



MAGNETIC
FUN

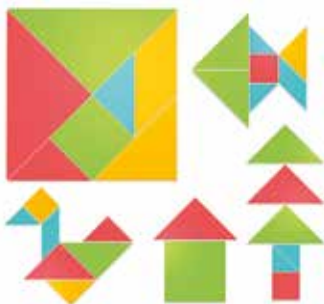


EN-MAGNETIC FUN

This game helps children develop their creativity. The pack contains 48 geometric shapes and some of these make up the classic tangram square. Before starting the game, the parent / educator prepares the materials by attaching the magnetic discs to the back of the shapes where the black circle is. There are two extra magnetic discs. Below there are some suggested teaching activities, but the child can also play freely with the materials.

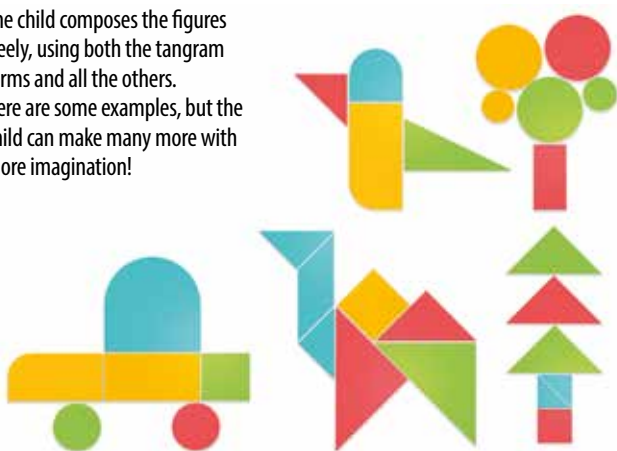
TANGRAM

The child composes the tangram square using the correct shapes (see example) and then invents as many figures as he likes using only these shapes and his own imagination. Below are some examples of compositions made with the tangram shapes.



FREE

The child composes the figures freely, using both the tangram forms and all the others. Here are some examples, but the child can make many more with more imagination!



SHAPES AND MARKER

The child creates a picture using both the magnetic shapes and the erasable marker to make a composition of lines and shapes.

We recommend cleaning the board with a damp cloth at the end of the game.



WORDS

The child creates a figure and writes a word describing the picture created.

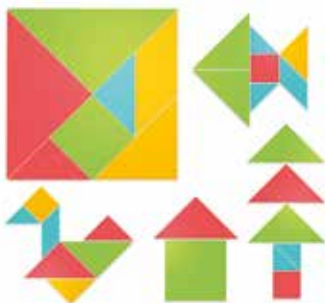


IT-MAGNETIC FUN

Con questo gioco i bambini sviluppano la propria creatività. La confezione contiene 48 forme geometriche e alcune di queste compongono il classico quadrato del tangram. Prima di iniziare il gioco, il genitore/educatore prepara il materiale attaccando i dischetti magnetici sul retro delle forme in corrispondenza del cerchio nero. Due dischetti magnetici sono di riserva. Di seguito sono suggerite alcune attività didattiche, ma il bambino può anche giocare liberamente.

TANGRAM

Il bambino compone il quadrato del tangram con le forme giuste (vedi esempio) e poi inventa tante figure con la propria fantasia utilizzando solo queste forme. Di seguito sono riportati alcuni esempi di composizioni con le forme del tangram.



LIBERO

Il bambino compone le figure liberamente, utilizzando sia le forme del tangram sia le altre. Di seguito sono riportati alcuni esempi, ma il bambino sarà sicuramente più fantasioso!



FORME E PENNARELLO

Il bambino, utilizzando la lavagna magnetica, realizza un'immagine sia con le forme magnetiche sia disegnando con il pennarello cancellabile.

(Si consiglia, alla fine del gioco, di pulire la lavagna con un panno umido.)



PAROLE

Il bambino compone la figura e scrive la parola del soggetto rappresentato con il pennarello cancellabile.

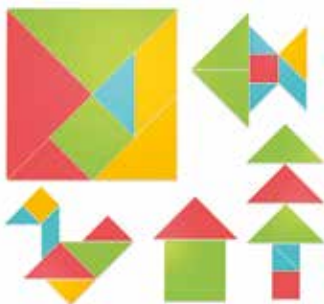


FR-MAGNETIC FUN

Voici un jeu conçu pour développer la créativité des enfants. La boîte contient 48 formes géométriques dont certaines correspondent aux pièces classiques du tangram. Avant de commencer à jouer, le parent/éducateur prépare le matériel en collant les disques aimantés sur les cercles noirs imprimés à l'arrière des pièces géométriques. Deux disques aimantés de rechange sont fournis avec le kit. Maintenant, voici quelques activités pédagogiques que vous pouvez proposer aux enfants qui peuvent sinon jouer en toute liberté.

