

# PUZZLE 8+1

## my FARM

Double-sided large pieces!



Con estas grandes tarjetas de doble cara y superresistentes los niños pueden descubrir muchas cosas: pueden conocer 8 simpáticos animales uniendo las piezas en grupos de 4; pero, si utilizan las mismas tarjetas por la otra cara, podrán formar la imagen de una alegre granja.



### COMPETENCIAS

- Descubrir el mundo circundante
- Conocer los animales de la granja
- Desarrollar la motricidad fina

## Los minipuzles de la granja

En primer lugar, hacemos que monten los minipuzles de los animales. Los niños pueden formar las imágenes de manera completamente autónoma gracias a los encajes con autocorrección. La primera vez (o si los niños son pequeños) puede hacerse la actividad todavía más fácil presentando los minipuzles de uno en uno y, más adelante, colocar todas las tarjetas sobre la superficie de juego. En todo caso, siempre debemos animar a los niños a comparar las tarjetas con las imágenes reproducidas en el reverso de la caja, concentrando desde el primer momento su atención sobre los detalles de cada dibujo.



## VAMOS A CONOCER LOS ANIMALES DE LA GRANJA

Durante el juego, debemos pronunciar los nombres de los animales y señalarlos con el dedo.



### ¿Quién vive en la alegre granja?

Montamos el puzle de la granja girando todos los minipuzles y formando la imagen. Cuando esté montada, atraemos la atención de los niños hacia los detalles típicos de este ambiente, nombrándolos. Podemos señalar y nombrar el campesino, el huerto, el molino... Les pedimos a los niños que recuerden el nombre de los animales y, si queremos, añadimos más información (de las ovejas se consigue la lana, de la vaca la leche, las gallinas ponen huevos y así).



Para terminar, podemos separar todas las piezas y animar al niño a que vuelva a montar el puzle.

