



IL MIO PRIMO **Ufo** Robot

Costruisci personaggi animati



Ami la fantascienza e adori ogni creatura fatta di bulloni e tecnologia? Crea i tuoi personaggi e realizza divertenti giochi di ambientazione contando sull'effetto del movimento e usando un materiale modellabile e incredibilmente performante!

Competenze

Questo gioco si propone di sviluppare le seguenti competenze:

- lavorare con più materiali;
- avere sensibilità tattile;
- stimolare la fantasia e la creatività.



Intelligenze coinvolte

L'intelligenza è la capacità di adattare il proprio pensiero al mutare delle circostanze per raggiungere determinati obiettivi. Questo gioco promuove un'intelligenza prevalente, che in questo caso è quella "corporeo-cinestetica". È ovvio che il conseguimento di una competenza in realtà attiva e coinvolge altre intelligenze.

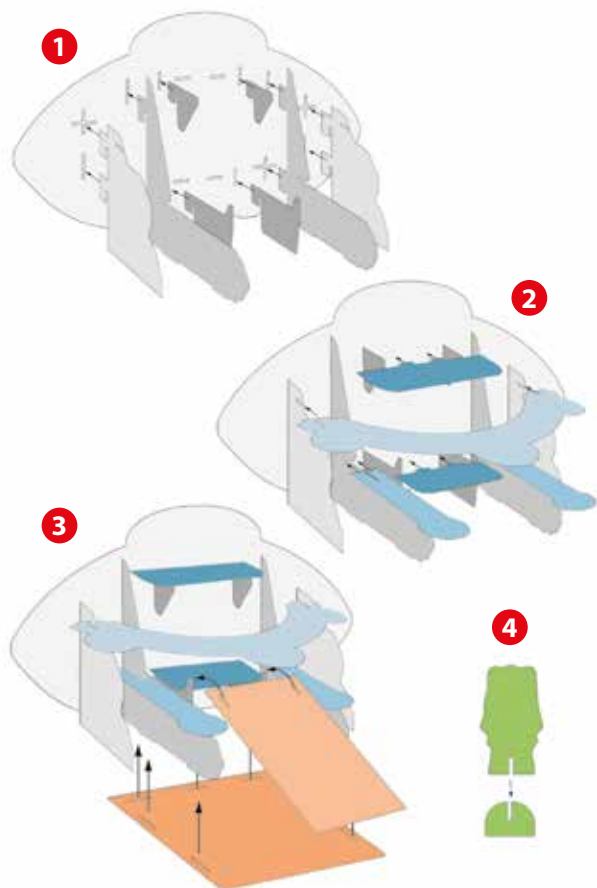


Contenuto

Navicella spaziale 3D da costruire, soggetti sagomati, 2 meccanismi, 5 panetti di argilla, 3 attrezzi per modellare, 20 occhietti adesivi, colla, bustine di plastica.

Costruisci l'astronave

Segui i passaggi, monta la navicella spaziale e metti i piedini ai personaggi.



Come si gioca

Ricorda che l'argilla si asciuga molto velocemente; dunque, ogni volta che hai finito di usare uno dei tuoi panetti colorati, riponilo in uno dei sacchetti ermetici che trovi nella confezione.

I tre attrezzi di plastica ti aiutano nella modellazione e nella costruzione dei personaggi.

Per modellare l'argilla, utilizza il piano di un tavolo o serviti di un cartoncino o della carta assorbente da cucina. Quando rivesti, con il materiale da te modellato, il dispositivo bianco per il movimento, ricordati di lasciare sempre un po' di spazio intorno al meccanismo per la carica. Se hai bisogno di disegnare qualche linea (bocche, bulloni, macchie...), tracciale con dei normali pennarelli.

Quando usi la colla, premi con delicatezza e passala sul punto da incollare.

E ora, forza! Utilizzando gli esempi e comincia a creare...



Robot 1

1 - Prendi il panetto azzurro e stacca una piccola porzione. Forma con le mani una pallina. Infilandoci un dito, modella fino a creare la forma che vedi.



2 - Prepara altre due palline più piccole e due sottili tubolari per le antenne.



3 - Usa la colla per posizionarli sulla testa del tuo robot oppure fai pressione con le dita finché il materiale è ancora umido e malleabile. Prepara gli occhi e la bocca con il panetto nero.



4 - Ora modella il busto formando due parti, una per il davanti e una per il retro del robot. Posizionale sul dispositivo bianco, come in foto, facendo combaciare i due lembi.



5 - Decora formando la cintura gialla e il distintivo bianco a forma di triangolo. Incollali sul busto. Ora posiziona e incolla la testa.



6 - Per ultimo, modella tutti e quattro gli arti e posizionali. Lascia asciugare.



Robot 2

1 - Modella la testa con il giallo creando una forma quasi rotonda e aggiungi le due antenne.



2 - Modella le orecchie e le palline per le antenne, mescolando azzurro e giallo per ottenere il verde. Traccia delle linee sulle orecchie con gli attrezzi e fissale ai lati della testa. Metti le palline sulle antenne.



3 - Fissa sulla testa gli occhi di plastica e la bocca nera con la colla o con una leggera pressione. Con un pennarello rosso, traccia dei puntini sulla faccia e disegna il naso.



4 - Modella un pezzo di panetto rosso e premilo sotto il collo del robot. Ora forma il materiale per il busto miscelando parte del panetto nero con parte di quello azzurro fino ad arrivare al tono desiderato. Modella il davanti e il dietro del busto e posizionali sul dispositivo bianco con una leggera pressione.



5 - Decora il busto con il distintivo bianco a triangolo. Occupati adesso dei quattro arti gialli decorandoli con il pennarello rosso e posizionali. Aspetta che il robot asciughi.



Guardando gli esempi sotto, costruisci qualche robot o alieno in più e poi divertiti a inventare storie extraterrestri con la tua nuovissima astronave 3D.



Per esempio:

puoi giocare a essere tu lo scienziato che ha creato la navicella spaziale e tutti i robot presenti in essa. Puoi anche immaginare che alcuni nemici, appena giunti da un esopianeta lontano, stanno attaccando la tua astronave e mettendo a repentaglio la vostra sicurezza. Posiziona i tuoi robot più forti a difesa dell'astronave mentre ti dedichi a organizzare il contrattacco.

Oppure puoi organizzare una spedizione di ricerca sul pianeta Venere. L'astronave va rifornita di tutto l'occorrente. Puoi affidare varie mansioni e incarichi a tutti i tuoi robot. Prima della partenza, è importante tracciare una mappa del viaggio e un calendario di tutte le cose da fare. Fatti aiutare dal tuo consigliere di fiducia, il robot alieno venusiano, esperto di Venere e dei suoi segreti.

Come vedi, le storie da inventare sono tante quanti i robot da creare!





Multiple Intelligences Games

IT29372 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy