

# Buffo ABC

Con questo gioco i bambini possono imparare le lettere dell'alfabeto associandole a tanti simpatici animali. L'asino che si trasforma in A, l'elefante che diventa una E, il serpente che appare come una S permettono un approccio alla letto-scrittura divertente ed efficace.

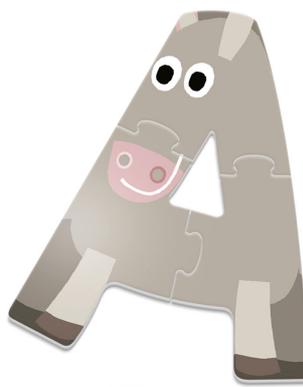
## COMPETENZE



Imparare l'alfabeto; Associare i fonemi ai grafemi corrispondenti; Sviluppare il lessico; Sviluppare la memoria visiva e la fantasia

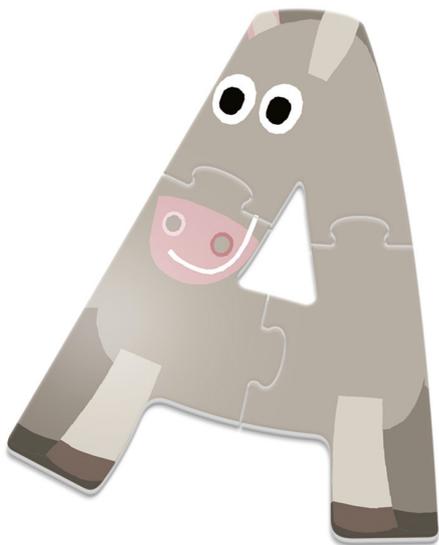
## INIZIAMO DALLE VOCALI

Disponiamo tutti i tasselli su un piano. Per rendere il gioco più semplice e l'apprendimento più graduale possiamo selezionare i tasselli che ricompongono le vocali. Chiediamo ai bambini di ricomporre i puzzle da soli. Grazie agli incastri autocorrettivi, potranno controllare gli errori e riprovare, eseguendo il compito in modo autonomo. Durante l'attività, i bambini osservano i pezzi che, ricomposti, a poco per volta si trasformano in lettere, e le fissano nella memoria in modo permanente. Una volta ricomposti i puzzle facciamo pronunciare ad alta voce i nomi degli animali. "ASINO", "ELEFANTE" e così via.



## DAGLI ANIMALI TRASFORMATI ALLE LETTERE

Quindi facciamo girare i puzzle. Sul retro di ciascun puzzle i bambini noteranno il segno grafico (lettera), l'immagine dell'animale (che hanno già visto sul fronte) e il nome dell'animale con la lettera iniziale corrispondente evidenziata. Facciamo osservare il segno, l'immagine e la parola e ripetiamo ad alta voce "A ASINO", "E ELEFANTE". Spieghiamo che il suono iniziale della parola si può scrivere con una lettera (in questo caso la A) e mostriamo sia la lettera sia la parola corrispondente. I bambini sono portati a riconoscere la corrispondenza tra fonema e lettera più facilmente perché hanno già giocato con il puzzle.



### IL METODO DELL'ALFABETO TRASFORMATO

L'introduzione dei grafemi a partire da animali (o oggetti familiari) permette di agganciarsi al mondo e all'esperienza dei bambini, valorizza la fantasia di ciascuno e rende più semplice la memorizzazione. Associare la lettera al suono è tipico di ogni metodo e di ogni alfabetiere: M di mamma, F di fata. Grazie all'uso delle immagini e alla manipolazione dei tasselli del puzzle, tutto diviene più spontaneo e si contribuisce alla creazione di un clima sereno e motivante che lascia spazio alla fantasia.

