



BAMBOLOTTO AMICO DEL CUORE

Il gioco per lo sviluppo
emotivo dei più piccoli



BAMBOLOTTO AMICO DEL CUORE

Bambolotto amico del cuore consente ai bambini di fare un'esperienza di gioco simbolico, utile allo sviluppo delle capacità empatiche e della personalità. Nel gioco sono contenuti 6 puzzle-scenari, 24 elementi sagomati e un bambolotto. Gli oggetti sagomati sono elementi significativi per il bambino, che possono essere usati nelle ambientazioni e nel gioco con il bambolotto. Negli scenari sono illustrati bambini che animano diverse situazioni e compiono tante azioni. Ogni scena è studiata per lasciare lo spazio necessario dove collocare un massimo di quattro elementi sagomati.

A CASA



AL PARCO



A SCUOLA



IN CAMPAGNA



AL MARE



IN MONTAGNA





Cos'è il Gioco Simbolico

Il gioco simbolico è una modalità di gioco in cui i bambini interpretano qualcosa che non sta realmente accadendo, attraverso dei materiali che hanno a disposizione. Qualsiasi oggetto può assumere un significato e una forma scelti dal bambino. Ad esempio: una sedia può diventare una moto, una penna una bacchetta magica! Generalmente questa modalità di gioco si sviluppa fra i 2 e i 3 anni e, attraverso la stessa, i bambini sperimentano diverse situazioni immaginarie. Immedesimandosi e interpretando più ruoli sviluppano le abilità personali e le capacità affettive.



Iniziamo a giocare!

Si consiglia iniziare a giocare con un'ambientazione alla volta, invitando il bambino a completare il puzzle e selezionando quattro elementi sagomati da far interagire con il puzzle.



I bambini possono giocare facendo interagire gli elementi sagomati con il bambolotto, ad esempio: ricostruiamo il puzzle del parco, successivamente prendiamo la sagoma della palla e aiutiamo il bambino a posizionarla nella tasca del bambolotto.

Il bambino estrae la palla dalla tasca e la posiziona nell'ambiente del parco, dove preferisce. L'educatore può incentivare il bambino nella narrazione, chiedendogli: "Ti piace giocare con la palla al parco?" Oppure: "Vuoi portare la palla con te per giocare al parco?"



È possibile completare la scena posizionando gli elementi desiderati nell'ambientazione.

In una fase successiva di gioco il bambino ricomponete tutti i puzzle e, attraverso il bamboletto, interpreta le scene partendo dagli oggetti sagomati. Ad esempio: sceglie lo zaino, prende la sagoma e la posiziona nella tasca prima di andare a scuola o in montagna. Quindi sposta il morbido bamboletto in una specifica ambientazione. Toglie dalla tasca l'elemento sagomato e lo posiziona nell'ambientazione.





Multiple Intelligences Games