

4 SEASONS 4 LOTTO

Mit diesem originellen Bingo-Spiel haben die Kinder Spaß am gemeinsamen Spielen, sie lernen die Abfolge der Jahreszeiten kennen und entdecken die Veränderungen der sie umgebenden Landschaft.



GEFÖRDERTE KOMPETENZEN

Kennenlernen der typischen Abfolge der Jahreszeiten und der Elemente, die für jede Jahreszeit charakteristisch sind;
Logisches Denken;
Visuelles Gedächtnis

SO WIRD GESPIELT

Zuerst lassen wir die vier Jahreszeiten-Puzzles zusammensetzen. Wir fordern die Kinder zum aufmerksamen Betrachten der Bilder auf. Mit dem Finger deuten wir auf die jahreszeittypischen Details und Motive und benennen sie mit lauter Stimme. Wir weisen die Kinder auf das je nach Jahreszeit unterschiedliche Erscheinungsbild der Umwelt in den vier Bildern hin. Im Winter liegt Schnee, im Herbst fallen die Blätter, im Frühjahr blühen die Blumen und die Natur wird wieder grün, und so weiter.



WIR BETRACHTEN AUFMERKSAM DIE DETAILS

Vor dem Bingo-Spiel lassen wir die Kinder alle runden Bildkärtchen genau betrachten. Wir lenken ihre Aufmerksamkeit auf die abgebildeten Motive und fragen, ob sie sich an ihren Namen erinnern. Wir fragen zum Beispiel: «Wie heißt dieses Motiv? Und dieses Motiv hier, was ist das? ...». Wenn die Kinder bei der vorhergehenden Aktivität aufmerksam und empfänglich waren, werden sie keine Schwierigkeiten beim Erkennen der Motive haben und sich auch leicht an ihre Namen zu erinnern.



DAS BINGO-SPIEL

Schließlich organisieren wir ein lustiges Bingo-Spiel. Wir verteilen die Jahreszeiten-Legekarten mit den angehängten Puzzleteilen zu gleichen Teilen an die Spieler. Nun legen wir alle runden Bildkärtchen mit der Bildseite nach unten auf die Spielfläche. Der jüngste Spieler beginnt. Er zieht ein Bildkärtchen und betrachtet es aufmerksam. Wenn das darauf abgebildete Motiv zu seiner Jahreszeit (oder einer seiner Jahreszeiten) gehört, setzt er das Kärtchen an der entsprechenden weißen Stelle auf der Legekarte ein. Andernfalls legt er es wieder umgedreht auf die Spielfläche und der nächste Spieler ist an der Reihe. Der Spieler, der seine Legekarte (oder Legekarten) als Erster vervollständigt, gewinnt das Spiel.

