



La mia prima

CASA DELLE
BAMBOLE



Il ricco e prezioso kit presente nel gioco ti permette di montare, costruire, decorare e personalizzare la tua casetta utilizzando cartone pretagliato, plastilina, porporina, colla, scovolini colorati, pattern e pompon.

Competenze

Questo gioco si propone di sviluppare le seguenti competenze:

- costruire con varie tecniche;
- animare personaggi;
- lavorare con più materiali;
- inventare storie.



Intelligenze coinvolte

L'intelligenza è la capacità di adattare il proprio pensiero al mutare delle circostanze per il raggiungimento di determinati obiettivi. Questo gioco promuove un'intelligenza prevalente che, in questo caso, è quella "corporeo-cinestetica". È ovvio che il conseguimento di una competenza, in realtà, attiva e coinvolge anche altre intelligenze.



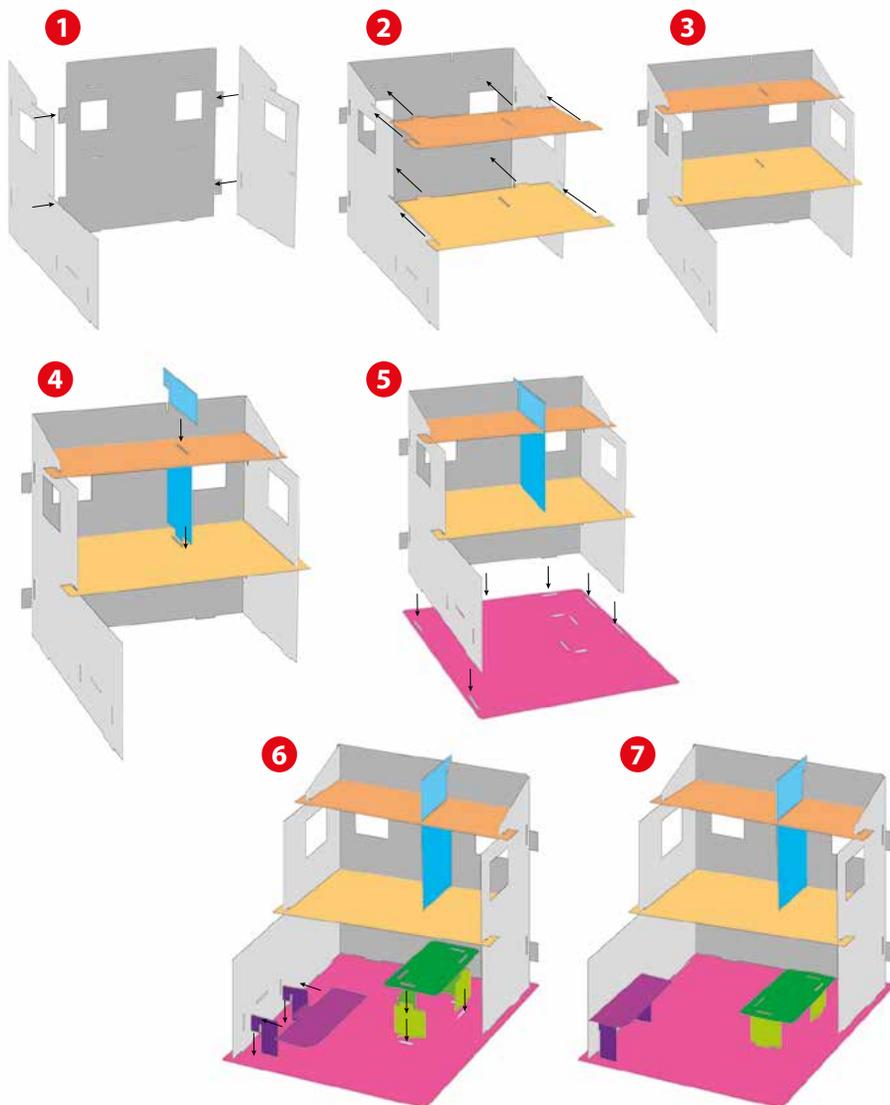
Contenuto

Casa in cartone 3D, 31 soggetti sagomati, 4 panetti di plastilina, 3 sacchetti di porporina, 24 occhietti adesivi, pompon, carta speciale, 4 scovolini, pattern da ritagliare, colla, forbici.

Non vedi l'ora di montare, decorare e personalizzare la tua fantastica casetta e di completare tutti i personaggi, vero? Hai ragione! Ti aspettano momenti di grande e immenso divertimento.

Costruisci la casetta

Segui i passaggi e monta la casa.