TANGRAM

L'enfant assemble le carré du tangram avec les bonnes formes (comme sur l'exemple) puis invente de nombreuses figures avec ces mêmes formes, au gré de sa fantaisie. Ci-dessous, quelques exemples de compositions que l'on peut réaliser avec les pièces du tangram.



JEU LIBRE

L'enfant compose librement des figures en utilisant toutes les pièces, y compris celles du tangram. Voici quelques exemples ci-dessous, mais soyez certains que les enfants sauront être bien plus créatifs.



FORMES ET FEUTRE

L'enfant compose un tableau en utilisant aussi bien les formes aimantées que le feutre effaçable pour compléter sa composition avec des dessins. Il est recommandé de nettoyer l'ardoise avec un tissu humide, après le jeu.



MOTS

L'enfant assemble la figure et écrit le mot désignant le sujet qu'il vient de composer.

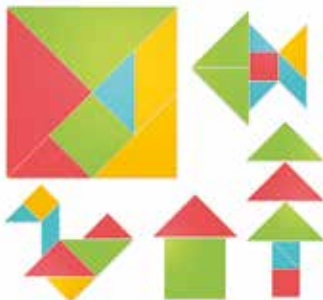


ES-MAGNETIC FUN

Con este juego, los niños desarrollan su creatividad. La caja contiene 48 formas geométricas y algunas de ellas forman el clásico cuadrado del tangram. Antes de empezar el juego, el adulto prepara el material, pegando los discos magnéticos sobre el reverso de las formas, en correspondencia del círculo negro. Hay dos discos magnéticos de reserva. A continuación, sugerimos algunas actividades didácticas, aunque el también niño puede jugar libremente.

TANGRAM

El niño compone el cuadrado del tangram con las formas correctas (ver ejemplo) y después inventa muchas figuras con su imaginación, empleando solo estas formas. A la derecha, se reproducen algunos ejemplos de composiciones con las formas del tangram.



LIBRE

El niño compone las figuras libremente, empleando tanto las formas del tangram como las otras. A la derecha, se reproducen algunos ejemplos, ¡pero seguro que las del niño serán más originales!



FORMAS Y ROTULADOR

El niño compone un cuadro tanto con las formas magnéticas como enriqueciéndolo con el dibujo, usando el rotulador borrable.

Se recomienda, al final del juego, limpiar la pizarra con un paño húmedo.



PALABRAS

El niño compone la figura y escribe el nombre del sujeto formado.

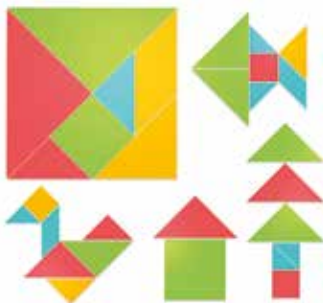


DE-MAGNETIC FUN

Dieses Spiel fördert die Entwicklung der Kreativität bei den Kindern. Enthalten sind 48 geometrische Formen, einige davon bilden das klassische Tangram-Quadrat. Vor Beginn des Spiels bereitet der Elternteil oder der/ die Erzieher*in das Material vor und bringt die magnetischen Teile auf der Rückseite der Formen jeweils in Übereinstimmung mit dem schwarzen Kreis an. Zwei magnetische Teile sind Reserveteile. Nachstehend werden ein paar didaktische Aktivitäten vorgeschlagen, doch das Kind kann auch frei, ohne Vorgaben spielen.

TANGRAM

Das Kind setzt das Tangram-Quadrat mit den richtigen Formen zusammen (siehe Beispiel). Danach erfindet es nach Lust und Laune viele andere Figuren, die seiner Fantasie entspringen, jedoch nur unter Verwendung dieser Formen. Hier finden sich einige Beispiele für das Zusammensetzen der Tangram-Figuren.



FREISPIEL

Das Kind setzt die Figuren frei zusammen und verwendet dabei sowohl die Tangram-Formen als auch die anderen Formen. Hier sind ein paar Beispiele abgebildet, doch das Kind hat bestimmt viel mehr Fantasie!



FORMEN UND STIFT

Das Kind stellt ein Bild zusammen. Dafür verwendet es die magnetischen Formen und malt außerdem Verzierungen mit dem abwaschbaren Stift. Es wird empfohlen, die Tafel nach Spielende mit einem feuchten Tuch zu reinigen.



