

CUBO MAGICO

CREA STORIE

Gioca con le mani e crea uno spettacolo di ombre!

Nel gioco sono contenuti un cubo di legno, una torcia magica e 5 scenari che rappresentano diverse ambientazioni: il prato (di giorno e di notte), la fattoria, il villaggio e il bosco. Ogni scenario va inserito nel cubo attraverso gli appositi spazi. Attraverso il cubo e il gioco di luci e ombre, i bambini creano tante storie ed imparano a riprodurre degli schemi motori con le mani. Oltre agli scenari sono presenti 6 palette degli animali, che i bambini possono impugnare e muovere davanti al fascio di luce prodotto dalla torcia.

Come si gioca

Per una buona riuscita del gioco, si consiglia di posizionare il cubo su un ripiano stabile con il fascio di luce in direzione di una parete bianca.

1/Crea Storie

Nella prima modalità di gioco invitiamo i bambini a scegliere lo scenario e due palette alla volta. Ponendo le palette davanti al cubo ad una distanza di circa 80 centimetri, sarà

divertentissimo ricreare le ombre degli animali e liberare la fantasia inventando tante storie!

2/Animali con le mani

La seconda modalità di gioco si ispira al gioco delle *ombre cinesi*, i bambini si servono di supporti ad hoc in cartoncino, utili per replicare gli animali con le mani.

Attraverso il materiale di gioco, i bambini possono completare gli animali con le mani e riprodurre l'ombra attraverso una sequenza di azioni.

Nelle istruzioni sono riportate tante idee a cui ispirarsi.

Approfondimento: Le Ombre Cinesi

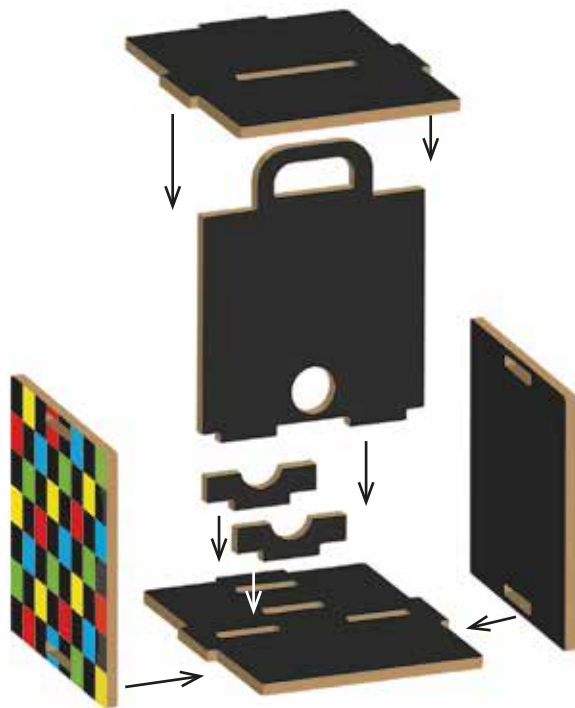
Attualmente con ombre cinesi si indicano tutte le ombre che vengono proiettate attraverso l'uso delle mani oppure con il supporto di ritagli di carta o cartoncini.

La tecnica, però, risale al II secolo a.C., ed era una vera e propria forma di intrattenimento popolare.

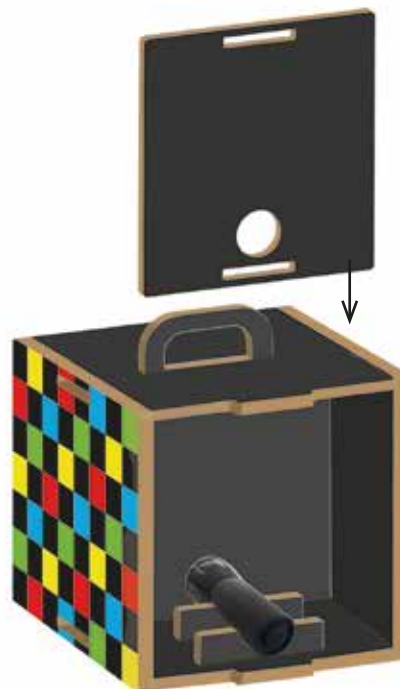
Gli spettacoli avvenivano dentro teatrini ambulanti che si spostavano da un paese all'altro e avevano il fine di divertire il pubblico e di mostrare le invenzioni più particolari.

ISTRUZIONI DI MONTAGGIO

1. Montaggio cubo



2. Posizionamento torcia e chiusura

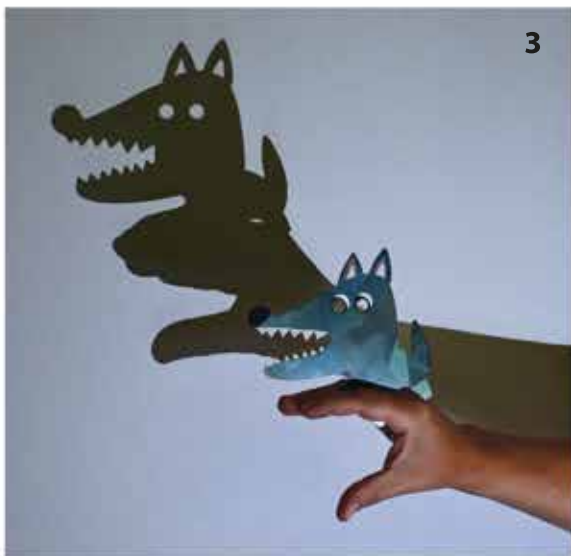
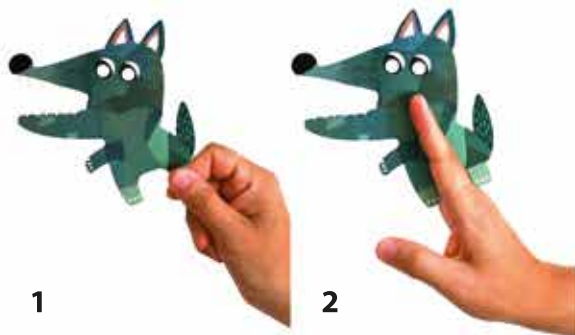


3. Inserimento scenario



Avvertenze cambio pile:
Consigliamo di effettuare il cambio pile estraendo il lato posteriore del cubo con particolare cautela.

