



Flashcards

**RISATINE ALLO
SPECCHIO**

Giochiamo con
le espressioni
e le emozioni!



FLASHCARDS RISATINE ALLO SPECCHIO

Nel gioco sono contenute 36 flashcards e una speciale carta specchio. Le flashcards sono così suddivise: 12 espressioni ripetute 3 volte in 3 soggetti differenti (un bambino, un adulto e un anziano).

Le espressioni rappresentano:

- *emozioni primarie*: gioia, paura, sorpresa, rabbia, disgusto, tristezza;
- *altre espressioni/stati d'animo*: dare un bacio, accigliarsi, arricciare il naso, fare la linguaccia, alzare le sopracciglia, gonfiare le guance.

EMOZIONI PRIMARIE

Gioia



Rabbia



Paura



Disgusto



Sorpresa



Tristezza



ALTRE ESPRESSIONI

Dare un bacio



Fare la linguaccia



Accigliarsi



Alzare le sopracciglia



Arricciare il naso



Gonfiare le guance



Con questo gioco originale e divertente i bambini riconoscono le emozioni e le espressioni del volto e imparano ad imitarle, stimolando l'intelligenza personale.

È coinvolta anche l'intelligenza corporeo-cinestetica: il bambino impara a controllare i muscoli del volto per produrre ed imitare in modo sempre più preciso le espressioni del volto.

Come si gioca

Prima di iniziare è fondamentale preparare l'ambiente in modo da favorire l'attenzione del bambino. Il luogo deve essere uno spazio tranquillo e controllato, la postazione dovrà essere priva di elementi che non appartengono all'attività di gioco.

1. **Espressioni allo specchio** (gioco autonomo).

Mischiamo le carte e disponiamole con il fronte coperto sul piano di gioco. Il bambino pesca una carta e la osserva. A questo punto chiediamogli di riconoscere l'espressione del soggetto rappresentato. Possiamo aiutare il bambino con domande stimolo, ad esempio: "Secondo te, la bambina come si sente? È felice o è sorpresa?"; oppure "Che sta facendo questo bambino?" e così via. Una volta definita l'espressione, il bambino potrà riprodurla aiutandosi con la carta specchio e la carta sarà conquistata!



2. Cattura la faccia (gioco in gruppo).

I bambini pescano a turno una carta senza mostrarla agli altri giocatori. Il bambino di turno riproduce l'espressione aiutandosi con la carta specchio e gli altri devono cercare di indovinarla. Chi ci riesce vince la carta!



3. Gli insiemi delle espressioni (gioco autonomo).

Il bambino crea degli insiemi con le carte a disposizione.

Può affiancare tutte le carte dei soggetti che fanno la linguaccia o tutte le carte dei soggetti che esprimono "disgusto" e così via.

Possiamo anche associare una espressione delle emozioni primarie ad una espressione simile, ad esempio l'espressione della rabbia può essere associata a quella del volto accigliato, quella della sorpresa a quella dell'alzare le sopracciglia, e così via.



Approfondimenti e curiosità

L'attività di gioco si ispira agli studi dello psicologo statunitense Paul Ekman, autore della "teoria neuro-culturale". Ekman, riprendendo gli studi di Darwin sulle espressioni facciali, ha dimostrato l'universalità delle emozioni. Numerosi ricercatori confermano che esistono emozioni universali, ovvero uguali per tutti gli individui e in tutte le culture. Queste emozioni vengono definite "primarie" e sono: felicità, rabbia, tristezza, paura, sorpresa e disgusto.





Multiple Intelligences Games

Ref. IT54884 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy