

OCCHI VISPI

Occhi Vispi è un gioco che allena le capacità di osservazione, la prontezza e il pensiero logico. I bambini si sfidano nel cercare i soggetti sulle schede in base alle categorie indicate dalle tessere (vedi legenda sul retro).

La scatola contiene 9 schede dei soggetti, 19 tessere-categoria, 1 plancetta, 32 gettoni colorati.

Preparazione

Si dispongono le schede sul tavolo formando un quadrato 3 x 3. Si mischiano le tessere-categoria e si mettono sulla plancetta formando un mazzetto coperto.

Si distribuiscono a ciascun giocatore 8 gettoni (ognuno sceglie un proprio colore).

Come si gioca

Si gioca a turno, in senso orario. Comincia il giocatore più giovane, che gira una tessera-categoria da un mazzetto e la posiziona scoperta sul piano di gioco, visibile a tutti. Quindi il giocatore di turno dà il via e tutti i giocatori, contemporaneamente, devono cercare sulle schede i soggetti che corrispondono alla categoria indicata dalla tessera.

Se un giocatore ritiene di aver trovato un soggetto valido, posiziona uno dei suoi gettoni sull'immagine corrispondente. Vince la manche chi è riuscito a piazzare più gettoni degli altri entro 1 minuto di tempo. Il vincitore della manche conquista la tessera-categoria come punto-vittoria.

In caso di parità non si assegnano punti; si rimette la tessera pescata in fondo al mazzetto e si procede con un'altra manche.

Il giocatore che conquista per primo 5 tessere-categoria vince la partita. In base all'età e alle capacità dei bambini si può stabilire, a inizio manche, di aumentare il tempo a disposizione per cercare i soggetti.

Simboli delle tessere-categoria



STRUMENTI
MUSICALI



MEZZI DI
TRASPORTO



INDUMENTI



PIANTE
E FIORI



CIBI



PERSONE,
MESTIERI E
PERSONAGGI
FANTASTICI



ANIMALI



UTENSILI E
CASALINGHI



TECNOLOGIA
(DISPOSITIVI
HI-TECH)



RIMESCOLA

Quando il giocatore di turno pesca la tessera "Rimescola", egli deve prendere tutte le schede dei soggetti, rimescolarle e posizionarle di nuovo sul tavolo formando un quadrato 3 x 3. La tessera "Rimescola" pescata va rimessa in fondo al mazzetto delle tessere-categoria.

Se una tessera-categoria viene pescata due volte di seguito i bambini possono scegliere di giocare la manche sullo stesso tabellone o pescare una nuova tessera dal mazzetto.