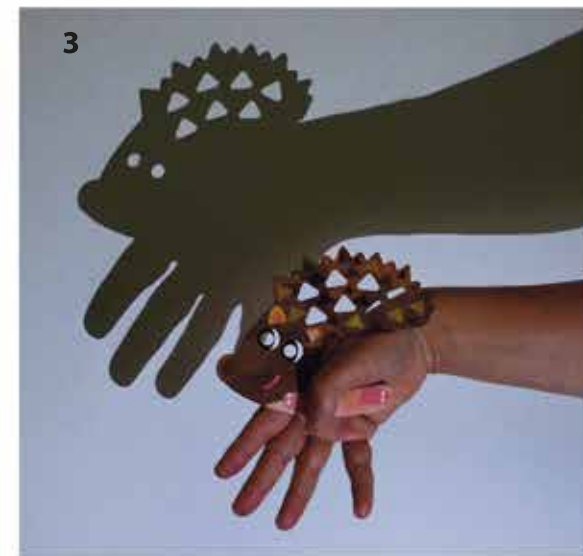
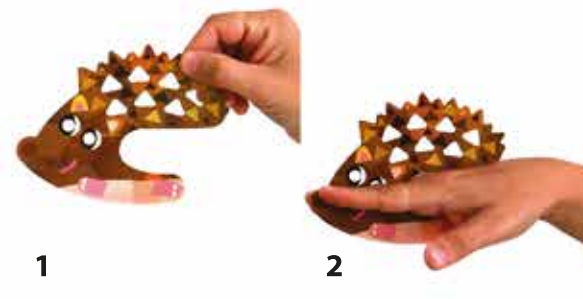
IL LUPO



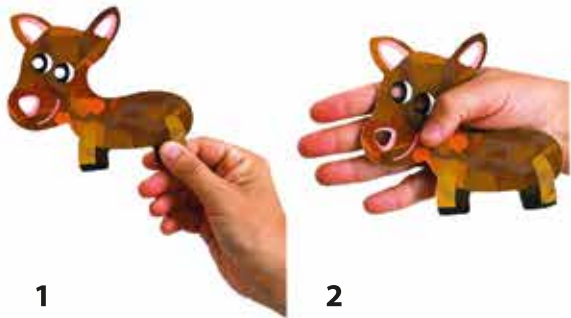
LA PECORA



IL RICCIO



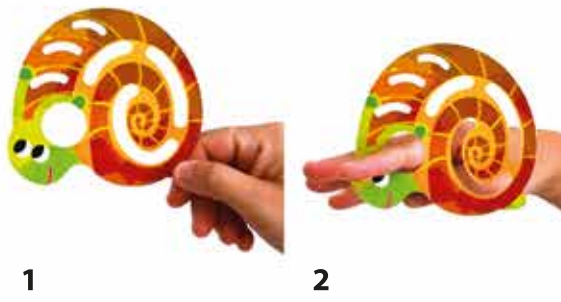
IL CERVO



1

2

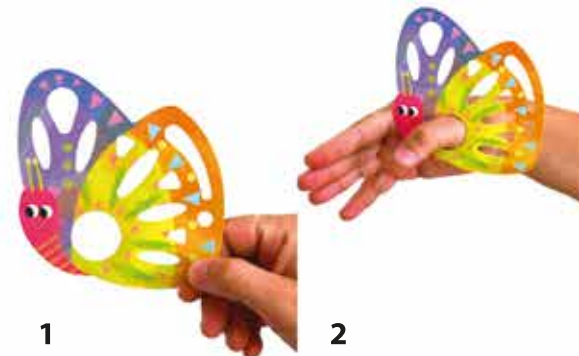
LA LUMACA



1

2

LA FARFALLA



1

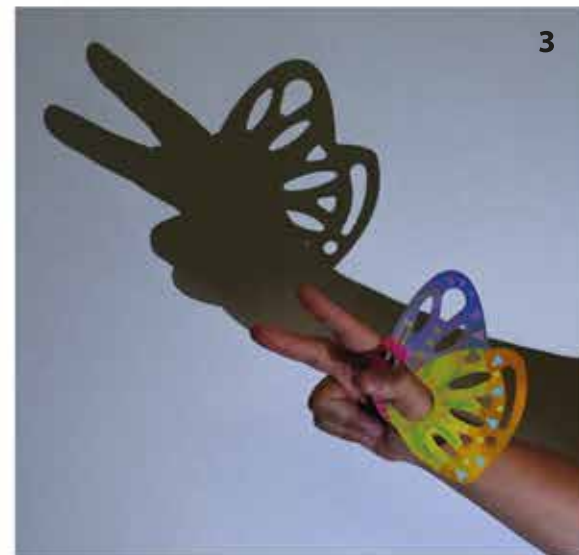
2



3



3



3