



Mostri

FAI DA TE Infila, sfil,
ritaglia e
decora



Con questo kit hai tutto il necessario per costruire uno per uno mostri divertenti, proprio come fece il dottor Victor con Frankenstein! Segui le istruzioni e scopri come fare.

Competenze

Questo gioco si propone di sviluppare le seguenti competenze:

- manipolare più materiali;
- sviluppare la fantasia;
- sviluppare la manualità fine.



Le intelligenze coinvolte

L'intelligenza è la capacità di adattare il proprio pensiero al mutare delle circostanze per raggiungere determinati obiettivi. Questo gioco promuove un'intelligenza prevalente, che in questo caso è quella "corporeo-cinestetica". È ovvio che il conseguimento di una competenza in realtà attiva e coinvolge altre intelligenze.



Contenuto

6 sagome in cartone, 5 mostri in cartoncino da comporre, pattern colorati da ritagliare, 8 fogli di feltro, 12 lacci di cotone, 24 occhi di plastica adesivi, 1 pennarello per la stoffa, colla, forbici.

Come si gioca

Ci sono due diverse tipologie di mostri... quelli da costruire con cartone e feltro sono: il **vampiro**, il **lupo mannaro**, il **fantasma**, il **gigante con un occhio solo**, il **mostro della palude** e la **strega**.



Mentre quelli in cartoncino da comporre e assemblare sono: il **kraken**, la **mummia**, **Cerbero**, il **ragno** e l'**extraterrestre**.



Inizia con i mostri in cartoncino.

Quando avrai tutti i pezzi pronti e separati, ritaglia da questo libretto i pattern (seguendo le linee) e incollali sui retri dei mostri per completarli. Con una matita buca la carta nei punti corrispondenti ai fori. Poi scegli i lacci e assembla i mostri infilandoli nei buchetti e facendo dei nodi alla fine dei lacci. Anima i mostri con gli occhietti.



Passa adesso ai mostri in cartone e feltro.

Parti con il **fantasma**, che è facile da realizzare. Usa la sagoma di cartone a lui dedicata. Ritaglia il feltro bianco e aggiungi i dettagli con il pennarello nero, come nell'esempio. Ora ritaglia gli occhi e la bocca nel feltro nero. Infine incolla tutto. Aspetta che si asciughi.



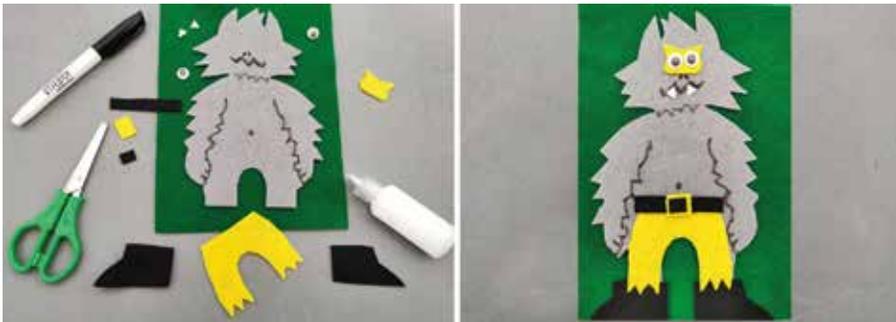
Per il **gigante con un occhio solo** usa il foglio di feltro giallo. Ritaglia la sagoma del corpo. Poi occupati dei particolari... come lo strano abbigliamento. Infine, disegna con il pennarello nero i lineamenti del viso, i peli, le pieghe, come nell'esempio e incolla l'occhio proprio al centro.



Adesso tocca al **mostro della palude**. Il colore predominante è il verde. Aggiungi i dettagli con il pennarello. Ritaglia altre parti del corpo dai fogli di feltro giallo e viola.



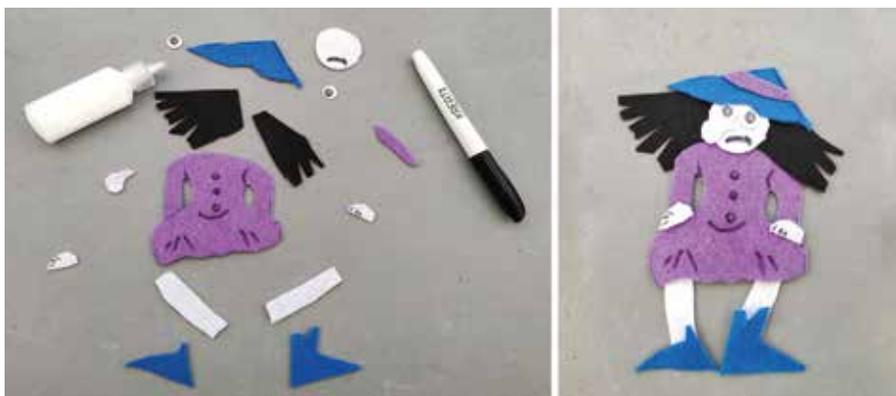
Per il **lupo mannaro** scegli i colori adatti servendoti dell'esempio che trovi sotto. Ritaglia le parti del mostro dai fogli di feltro giallo, grigio e nero. Perfeziona i dettagli con il pennarello.



Ecco il temibile **vampiro**. Ritaglia il mantello dal pannolenci rosso e il corpo da quello nero. Usa il feltro bianco per le mani e la testa. Aggiungi dettagli con il pennarello.



La **strega** è fatta di feltro viola, bianco, nero e blu. Ritaglia tutte le sue parti seguendo l'esempio sotto, poi inizia a comporla. Incolla volta per volta tutti i componenti, dai capelli neri al cappello viola, agli stivali.



Suggerimenti di gioco

Una volta realizzati tutti i mostri puoi creare una magnifica storia che drammatizzerai usando i mostri come burattini.

Per esempio: in un luogo buio e tenebroso, viveva una strega che aveva perso tutti i suoi poteri magici. I poteri gli erano stati rubati da un'aliena venuta da Venere. La strega, che viveva in una capannuccia tutta sola, decise, disperata com'era, di rivolgersi ai mostri più spaventosi di sempre. Così andò dal mostro della palude, dal vampiro, dal gigante, da Cerbero e dalla mummia, chiedendo loro di aiutarla a stanare l'aliena e a riconquistare i poteri perduti.

Dopo alcuni scontri senza esclusione di colpi, e dopo varie peripezie e battaglie, finalmente, la strega riconquistò i suoi poteri e donò a ciascun mostro che l'aveva aiutata un potere in più.

Le storie da inventare sono moltissime. Scatena la tua fantasia!