Consigli per genitori ed educatori

Le carte sono dedicate a cinque fiabe classiche: Cappuccetto Rosso, Cenerentola, Hänsel e Gretel, I Musicanti di Brema, Il Gatto con gli Stivali. I testi delle storie sono disponibili on line sul sito www.headu.com. Ispirandoci agli studi di Vladimir Propp sulla struttura delle fiabe, ciascun racconto è rappresentato con cinque carte che raffigurano il protagonista, l'antagonista, l'ambiente in cui si svolge la storia e altri personaggi e/o oggetti significativi. Le carte possono essere utilizzate per organizzare giochi e attività, per comprendere i racconti e, soprattutto, per inventare tante storie nuove mescolando i personaggi.

Raggruppiamo le carte delle fiabe

I bambini raggruppano le carte delle fiabe, osservando i disegni e i contesti delle carte. Il gioco può essere svolto anche con due o più giocatori.

Tombola delle fiabe

Si distribuisce una carta di una fiaba diversa a ciascun giocatore. Quindi si pescano le altre carte del mazzo una alla volta. Il giocatore che possiede la fiaba corrispondente alla carta estratta la acquisisce. Vince chi ricompone per primo la propria fiaba con cinque carte.

Memo delle fiabe

Si dispongono le carte sul tavolo in modo ordinato con i disegni rivolti verso l'alto. I giocatori ne osservano la posizione e poi le rigirano. A turno, ciascun giocatore cerca di trovare una coppia di carte della stessa fiaba. Se trova una coppia la guadagna, altrimenti le rimette nella stessa posizione e passa il turno. Vince chi forma più coppie.

Ascolta la storia e osserva le carte

Accompagniamo la narrazione di una fiaba mostrando ai bambini le carte in sequenza. Ai bambini più grandi possiamo chiedere di raccontarci le storie che hanno ascoltato aiutandosi con le carte.

Insalata di fiabe

Ispirandoci alla famosa tecnica descritta da Gianni Rodari, invitiamo i bambini a inventare nuove storie intrecciando le fiabe. Possiamo prendere le carte di Cappuccetto Rosso, della Casa di Marzapane, della Strega di Hänsel e Gretel e del Gatto con gli Stivali per creare una nuova storia, come la seguente: Cappuccetto si perde nel bosco. A un certo punto, trova una casa di marzapane dove incontra la strega di Hänsel e Gretel, che vuole mangiarla. Fortunatamente arriva il Gatto con gli Stivali che convince la strega a trasformarsi prima in un leone, poi in un topo. A quel punto il Gatto se la mangia, liberando Cappuccetto Rosso!