

# Trio Logic game

HEADU

De que precisa a professora para ensinar? O que utiliza o bombeiro para apagar o fogo? O que faz o médico? Trio Logic game responde a estas perguntas de forma simples e divertida. A criança desenvolve assim o pensamento lógico de comparação e de agrupamento e a memória visual. Há diferentes modalidades de jogo.



## I/ Montar os 12 minipuzzles

Depois de posicionar os 36 cartões numa superfície de jogo, diverte-te sozinho ou em companhia a montar os 12 minipuzzles das profissões. Cada puzzle é composto por três peças: à peça que representa uma profissão, como o carpinteiro, estão associadas duas peças que representam as ferramentas de trabalho e o que é possível obter, neste caso, o serrote e o móvel. A criança descobre assim algumas profissões, as suas ferramentas e a sua importância. É necessário dar à criança todo o tempo necessário para estabelecer as relações certas. Além disso, graças aos encaixes autocorretivos, a criança pode verificar as suas associações de forma autónoma. Depois de os minipuzzles terem sido montados, os pais podem brincar com o filho/a pedindo-lhe que reconheça as profissões, através de perguntas: "Quem é o pasteleiro? Onde está o mecânico? O que utiliza a cabeleireira?"



PINTOR



BOMBEIRO



CARPINTEIRO



PROFESSORA



JARDINEIRA



PASTELEIRO



JOGADOR DE TÊNIS



CABELEIREIRA



PEDREIRO



POLÍCIA



MECÂNICO



MÉDICA

## 2/ Desafio entre as profissões

### 2 a 4 jogadores

Disponer os cartões virados para cima numa superfície de jogo, posicionando de um lado os 12 cartões das profissões (pintor, pedreiro, etc.) e do outro os restantes 24 cartões. Cada jogador escolhe um cartão “profissão”, completa-o e escolhe outro. Vence quem conseguir completar mais puzzles das profissões.



### 3/ Jogo de memória

#### 2 a 6 jogadores

Separar os 12 cartões das profissões dos outros e entregar a cada criança dois ou mais cartões, com base no número de jogadores, alusivos a uma profissão. Baralhar os 24 cartões restantes e dispô-los virados para baixo numa superfície de jogo. O jogador mais jovem começa o jogo pescando um cartão. Se o cartão pescado pertencer à sua profissão, o jogador recolhe-o e coloca-o no puzzle; caso contrário, coloca novamente o cartão para baixo na superfície de jogo. A vez passa para o próximo jogador no sentido dos ponteiros do relógio. Vence o primeiro jogador que completar os seus minipuzzles das profissões.

