



# PRIME SCOPERTE

Flashcards Montessori



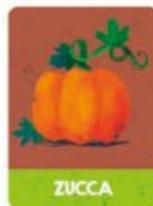
*“Il piccolo rivela se stesso solo quando è lasciato libero di esprimersi.”*

*Maria Montessori.*

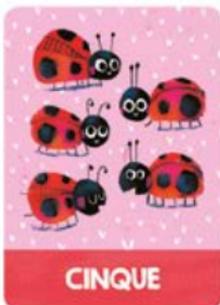
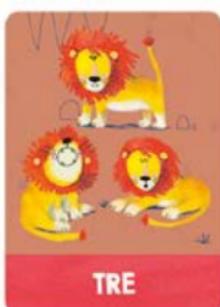
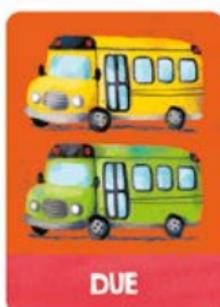
Questo gioco è ispirato al metodo Montessori e sviluppa le capacità linguistiche dei vostri bambini, invogliandoli, al contempo, a interagire liberamente con l'ambiente circostante. Una via suggerita da questo processo formativo consiste nello stimolarli per rendere più coinvolgente l'apprendimento. Vi aiutiamo ad utilizzare al meglio le carte a disposizione; 26 sono dedicate ad **Alfabeto e Parole** e 10 ai **Numeri**. Sul retro delle carte vi proponiamo anche 3 differenti modalità di gioco: **Filastrocca**, **Silhouette**, **Cerca Trova** con livelli crescenti di difficoltà.

È bene che il genitore guardi attentamente la carta prima di proporla ai bambini, per capirne il giusto utilizzo.

## Le carte Alfabeto e Parole



## Le carte Numeri



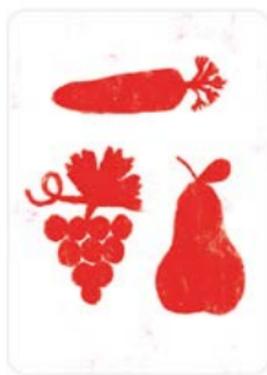
## Gioco filastrocca

La carta presenta, su un lato, l'immagine di un personaggio o di un oggetto col suo nome e, sull'altro, una filastrocca che lo descrive. Il genitore deve prestare attenzione alla musicalità del testo, per catturare l'attenzione dei bambini e spiegare il significato delle parole: i bambini imparano ad ascoltarle e a comprenderne il significato, associandole così alle persone, alle cose o agli animali. Per rendere il gioco più impegnativo, potete invitare i bambini a ripetere i vocaboli, per migliorare la loro pronuncia, o per favorirne la memorizzazione. Oppure si possono disporre in fila più carte dal lato dell'illustrazione e chiedere ai bambini quali sono i soggetti rappresentati o ripetergli le caratteristiche.



## Gioco Silhouette

Su un lato della carta vi è l'immagine col nome e, sull'altro, tre silhouettes. Il genitore mostra la carta dal lato dell'immagine e scandisce bene il suo nome, chiedendo ai bambini di ripeterlo. Quindi gira la carta e chiede di riconoscere, tra le silhouettes, quella corrispondente al soggetto sul fronte della carta. In questo modo, i bambini imparano a riconoscere alcune sagome e i personaggi o gli oggetti con la forma corrispondente, classificandoli secondo uguaglianze, analogie e differenze. Per aumentare il livello di difficoltà, potete disporre in fila le carte dal lato della silhouettes, chiedere ai bambini di riconoscerne i soggetti e chiedere di pronunciare il nome ad alta voce.



## Gioco Cerca Trova

Sul fronte della carta vi è illustrato un soggetto col suo nome, mentre sul retro vi è un disegno più completo, con più soggetti. I bambini devono riconoscere e indicare con il dito quello rappresentato sul fronte della carta. Per aumentare il livello di difficoltà, potete disporre in fila tutte le carte dal lato del retro e chiedere ai bambini di riconoscere i soggetti o potete domandargli su quale carta si trova un particolare personaggio. E ancora, potete fargli domande sui personaggi e sulle loro caratteristiche (chi ha la coda? chi è di colore rosso?) e chiedergli di ritrovare la carta associata.





## **Multiple Intelligences Games**