

# ENCICLOPEDIA DEI PICCOLI Montessori

Il gioco contiene una base-scrittorio in legno, 6 scenari da sei pezzi, 56 lettere mobili, una tessera-lavagna e un pennarello cancellabile. Ogni scenario è dedicato a un ambiente lessicale: sul fronte sono riportati i nomi di 6 oggetti da trovare all'interno dell'illustrazione, sul retro i nomi di 6 oggetti presenti nello scenario ma decontestualizzati. Gli ambienti lessicali sono: il parco, la città, la fattoria, la scuola, la cucina, la cameretta.

## Preparazione

Disponiamo il materiale su un piano di gioco e coinvolgiamo i bambini nell'attività in un ambiente tranquillo e privo di distrazioni. In questo modo, giocando, imparano a leggere e scrivere più di 70 parole attraverso tre modalità di gioco.



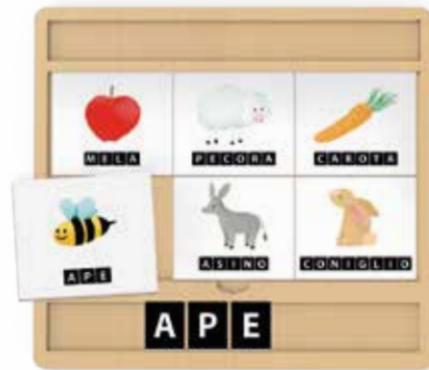
## Compongo le parole

I bambini utilizzano le tessere bianche con i singoli soggetti e ne posizionano 6 della stessa ambientazione sulla base-scrittoio. Servendosi delle lettere mobili provano a ricomporre la parola scelta nello spazio sottostante. In una fase iniziale, l'educatore può aiutare il bambino selezionando le lettere necessarie oppure scegliendo parole bisillabe.



## Scopro e scrivo

I bambini scelgono un'ambientazione alla volta. Posizionata sulla base-scrittoio, la osservano facendo attenzione a tutti gli elementi raffigurati. A questo punto potranno divertirsi a scrivere, con le lettere mobili, tutte le parole presenti nell'illustrazione.



## Scrivo le parole

Come attività propedeutica, i bambini possono esercitarsi a scrivere le stesse parole servendosi della tessera-lavagna e del pennarello cancellabile.

Il dispositivo di gioco può essere utilizzato anche dai bambini più grandi per esercitarsi nella composizione e nella scrittura di nuove parole.

