

# SIMILAR!

## Match the 3 puzzles

Similar es un juego de lógica y de observación, creado para niños de edad preescolar, curiosos por descubrir el mundo que los rodea. Los niños observan los sujetos representados en las tarjetas e, identificando semejanzas y diferencias, relacionan los sujetos según las categorías a las que pertenecen.



### COMPETENCIAS

Desarrollo del pensamiento lógico a través de la comparación y la creación de relaciones entre dos o más sujetos; Desarrollo de la memoria visual

### CÓMO SE JUEGA

Hay diferentes modalidades de juego. Tras colocar las 36 tarjetas sobre una superficie de juego, el niño puede montar los 12 minipuzles. Cada puzle está formado por tres piezas y agrupa sujetos que pertenecen a la misma categoría. Estas son las categorías: peces, árboles, insectos, barcos, ropa, cánidos, viviendas, instrumentos de cuerda, équidos, úrsidos, vehículos de cuatro ruedas y felinos.



### ENCAJES CON AUTOCORRECCIÓN

Es importante dejarle al niño todo el tiempo que necesite para establecer las relaciones correctas que, gracias a los encajes con autocorrección, también puede verificar de forma autónoma, aprendiendo de sus errores. Después de montar los minipuzles, el adulto puede plantear algunas preguntas para seguir jugando: "¿Dónde está la cebra? ¿Cuál es el tigre? ¿Dónde está el tractor?"



### JUEGA CON UN ADULTO

Se colocan todas las tarjetas de los puzles sobre una superficie de juego y se reparten de tal manera que el adulto tenga 12 tarjetas, es decir, una pieza de cada minipuzle; mientras que el niño tiene delante de sí todas las demás. El adulto coge una carta sin enseñársela al niño. Entonces tiene que intentar sugerirle el sujeto representado sobre la tarjeta y, por lo tanto, la categoría a la que pertenece. Por ejemplo, puede decir: "Los pajaritos construyen ahí sus nidos", si se refiere a los árboles; o "Sirve para flotar en el agua", si el sujeto es un barco. El niño que adivine la categoría representada sobre la carta tiene que encontrar las dos piezas que faltan y completar el puzle.

### CATEGORÍAS Y MACROCATEGORÍAS

Se mezclan las 36 tarjetas y se colocan sobre la superficie de juego descubiertas. Se le pide al niño que las recoja por categorías, por ejemplo, solo los insectos o los instrumentos musicales de cuerda. Con los niños más grandes, de 4 o 5 años, se puede aumentar la dificultad y pedirles que recojan, por ejemplo, solo las de los animales de cuatro patas o solo los medios de transporte. Más tarde se les pide que construyan los minipuzles con las tarjetas que han.