

MAKE 3D ANIMALS

Montessori

¡Crea tu colección de animales y pon en juego tus habilidades! Separa las piezas perfiladas, construye los animales y decóralos pegando los motivos adhesivos. ¡También puedes crear criaturas fantásticas combinando los elementos de manera diferente!



COMPETENCIAS

Desarrollar la motricidad;
Desarrollar la creatividad;
Trabajar con materiales diferentes;
Combinar colores; Inventar e imaginar

CONSTRUYE LES ANIMAUX

Colocamos el material sobre la mesa y encajamos las piezas de las siluetas.

Cuando las figuras estén completas, se las mostramos y pronunciamos el nombre de cada sujeto en voz alta: «¡Este es el gato!», «¡Esta es la vaca!», «¡Este es el león!», «¡Este es el elefante!», «¡Esta es la rana!».



¡AHORA NOS DIVERTIMOS DECORÁNDOSLOS!

Terminamos ahora el recorrido de aprendizaje organizando una divertida actividad corta-pega. Colocamos sobre la mesa los diferentes y coloridos estampados adhesivos y las tijeras, y les pedimos a los niños que escojan los más adecuados para decorar cada animal de una manera creativa y divertida. Tras montar todas las figuras y decorarlas recortando y pegando los estampados adhesivos contenidos en el juego, los niños se divierten ensamblando las diferentes partes de las siluetas de los animales, inventando muchos más, liberando su imaginación. Modelo tras modelo, los niños realizan actividades cada vez más precisas y coordinadas a través del uso de sus manos.