Alcuni consigli utili

Se mescoli due diversi panetti di plastilina ottieni nuovi colori e tinte inedite. Ecco le combinazioni più comuni, ottenute mediante i panetti presenti nel gioco:



La colla vinilica si asciuga abbastanza rapidamente, tuttavia non essere mai sbrigativo e frettoloso.



Come si gioca

Comincia ritagliando dalle pagine di questa guida tutte le varie parti in carta (carte da parati, oggetti, lampadari, accessori...) e selezionalo per ordine di grandezza, partendo dalle carte da parati e dalla porta finestra fino ad arrivare alle parti più piccole e particolareggiate.

Incolla le parti ritagliate usando poca colla distribuita soprattutto negli angoli esterni del ritaglio di carta e posizionando il ritaglio secondo la traccia grigia presente sulla tua casetta. I primi istanti di posa sono i più utili e importanti poiché ti permettono di migliorare il posizionamento spostando l'oggetto da incollare. Hai a disposizione diversi fogli per modificare più volte i colori della tua casa.



Una volta che avrai incollato tutto, lascia asciugare e intanto dedicati a creare i cuori, o altro, con gli scovolini, come da esempi.

Per fissare gli scovolini ai bordi della tua casetta, fai così...

- 1 - Prepara delle mollette da bucato.
- 2 - Distribuisci la colla.
- 3 - Posiziona lo scovolino e tienilo premuto per un po'.
- 4 - Fissa le mollette da bucato nei punti più delicati in modo che lo scovolino aderisca bene e si asciughi correttamente.
- 5 - Attendi che tutto sia ben asciutto - per almeno mezz'ora - prima di togliere le mollette.



Adesso scegli spazi e ambienti da decorare con la porporina. Puoi seguire gli esempi o scatenare la tua vena creativa senza nessun limite.

Procedi così...

Passa la colla seguendo i bordi delle cose e degli spazi che vuoi abbellire. Poi spandi la porporina con delicatezza e attenzione. Una volta che il tutto sarà asciutto, con un pennello (va bene anche quello da trucco o da pittura), elimina la porporina in più, raccoglila e rimettila nella bustina. Ti servirà per altre decorazioni.



Utilizza anche i pompon per abbellire ambienti e oggetti.



A questo punto, pensa a tutti gli accessori in più che puoi costruire con la plastilina. Potresti creare il casco per la vespa, dei vasi portafiori, i piatti per la cucina, le basi per i personaggi e tanto altro ancora. Ispirati agli esempi o crea in base al tuo gusto!



Infine, posiziona l'arredo - interno ed esterno - seguendo la logica ma anche la spinta creativa.



Non ti rimane che dedicarti ai personaggi! Decorali con la porporina, con gli scovolini rimasti e con i pompon. Quindi componi con la plastilina dei piedini rotondi e colorati che permettano a personaggi e oggetti di reggersi in verticale. Attacca gli occhietti adesivi e anima gli abitanti della casa!



Quando anche i personaggi e gli oggetti saranno asciutti e pronti, arriva il divertimento assoluto! Ora puoi giocare inventando nuove storie, ripetendo le favole classiche o moderne che conosci, imbastendo sketch e conversazioni.

Alcuni spunti per creare storie

1 - Gioca a far finta che alcuni operai abbiano appena restaurato una bella villetta fuori città (la tua casetta, appunto) e che un gruppo di ragazzi che l'ha comprata si sia appena trasferito dalla città nella nuova casa. Certo, soffitti e pavimenti sono nuovi di zecca, ordinati e belli ma le stanze sono vuote e in casa c'è necessità di tutto... I ragazzi hanno bisogno di contattare urgentemente un architetto per farsi consigliare l'acquisto dei mobili per ciascuna stanza, compreso il giardino. Si rivolgono perciò all'architetto della cittadina che dà loro consigli preziosi. In poco tempo la casetta sarà arredata di tutto punto.



2 - Gioca a far finta che il cagnolino si sia sporcato nel fango e ha urgente bisogno di una toelettatura.

Il toelettatore arriva a casa... Peccato, però, che del cane si sia persa ogni traccia... Forse, spaventato dall'estraneo dall'aria preoccupante, il cane si è subito nascosto. Tutti si mettono a cercarlo in ogni dove, ma nessuno riesce a trovarlo, finché il piccolino di casa non avrà un'idea strepitosa per farlo uscire fuori dal suo nascondiglio.



3 - Gioca a far finta che sia arrivato il compleanno della sorellina piccola. Tutti si danno un gran da fare per organizzare i festeggiamenti e predisporre la casa e il giardino per la festa. Intanto, le amiche della festeggiata sono alla ricerca del regalo giusto. Come andrà la festa? E che regali riceverà la festeggiata?



Ref. ITS3863 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy

