

# Cuccioli & PAPPÀ



HEADU

Cosa mangia il koala? Che cibo preferisce mangiare la tartaruga? "Cuccioli e pappà" risponde a queste domande in modo semplice e divertente. Le possibilità di gioco sono diverse.

## 1/ Ricomponi i 12 mini puzzle

Ad ogni mamma il suo piccino ed il suo cibo preferito!

I bambini completano i semplici puzzle a 3 pezzi e riconoscono tutti gli animali che ne fanno parte e il cibo che preferiscono mangiare. Una volta ricostruiti i mini puzzle, il genitore può giocare con il proprio figlio chiedendogli di riconoscere gli animali e cosa mangiano attraverso delle domande: "Qual è il coniglio? Cosa mangia il pinguino? Dov'è il koala?"



CONIGLIO

CAROTA



TARTARUGA

LATTUGA



ELEFANTE

NOCCIOLINE



ORSO

MIELE



KOALA

EUCALIPTO



GATTO

LATTE



TOPO

FORMAGGIO



SCIMMIA

BANANA



CANE

OSSO



PINGUINO

PESCE



SCIOIATTOLO

GHIANDE



CAVALLO

CARRUBE

## **2/ Gioca con mamma o papà**

Disporre tutte le tessere dei puzzle su un piano di gioco e separarle in modo che l'adulto tiene tutte le tessere "genitore" impilate tra loro e girate, mentre il bambino ha davanti a sé tutte le altre tessere. L'adulto pesca una carta e la guarda senza mostrarla al bambino. A questo punto deve cercare di imitare l'animale pescato riproducendo il verso o emulando una sua caratteristica. Ad esempio mostrare i denti e saltellare per imitare il coniglio o camminare lentamente per emulare la lentezza della tartaruga. Il bambino, una volta capito di quale animale si tratta, deve trovare tra le tessere il cucciolo da abbinare.

## **3/ Sfida i tuoi amici**

### **Da 2 a 4 giocatori**

Disporre le tessere su un piano di gioco, in modo da avere da una parte le 12 tessere "genitore" e dall'altra parte le 24 tessere "cuccioli e pappa". Ogni giocatore sceglie una tessera "genitore", la completa e ne sceglie un'altra. Vince chi riesce a completare più puzzle da tre.

## **4/ Gioco di memoria**

### **Da 2 a 6 giocatori**

Separare le 12 tessere "genitore" dalle altre e consegnare a ciascun bambino due o più tessere in base al numero dei giocatori. Mischiare le 24 tessere restanti con cuccioli e pappe, disporle su un piano di gioco, osservarle per 40 secondi e capovolgerle. Il giocatore, più piccolo di età, inizia il gioco pescando un tassello. Se la tessera raccolta è parte del proprio puzzle, la raccoglie e la collega; altrimenti riposiziona la tessera capovolta sul piano di gioco. Il turno passa comunque al giocatore successivo, procedendo in senso orario. Vince chi, per primo, riesce a completare i propri mini puzzle.

