



**COLORIE
BASTONCINI
ACTION GAME DI CONCENTRAZIONE!**



Colori e Bastoncini

A chi è rivolto il gioco

Il gioco è rivolto ai bambini nella fascia di età compresa tra i 3 e i 6 anni. Un periodo di crescita, durante il quale i bambini cominciano a scegliere in modo consapevole e iniziano ad acquisire indipendenza e autonomia.

Materiale di gioco

- Tabellone composto da 9 tessere modulari
- 38 bastoncini colorati

Introduzione

Grazie alle diverse modalità di gioco proposte in questa guida, i bambini sviluppano la capacità di osservazione, la concentrazione, la coordinazione oculo-manuale e la motricità fine.

Giocando, imparano anche a rispettare le regole e socializzano con gli altri bambini.

La particolarità di questo gioco è che può essere giocato a qualsiasi età, anche da tutta la famiglia.

Un bambino grande e un adulto possono essere stimolati a testarsi nel ritrovamento della giusta posizione dei bastoncini sul tabellone e incrementare la difficoltà aumentando il numero dei bastoncini da posizionare.

Le intelligenze coinvolte

L'intelligenza è la capacità di adattare il proprio pensiero al mutare delle circostanze per raggiungere determinati obiettivi. Questo dispositivo didattico promuove un'intelligenza prevalente, quella "spaziale", tuttavia è ovvio che il conseguimento di una competenza spaziale in realtà coinvolge e attiva anche altre intelligenze: logico-matematica, corporeo-cinestetica, personale e linguistica.

"Un momento, sto pensando"

Reuven Feuerstein

Nella modalità di gioco solitario è molto importante che il bambino prenda il suo tempo per osservare il tabellone al meglio prima di cimentarsi impulsivamente a trovare la posizione dei bastoncini.

La riflessione lo porterà a scoprire con la vista connessioni che lo aiuteranno a trovare la posizione giusta del bastoncino.

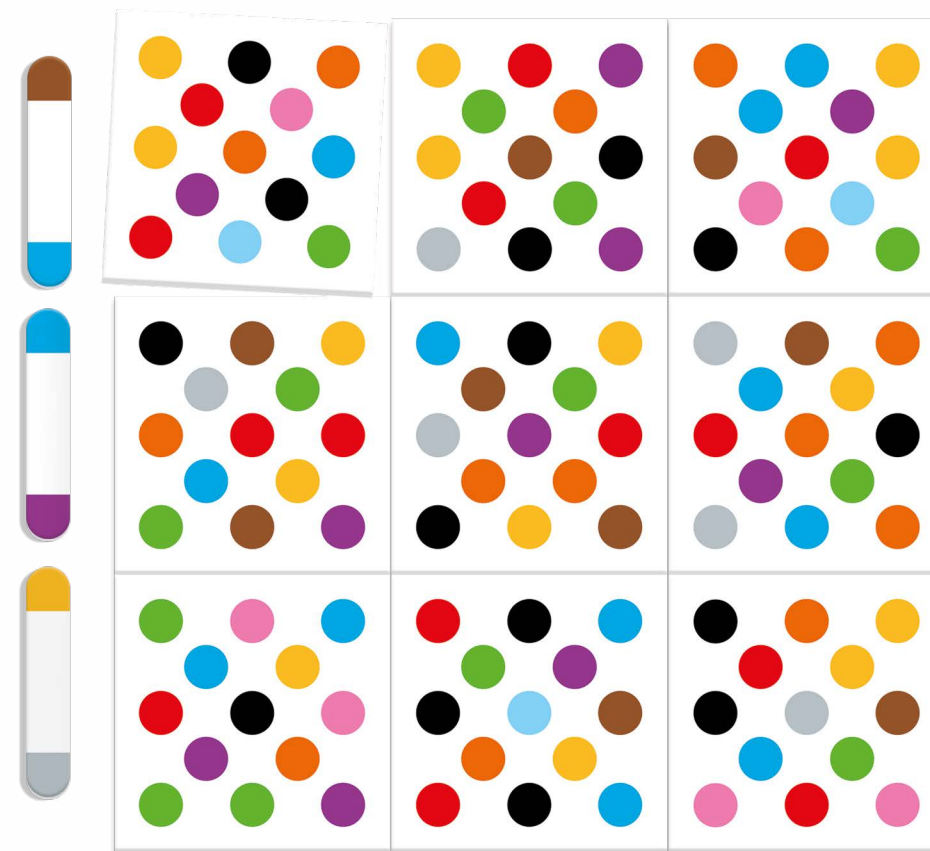
Modalità allenamento

Questa variante di gioco è consigliata per un primo approccio all'attività.

