

MAKE 3D ANIMALS

Montessori

Cria a tua coleção de animais e põe em prática as tuas habilidades! Separa as peças perfiladas, volta a montar os modelos e decora-os com os padrões adesivos.

Podes também criar criaturas fantásticas combinando de diferentes formas os elementos!



COMPETÊNCIAS

Desenvolver a motricidade;
Desenvolver a criatividade;
Trabalhar com vários materiais;
Combinar as cores;
Inventar e imaginar

MONTAR OS ANIMAIS

Dispomos o material na mesa e encaixamos as peças das figuras. Quando as figuras estiverem completas, mostramo-las e pronunciamos o nome de cada uma delas em voz alta: “Este é o gato!”, “Esta é a vaca!”, “Este é o leão”, “Este é o elefante”, “Esta é a rã!”.



UMA DECORAÇÃO DIVERTIDA

Disponhamos na mesa os diferentes e coloridos padrões adesivos e as tesouras e pedimos às crianças que escolham os mais adequados para decorar cada animal de forma criativa e divertida. Depois de organizarem todas as figuras e as terem colorido recortando e colando os padrões adesivos contidos no jogo, as crianças divertir-se-ão a montar cada uma das partes das figuras dos animais, inventando muitas outras e libertando a imaginação. Modelo após modelo, as crianças realizam atividades cada vez mais precisas e coordenadas com as suas mãos.

