

SUGGERIMENTI DIDATTICI

Questo gioco coinvolge il bambino in una significativa attività tattile che stimola la curiosità, affina i sensi e promuove l'apprendimento di lettere e parole in completa autonomia. Grazie a questo dispositivo didattico, il bambino impara anche a leggere e scrivere a tre anni.

1/PESCA UNA LETTERINA

Distribuire ad ogni giocatore una o più cartelle della tombola, mettere tutte le letterine sagomate all'interno del sacchetto e mischiarle. A turno, iniziando dal giocatore più piccolo, i bambini aiutandosi con la percezione tattile pescano una sola letterina: se questa è presente nella loro cartella la guadagnano posizionandola sopra la lettera corrispondente, altrimenti la rimettono nel sacchetto, poi passano il turno all'avversario.

Vince il giocatore che per primo completa tutte le parole.



2/PESCA TRE LETTERINE

Distribuire ad ogni giocatore una o più cartelle della tombola, mettere tutte le letterine sagomate all'interno del sacchetto e mischiarle. A turno, iniziando dal giocatore più piccolo, i bambini aiutandosi con la percezione tattile pescano tre letterine: se una, due o tre di queste sono presenti nella loro cartella le guadagnano posizionandole sopra le lettere corrispondenti, altrimenti le rimettono nel sacchetto, poi passano il turno all'avversario. Vince il giocatore che per primo completa tutte le parole.

3/PESCA LE LETTERINE

Distribuire ad ogni giocatore una o più cartelle della tombola, mettere tutte le letterine sagomate all'interno del sacchetto e mischiarle. A turno, iniziando dal giocatore più piccolo, i bambini aiutandosi con la percezione tattile pescano quattro letterine: se tra queste ci sono lettere presenti sulla loro cartella ne scelgono una sola e la guadagnano, posizionandola sopra la lettera corrispondente, altrimenti rimettono le letterine nel sacchetto, poi passano il turno all'avversario. Vince il giocatore che per primo completa tutte le parole.