In questa modalità il bambino può giocare anche da solo.

Prima di iniziare il gioco può stabilire il numero dei bastoncini da utilizzare e, se vuole, può decidere di darsi un tempo limite di svolgimento dell'attività.

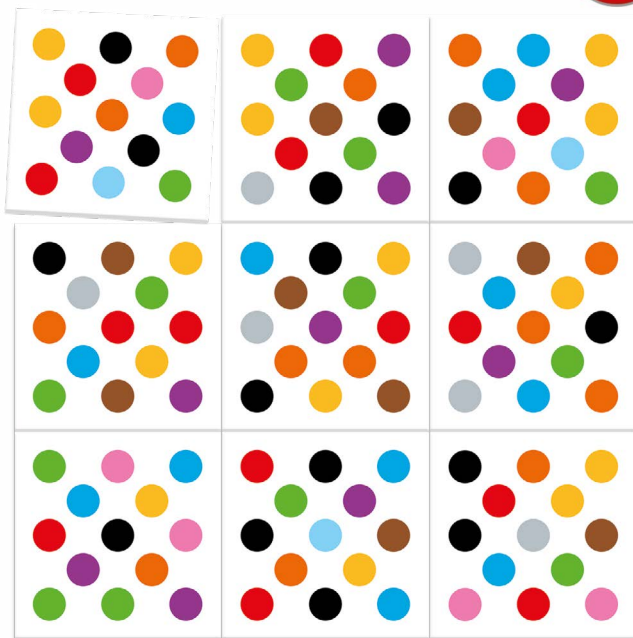
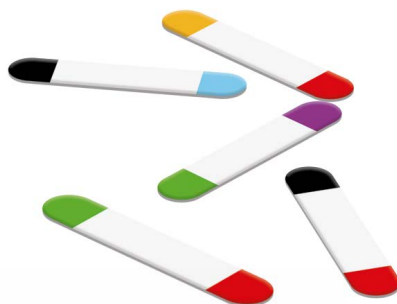
Consigliamo di far iniziare l'attività con un set di 3 bastoncini, per poi aumentarli via via, in modo graduale. Anche per il tempo limite, consigliamo di non essere troppo rigorosi: se non saranno i bambini stessi a chiederlo, lasciamo loro il tempo necessario per svolgere l'attività di gioco.