WÖRTER

Das Kind setzt die Figur zusammen und schreibt das Namenwort der zusammengesetzten Figur .

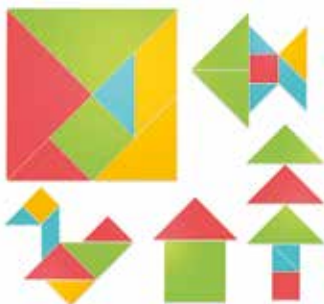


PT-MAGNETIC FUN

Com este jogo, as crianças desenvolvem a sua criatividade. A embalagem contém 48 formas geométricas e algumas destas compõem o clássico quadrado do tangram. Antes de iniciar o jogo, o adulto prepara o material fixando os discos magnéticos na parte de trás das formas em correspondência com círculo preto. Ficam dois discos magnéticos de reserva. Em seguida, são sugeridas algumas atividades didáticas, mas a criança também pode brincar livremente.

TANGRAM

A criança faz o quadrado do tangram com as formas certas (veja o exemplo) e, em seguida, inventa diferentes figuras com a sua própria imaginação utilizando apenas estas formas. Abaixo são apresentados alguns exemplos de composições com as formas do tangram.



LIVRE

A criança faz as figuras livremente, utilizando tanto as formas do tangram como as outras.

Abaixo são apresentados alguns exemplos, mas a criança será ainda mais imaginativa!



FORMAS E MARCADOR

A criança faz um desenho usando as formas magnéticas, podendo enriquecê-lo com o marcador apagável.

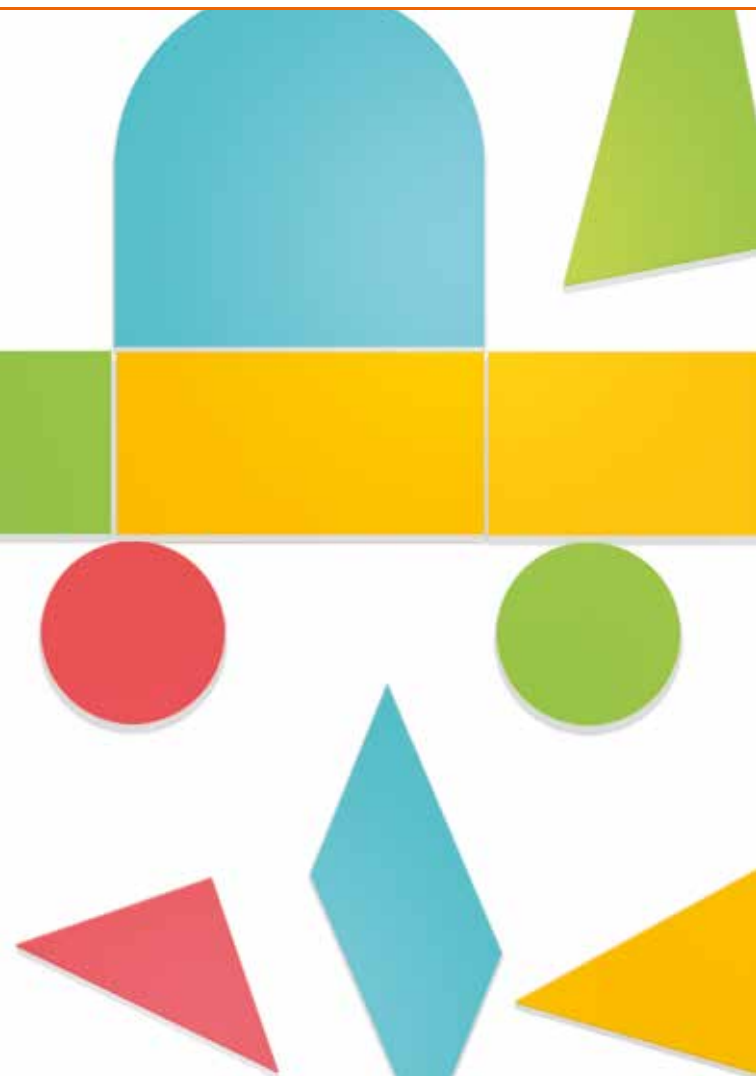
Recomenda-se limpar o quadro com um pano húmido no final do jogo.



PALAVRAS

A criança faz um desenho e escreve o nome da figura desenhada.









lifelong playing, lifelong learning!

MU27927 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy