a clear winner.

*Go to our site and discover so many educational tips!*

## **IT** *Si può giocare da soli o in più giocatori*

Si mischiano tutti i gettoni-combinazione e si forma una pila posizionandola sul piano di gioco coperta. Si gioca a turno, in senso orario. Durante il suo turno, un giocatore prende il

set di 16 gettoni-gioco composto da 4 gettoni rossi, 4 verdi, 4 blu e 4 gialli (piccoli, medi, grandi e giganti). Poi pesca un gettone-combinazione dalla pila, lo gira e lo posiziona davanti a sé. Dopo averlo osservato per 30 secondi, lo copre girandolo. Quindi cerca di riprodurre con i gettoni-gioco la combinazione. Se lo fa correttamente, guadagna il gettone-combinazione. Vince chi guadagna per primo 5 gettoni-combinazione (ma sempre attendendo la fine del giro, in modo che tutti abbiano effettuato lo stesso numero di turni). In caso di parità si procede con uno spareggio fino a che non ci sarà un vincitore. *Vai sul nostro sito e scopri tanti suggerimenti didattici!*

### **FR *On peut jouer seul ou à plusieurs***

On commence par mélanger tous les jetons-combinaison puis on les empile et on les place sur la surface de jeu faces cachées. Les joueurs jouent chacun leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. Au début de chaque tour, un des joueurs prend le set de 16 jetons-jeu composé de 4 jetons rouges, 4 verts, 4 bleus et 4 jaunes (petits, moyens, grands et géants). Ensuite il pêche un jeton-combinaison, le retourne et le place devant soi. Après l'avoir observé pendant 30 secondes, il le retourne à nouveau. Il doit alors tenter de reproduire la combinaison avec les jetons-jeu. S'il le fait correctement, il gagne un jeton-combinaison. A la fin de la manche (une fois que tous les joueurs ont joué le même nombre de tours), le premier à avoir gagné 5 jetons-combinaison remporte la partie. Lorsque des joueurs sont ex-aequo, ils continuent la partie jusqu'à ce que l'un d'eux gagne. *De nombreuses suggestions pédagogiques vous attendent sur notre site !*

### **ES** *Se puede jugar solos o entre varios jugadores*

Se mezclan todas las fichas-combinación y se forma un montón, colocándolo sobre la superficie de juego boca abajo. Se juega por turnos, en el sentido de las agujas del reloj. Durante su turno, un jugador coge el set de 16 fichas-juego formado 4 fichas rojas, 4 verdes, 4 azules y 4 amarillas (pequeñas, medianas, grandes y gigantes). Después, roba una ficha-combinación del montón, la gira y la coloca delante de sí. Después de observarla durante 30 segundos, la tapa dándole la vuelta. Entonces, trata de reproducir con las fichas-juego la combinación. Si lo hace correctamente, se queda la ficha-combinación. Gana el primero en conseguir 5 fichas-combinación (pero siempre esperando el final de la ronda, para que todos hayan jugado el mismo número de turnos). En el caso de empate, se sigue con un desempate hasta que haya un ganador.

*¡Visita nuestra página web y descubre nuestras sugerencias didácticas!*

### **DE** *Das Spiel kann alleine oder mit mehreren Spielern gespielt werden*

Alle Kombinationsmarken werden gemischt und zu einem Stapel geformt, der verdeckt auf die Spielfläche gelegt wird. Es wird der Reihe nach im Uhrzeigersinn gespielt. Jeder Spieler nimmt während seines Zuges einen Satz aus 16 Spielmarken: 4 rote, 4 grüne, 4 blaue und 4 gelbe (klein, mittelgroß, groß und riesengroß). Danach zieht er eine Kombinationsmarke vom Stapel, dreht sie um und legt sie vor sich. Nachdem er sie 30 Sekunden lang aufmerksam betrachtet hat, verdeckt er sie, indem er sie wieder umdreht. Nun versucht er, die Kombination mit seinen Spielmarken nachzubilden. Wenn er dies richtig macht, darf er die Kombinationsmarke behalten. Der Spieler, der als Erster 5

Kombinationsmarken ergattert, gewinnt (die laufende Spielrunde wird jedoch noch beendet, damit alle Spieler gleich viele Runden gespielt haben).

Bei Gleichstand wird eine Entscheidungsrunde gespielt, bis es einen Sieger gibt.

*Gehen Sie auf unsere Website und entdecken Sie viele pädagogische Tipps!*

### **PT *Pode jogar-se sozinho ou com vários jogadores***

Baralhamos todos os cartões de combinação e forma-se um monte que será colocado na superfície de jogo com a face para baixo. Joga-se à vez no sentido dos ponteiros do relógio. Durante a sua vez, um jogador pega no conjunto de 16 cartões de jogo composto por 4 fichas vermelhas, 4 verdes, 4 azuis e 4 amarelas (pequenas, médias, grandes e gigantes). Depois pesca uma ficha de combinação do monte, vira-a e coloca-a à sua frente. Depois de a observar durante 30 segundos, coloca-se virada para baixo. Em seguida, tenta reproduzir a combinação com as fichas de jogo. Se o fizer corretamente, ganha a ficha de combinação. Vence quem ganhar primeiro 5 fichas de combinação (mas sempre aguardando o final da ronda para que todos tenham completado o mesmo número de rondas). Em caso de empate, realiza-se o desempate até que haja um vencedor.

*Visita a nossa página web para mais sugestões didáticas!*