Come si gioca

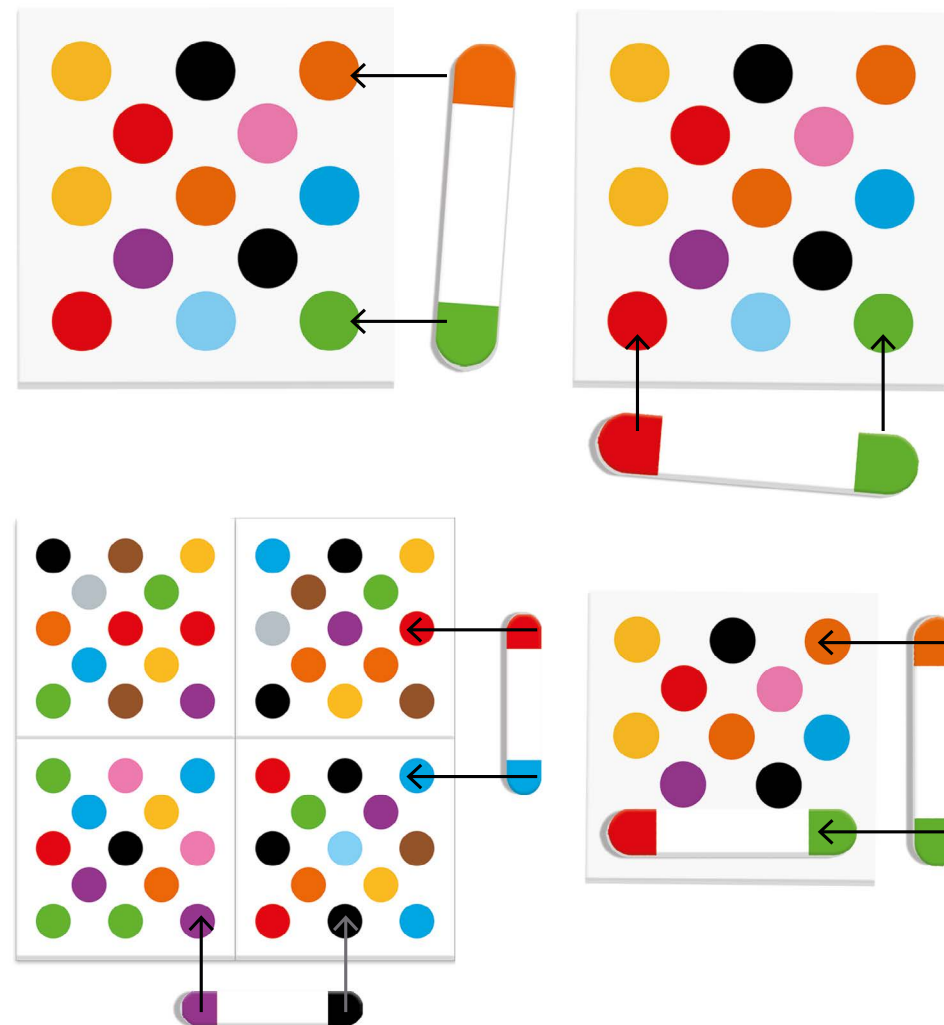
Montare il tabellone accostando le tessere tra loro, in modo casuale, formando un quadrato 3 x 3.

Fornire al bambino il set di bastoncini per svolgere l'attività di gioco. Il gioco consiste nel posizionare ogni bastoncino sul tabellone in corrispondenza dei puntini colorati (vedi esempi nella pagina a fianco).



Attenzione: può succedere che alcuni bastoncini non possono essere posizionati sul tabellone perché la combinazione di puntini corrispondente risulta coperta da altri bastoncini. In questi casi il giocatore può tenerli davanti a sé dichiarando che non possono essere collocati.

COLLEGAMENTI POSSIBILI



ATTENZIONE: non è possibile creare collegamenti in diagonale.

Modalità sfida

Si gioca da 2 a 4 giocatori.

Mescolare le tessere-tabellone e disporle in modo casuale sul piano di gioco, formando un quadrato 3 x 3.

Mescolare i bastoncini colorati e distribuirne quattro ad ogni giocatore.

I bambini, tutti insieme, contano fino a tre ad alta voce e danno inizio al gioco.

Chi per primo trova il giusto posto di ogni bastoncino posizionandolo sulla plancia di gioco in corrispondenza dei puntini colorati corretti, blocca il gioco esclamando ad alta voce: "Puntini collegati!". Nel caso in cui uno o più bastoncini non possono essere posizionati sul tabellone perché la combinazione di puntini corrispondente risulta coperta da altri bastoncini, il giocatore può tenerli davanti a sé dichiarando che non possono essere collocati.

Si procede quindi alla verifica: se il bambino ha posizionato in modo corretto tutti i bastoncini sarà il vincitore. Altrimenti esce dal gioco e la sfida continua con gli altri giocatori.

Il numero di bastoncini da distribuire per ogni giocatore può essere aumentato a seconda della difficoltà di gioco. È importante però non esagerare, soprattutto quando si gioca in quattro, perché potrebbe essere difficile riuscire a ricordare quali sono i bastoncini di ciascun giocatore.





Multiple Intelligences Games

Ref. IT53597 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy